

LABERINT-O

Los laberintos significan una apuesta de la FEDO por una modalidad de orientación que sigue los principios del diseño universal. Es decir, se ha ideado atendiendo a múltiples formas de implicación, de representación y de acción por parte de los participantes...

A continuación, se detalla el desarrollo de la prueba del Laberint-O del CESA 2025 que se disputará el viernes 20 de junio a las 17h30.

INFORMACIÓN TÉCNICA

1. Zona de competición:

Situada, en primera instancia (se confirmará el viernes a mediodía), en los alrededores de la capilla de San Marcos y el monumento Homenaje al Peregrino, a 300m del Albergue Monte do Gozo (<https://maps.app.goo.gl/fSniHqw3PySahRMJA>).

Los participantes deberán acceder por la calle do Gozo dirección calle San Marcos (ver croquis), dónde estará situada la pre-salida.



No estará permitido a los participantes estar en la zona de competición previo a la hora de su salida.

2. Campo de competición:

Estará formado por 3 laberintos:

- Laberinto de calentamiento de 4x4*: laberinto de prueba a disposición de todos los participantes.
- Laberinto con apoyos de 6x6*: para los deportistas OI (con discapacidad) según necesidades.
- Laberinto sin apoyos de 6x6*: tanto para los deportistas sin discapacidad como aquellos con discapacidad que no necesiten apoyo.

*Dimensiones del laberinto: 6x6 indica que el laberinto está formado por 6 pasillos por lado.

3. Desarrollo de la competición

La competición constará de 2 fases:

Fase 1 - Ronda clasificatoria, donde los participantes tomarán la salida en su correspondiente Laberinto.

Los 10 mejores tiempos de cada categoría (Juvenil, Cadete, Infantil y Juvenil OI, Cadete OI, Infantil OI) pasarán a disputar la final. En caso de empates en los tiempos de corte, pasarán a la final tantos corredores como haya dentro de los 10 mejores tiempos.

Fase 2 – Final, los participantes clasificados para disputarla tomarán la salida en su correspondiente Laberinto.

El resultado final y, por tanto la clasificación general de la prueba de Laberintos será determinada por el tiempo realizado en la Fase 2 (final), teniendo en cuenta la compensación con la que partirán todos los participantes de la final respecto al mejor tiempo de la ronda clasificatoria en su categoría (compensación = diferencia de tiempo respecto al primer clasificado de la Fase 1). Ejemplo:

Atleta	FASE 1		FASE 2		
	Tiempo Realizado Clasificatoria	Diferencia de tiempo respecto mejor tiempo	Tiempo Realizado en la Final	Tiempo Total con la compensación	Clasificación Final
1	0:00:46	0:00:00	0:00:52	0:00:52	6º
2	0:00:48	0:00:02	0:00:50	0:00:48	5º
3	0:00:49	0:00:03	0:00:48	0:00:45	3º
4	0:00:52	0:00:06	0:00:50	0:00:44	2º
OI 1	0:01:56	0:01:10	0:01:56	0:00:46	4º
OI 2	0:02:42	0:01:56	0:02:52	0:00:56	7º
OI 3	0:04:08	0:03:22	0:04:02	0:00:40	1º

4. Características de los Laberintos

Los laberintos de competición serán de dimensiones de 10 metros de largo por 10 metros de ancho con 6 calles en cada dirección. Los pasillos tendrán 1,6m de ancho aprox. y su configuración será en simetría respecto al eje salida-meta.

El mapa y los recorridos:

El mapa será tamaño A5 sin líneas de norte. Este estará orientado de cara a la entrada del laberinto.

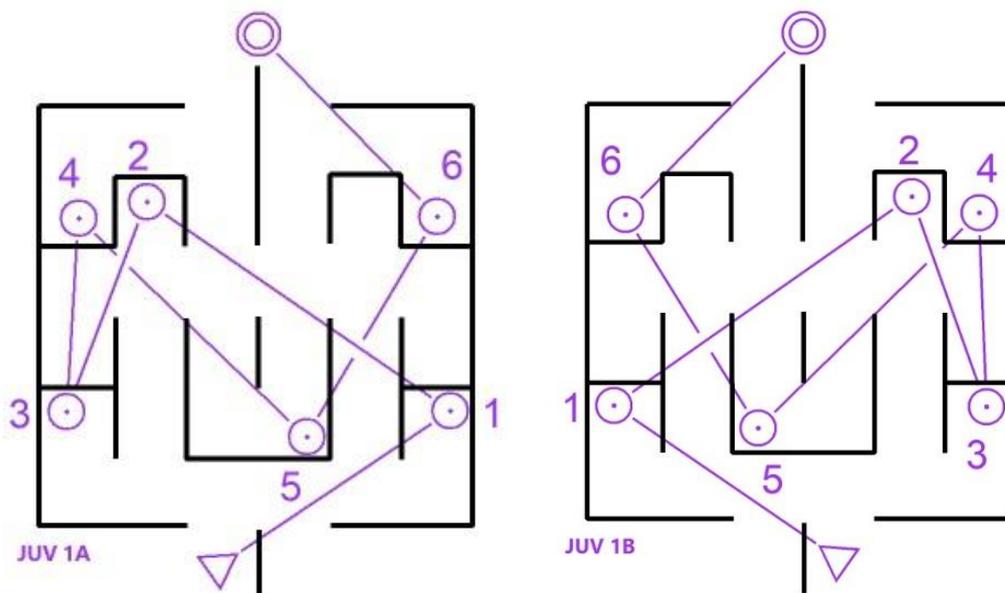
La escala del mapa no es determinante, aprox. 1:100.

Todos los recorridos constan de 6 controles a realizar en orden. Dentro del laberinto habrá más controles que los del propio recorrido. Serán los mismos corredores los que deberán determinar cuáles son sus controles sin la ayuda de los códigos de baliza (no en el caso de las categorías OI).

No estará permitido marcar ningún control desde el pasillo contiguo. Para que el marcaje sea válido, este deberá realizarse desde el mismo pasillo donde se ubica el control.

Se dará salida a 2 deportistas de la misma categoría a la vez. Estos deportistas realizarán el mismo recorrido en paralelo (configuración del recorrido en simetría respecto al eje salida-meta).

Ejemplo de mapa y recorridos:



Se darán las salidas a 2 deportistas de la misma categoría en el mismo momento. El mapa será entregado en el minuto -1 boca abajo justo en el triángulo de salida.

Distancias y número de controles:

FASE 1. CLASIFICATORIA	INF	CAD	JUV	OI
Distancia (m) rec. óptimo	60	70	70	55
Nº controles	6	6	6	6
FASE 2. FINAL	INF	CAD	JUV	OI
Distancia (m) rec. óptimo	60	70	70	55
Nº controles	6	6	6	6

5. Cronometraje

Se empleará el sistema SportIdent con la función AIR desactivada. Será necesario marcar en las estaciones SportIdent de cada control, salida y meta.

Las salidas se darán en intervalos de 3' minutos entre los competidores de la misma categoría. Siguiendo la secuencia de minuto 1 Juveniles, minuto 2 cadetes, minuto 3 infantiles.

La salida estará distribuida de la siguiente forma:

- Minuto -3: acceso a la zona de salida. Ajuste de elementos de apoyo (en caso de ser necesario).
- Minuto -2: limpiar pinza Sportident.
- Minuto -1: entrega del mapa boca abajo.
- Minuto 0: inicio de carrera con marcaje baliza start.

