

## CONCEPTOS BÁSICOS DE ORIENTACIÓN

- El NORTE del mapa esta siempre en la parte superior de los nombres, en la parte superior de los números de las balizas (Puntos de control) y además os lo indicaremos en el mapa con una flecha roja.

- En orientación la salida se representa con un triángulo y la meta con un doble círculo. En nuestro caso salida y meta estan en el mismo lugar por lo que encontraremos un triángulo con un doble círculo en el mismo lugar del mapa.



- Habrá pintadas algunas cruces ( X ), eso quiere decir que por esa carretera o camino no se puede circular.



Baliza de orientación



Pinza: para tickar la tarjeta de control  
Estará en nuestro caso colgada con un cordón de la baliza

Nº SALIDA		HOJA DE CONTROL				DORSAL	TIEMPO:			H	M	S
		NOMBRE:					H. LLEGADA					
		EQUIPO:					H. SALIDA					
							TIEMPO:					
10	11	12	13	14	15	16	17	18				
1	2	3	4	5	6	7	8	9				

Tarjeta de control: aquí tickaremos con la pinza la casilla correspondiente



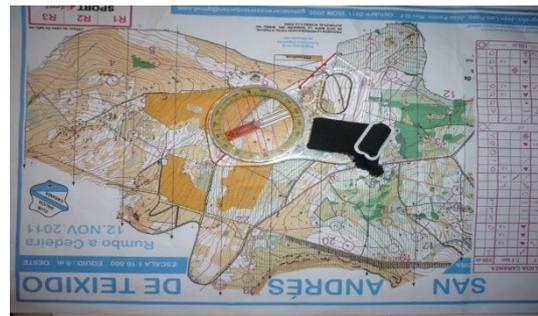
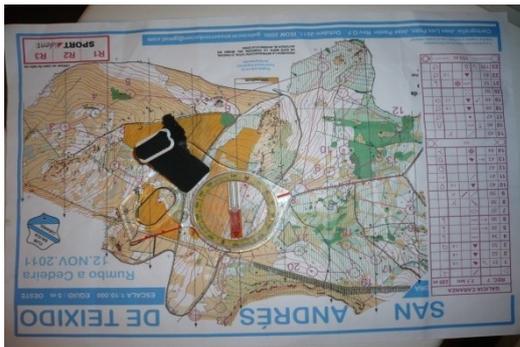
La pinza y la tarjeta de control pueden sustituirse por este Dispositivo electrónico que graba los puntos de control por Los que ha pasado el corredor

## Como ir por el camino correcto

- Lo más importante en orientación es saber en el punto que nos encontramos dentro del mapa.
- Una vez sabemos esto, lo siguiente más importante para saber por donde ir, es orientar el mapa igual que el terreno. Y diréis, como consigo esto ?. Pues con la brújula o orientado el

mapa con el terreno

- Para que la brújula funcione bien tiene que estar plana, nada de inclinarla mirando para uno o hacia el suelo, siempre plana, si no, no marca bien el norte (que es lo que nos interesa).
- Una vez vemos el norte en la brújula tenemos que colocar el mapa debajo de tal forma que coincida norte del mapa con norte de la brújula (la brújula nunca se mueve, se mueve el mapa) y ya tendremos el mapa orientado.



El primero por la izquierda está bien orientado (norte de brújula: zona roja, coincide con el norte del mapa). En cambio el segundo podemos observar que no.

- Y ahora que?: pues si el mapa y el terreno están igual, fácil, lo que hay delante mía en el mapa tiene que haberlo delante mía en el terreno, lo que hay a la izquierda en el mapa tiene que haberlo a mi izquierda en el terreno. Con eso si se donde estoy, ya se para donde correr o caminar. Es como si dibujara una línea imaginaria desde donde estoy en el mapa y la prolongara fuera de él en la realidad. Y tirando por esa línea llegaré al mismo lugar que veo en el mapa.
- La teoría es sencilla pero luego a veces se lío uno.
- La historia es que va todo "genial" siempre que nos desplazamos en la misma dirección, pero cuando cambiamos esta, hay que girar el mapa y volverlo a orientar (norte del mapa con norte de la brújula). Hacer esto rápido requiere práctica.
- En todo caso, tranquilos, la orientación va a ser sencilla porque en los desvíos y cruces mas complicados va a estar colocada una baliza. Será casi como seguir un mapa de carreteras.