

I RAID FLUVIAL LUGO

Resumen Raidbook

AVENTURA

Sección	Distancia	Desnivel +	Desnivel -	Inicio	Disciplina	Fin	T. promedio	Mejor T.
S1	5,67km	32m	32m	 09:00			0h40min	0h30min
S2	35km	818m	638m				3h00min	2h30min
S3	26km	503m	683m				2h15min	1h45min
PE				 13:00		 16:00		
S4	22,4km	338m	293m				2h50min	2h30min
PE						 18:00		
S5	14,6km	5m	50m	 18:00			2h15min	2h00min
S6	8,75km	210m	210m			 21:00	1h00min	0h45min
							12h	10h



SECCIÓN 1 – ORIENTACIÓN SEMIURBANA (LINEAL)

AVENTURA

Material obligatorio: el general de todo el raid.

S1

▶ 5,67km ◀		▲ 32m	32m		9:00 ▶			40'	♥ 30'
Orden	Código	Descripción		Valor	Salida	Corte	Cierre	T. promedio	Mejor T.
▶		Árbol, esquina del bosque			▶ 9:00			0'	♥ 0'
	31	Entre los puentes		1					
	32	Árbol		1					
	33	Árbol		1					
	34	Árbol		1					
	35	Árbol		1					
	36	Valla, final noroeste		1					
	37	Elemento singular		1					
	38	Elemento singular		1					
	39	Paso en edificio, debajo		1					
	40	Árbol		1					
	41	Puente, arriba		1					
◎	42	Club Fluvial		0			◀ 21:00	40'	♥ 30'

Emerg.: 112 / Alberto Corral (Director): 686 197 572 / Carlos Fernández (seguridad): 630 674 775

El orden de las balizas viene establecido en el mapa de la sección.



SECCIÓN 2 – BTT (LINEAL)

Material obligatorio: el general de todo el raid.

Material específico sección: Bicicleta de montaña, casco homologado, repuestos para pinchazo y luz roja trasera encendida.

AVENTURA

S2

▶ 35km ◀		▲ 818m	638m				3h00'	♥ 2h30'
Orden	Código	Descripción	Valor	Salida	Corte	Cierre	T. promedio	Mejor T.
▶		Club Fluvial		▶ 9:00			0'	♥ 0'
1	62	Valla, borde este	4					
2	63	Edificio más al oeste, lado norte	2					
3	64	Cortado de piedra, al pie	3					
4	65	Edificio	4					
5	66	Árbol, senda	2					
6	67	Unión de caminos más al sur	3					
7	68	Cota	7					
◎	69	Elemento especial	3			◀ 21:00	3h00'	♥ 2h30'

Emerg.: 112 / Alberto Corral (Director): 686 197 572 / Carlos Fernández (seguridad): 630 674 775



SECCIÓN 3 – BTT (LINEAL)

Material obligatorio: el general de todo el raid.

Material específico sección: Bicicleta de montaña, casco homologado, repuestos para pinchazo y luz roja trasera encendida.

AVENTURA

S3

▶ 26 km ◀		▲ 503m	683m				2h15'	♥ 1h45'
Orden	Código	Descripción	Valor	Salida	Corte	Cierre	T. promedio	Mejor T.
▶		Elemento especial		▶ 9:00			0'	♥ 0'
1	70	Cruce de caminos	5					
2	71	Cruce de caminos	3					
3	72	Árbol, senda	3					
4	73	Bosque, senda	2					
5	74	Unión de muros	2					
6	75	Hito	4					
7	76	Senda	2					
8	77	Roca, lado norte	2					
9	61	PE: Rapel Aparcamiento	30'	▶ 13:00		◀ 16:00	Prueba especial de rapel. Bonifica en tiempo (30 minutos) no en puntos. No hay neutralización.	
◎	78	Club Fluvial	0			◀ 21:00	2h15'	♥ 1h45'

Emerg.: 112 / Alberto Corral (Director): 686 197 572 / Carlos Fernández (seguridad): 630 674 775

DESCARGA SPORTIDENT AL FINALIZAR LA SECCIÓN



SECCIÓN 4 – TREKKIING (SCORE) + P.E. TIRO CON ARCO

AVENTURA

Material obligatorio: el general de todo el raid.

S4

▶ 22,4km ◀		▲ 338m	293m				2h50'	♥ 2h30'
Orden	Código	Descripción	Valor	Salida	Corte	Cierre	T. promedio	Mejor T.
▶		Club Fluvial		▶ 9:00			0'	♥ 0'
1	43	Terraza más al noroeste	2					
2	44	Árbol en límite de vegetación	3					
3	45	Cortado de tierra Extremo noroeste	5					
4	46	Área de rocas y matorral	3					
5	47	Entre árbol y roca	3					
6	48	Ruina más al noroeste Esquina noroeste	4					
7	49	Cueva más al oeste	4					
8	50	Matorral Afloramiento rocoso	5					
9	51	PE: Tiro con arco Cabaña	30'	🏹		◀ 18:00	Prueba especial de tiro con arco. Bonifica en tiempo (30 minutos) no en puntos. No hay neutralización.	
◎	52	Merendero cubierto	0			◀ 21:00	2h50'	♥ 2h30'

Emerg.: 112 / Alberto Corral (Director): 686 197 572 / Carlos Fernández (seguridad): 630 674 775



SECCIÓN 5 – KAYAK (SCORE)

Material obligatorio: el general de todo el raid.

Material obligatorio sección: casco (válido el de btt), chaleco salvavidas, kayak y pala.

AVENTURA

S5

▶ 14,6km ◀		▲ 5m	50m					2h15'	♥ 2h00'	
Orden	Código	Descripción		Valor		Salida	Corte	Cierre	T. promedio	Mejor T.
▶		Embarcadero				▶ 9:00		◀ 18:00	0'	♥ 0'
1	53	Árbol		4						
2	54	Árbol		4						
3	55	Árbol		3						
4	56	Árbol		3						
5	57	Puente, debajo		4						
6	58	Tanque de agua, borde oeste		2						
7	59	Árbol		4						
◎	60	Club Fluvial		0				◀ 21:00	2h15'	♥ 2h00'

Emerg.: 112 / Alberto Corral (Director): 686 197 572 / Carlos Fernández (seguridad): 630 674 775



SECCIÓN 6 - O-PIE (SCORE INDIVIDUAL)

AVENTURA

Material obligatorio: el general de todo el raid.

S6

▶ 8,75km ◀		▲ 210m	210m				1h00'	♥ 0h45'
Orden	Código	Descripción	Valor	Salida	Corte	Cierre	T. promedio	Mejor T.
▶		Intersección de caminos		▶ 9:00			0'	♥ 0'
	79	Muro, lado este	1					
	80	Vaguada	1					
	81	Muro de tierra	1					
	82	Depresión	1					
	83	Terraza	1					
	84	Muro, interior esquina noreste	1					
	85	Vaguada	1					
	86	Piedra	1					
	87	Conjunto de piedras	1					
	88	Vaguada	1					
	89	Árbol	1					
	90	Muro, final oeste	1					
⊙	91	Fin de O-Pie Intersección de caminos	2					
⊙	92	Fin de Raid Club Fluvial	0			◀ 21:00	1h00'	♥ 0h45'

Emerg.: 112 / Alberto Corral (Director): 686 197 572 / Carlos Fernández (seguridad): 630 674 775

DESCARGA SPORTIDENT AL FINALIZAR LA SECCIÓN