

PreBriefing élite y aventura

Sección 1: Trekking Score semi-urbano

- Los mapas estarán colgados con pinzas en un cordel delante del arco de meta.
- A un lado los mapas de **élite (1 por equipo)** y al otro lado los de **aventura (2 mapas grapados por equipo)**.
- Las carreteras principales no estarán cortadas al tráfico.
- Por seguridad habrá personal de la organización en los puntos donde debéis cruzar la carretera, pero por favor, **extremad las precauciones**.
- A pesar de ser una sección semiurbana se recomienda el uso de medias o polainas, ya que se pasará por alguna zona con maleza.
- **IMPORTANTE:** Al finalizar la sección **TODOS LOS COMPONENTES DEL EQUIPO** deberán picar la estación **FINISH** de la mesa de cronometraje, **DESCARGAR dos veces**, picar **CLEAR, CHECK** y **START (TODOS, incluido el relevista de aventura que no vaya a salir en la siguiente sección, deberá picar igualmente START)**.
- Una vez realizado este proceso la organización entregará el mapa de la siguiente sección.
- **IMPORTANTE:** si por estrategia, o cualquier otro motivo, se decide **no salir a la siguiente sección** debe notificarse a la mesa de cronometraje. Y se deberá realizar la descarga igualmente.

Sección 2: BTT1

- **Ojo en la salida**, se realizará en **dirección prohibida**. Y aunque habrá personal de la organización velando por vuestra seguridad se ruega **extremar las precauciones**.
- En la **baliza 8 (control 67)** habrá un miembro de la organización haciendo entrega de una tableta de chocolate Antoxo, uno de nuestros colaboradores. Recibirla no se considerará *ayuda externa*.

- **Atención:** los senderos marcados para bajar después de la baliza 8 son **senderos de descenso**, **extremadamente técnicos** y **peligrosos**, no se recomienda utilizarlos a no ser que se disponga de mucha técnica. Aún así no creemos que implique ninguna ventaja.
- Los senderos/pistas marcados con **cruces naranjas** significa que son **intransitables**.
- Las **cruces rosas** indican que son **camino/carreteras prohibidas**.
- **IMPORTANTE:** Al finalizar la sección **TODOS LOS COMPONENTES DEL EQUIPO** deberán picar la estación **FINISH** de la mesa de cronometraje, **DESCARGAR dos veces**, picar **CLEAR**, **CHECK** y **START (TODOS**, incluido el relevista de aventura que no vaya a salir en la siguiente sección, deberá picar igualmente **START**).
- Una vez realizado este proceso la organización entregará el mapa de la siguiente sección.
- **IMPORTANTE:** si por estrategia, o cualquier otro motivo, se decide **no salir a la siguiente sección** debe notificarse a la mesa de cronometraje. Y se deberá realizar la descarga igualmente.

Sección 3 élite – sección 4 aventura: Trekking largo

- **Para minimizar la posibilidad de no tener kayaks suficientes y que ningún equipo deba esperar por un kayak libre el orden de secciones de élite y aventura es diferente. La S3 de élite se corresponde con la S4 de aventura y viceversa.**
- Se recomienda el uso de medias largas o polainas.
- Está **totalmente prohibido circular o cruzar la vía del tren** sin ser por los pasos permitidos para ello.
- El tiro con arco se encuentra en la baliza n^o11 (**control 71**).

- Cada equipo dispone de un total de **3 intentos** (pueden realizarlo 1/2 o los 3 miembros del equipo) para conseguir **15 puntos**.
Si no se alcanza esta puntuación tras un **máximo de 3 intentos** se le mostrará al equipo **un mapa con dos balizas**, deberán **memorizar** la situación de las mismas e ir **TODOS** los miembros del equipo (que están realizando la sección) a picarlas sobre el mapa (serán de picada tradicional), volver a la zona del tiro con arco, **mostrar** a la persona de la organización la picada de las dos balizas y si son correctas podrán picar la baliza del tiro con arco (**2 puntos**).
- **IMPORTANTE:** Al finalizar la sección **TODOS LOS COMPONENTES DEL EQUIPO** deberán picar la estación **FINISH** de la mesa de cronometraje, **DESCARGAR dos veces**, picar **CLEAR, CHECK** y **START (TODOS**, incluido el relevista de aventura que no vaya a salir en la siguiente sección, deberá picar igualmente **START**).
- Una vez realizado este proceso la organización entregará el mapa de la siguiente sección.
- **IMPORTANTE:** si por estrategia, o cualquier otro motivo, se decide **no salir a la siguiente sección** debe notificarse a la mesa de cronometraje. Y se deberá realizar la descarga igualmente.

Sección 4 élite – sección 3 aventura: BTT+kayak+BTT

- **Saldréis de boxes en la bicicleta**, debiendo hacer el **recorrido obligatorio de IDA** marcado en el mapa con **flecha amarilla en dirección al kayak** y línea discontinua del mismo color. En el recorrido **debéis picar una baliza que no está marcada en el mapa**.
- **Los equipos con palas y chalecos propios que los hayáis entregado a la organización en los horarios establecidos no tendréis que portarlos, estarán en la zona de salida del kayak.**
- En la zona de transición al kayak dejáis las bicis. En ÉLITE dos componentes van a hacer el recorrido en kayak y el tercer componente puede ir a hacer la prueba especial de rapel. En AVENTURA podrá hacerlo uno de los dos corredores, antes o después de realizar el kayak.
- **No hace falta orientar** para ir al rapel, está a muy pocos metros de la zona de transición.

- El rapel será volado desde un puente de unos 25 metros y tendremos dos vías.
- Habrá **3 equipos de material** que la organización podrá prestar a equipos que no lo posean.
- **La prueba no estará neutralizada.**
- El valor del rapel es una **bonificación de 1h.**
- **Por seguridad**, cuando el corredor llegue al **inicio del puente deberá esperar** a que las personas de la organización le permitan acceder a la zona de descenso. Una vez verificado que porta el material obligatorio se le permitirá realizar el rapel. Alcanzado el suelo deberá **picar la baliza** que se sitúa bajo el puente y regresar a la zona de transición.
- Deberá esperar por sus compañeros y **regresar juntos a boxes** realizando el **recorrido obligatorio de VUELTA**. Marcado igualmente en el mapa con una **flecha dirección boxes** y línea discontinua amarilla. Durante el recorrido el equipo **deberá picar una baliza no marcada en el mapa.**
- **IMPORTANTE:** Al finalizar la sección **TODOS LOS COMPONENTES DEL EQUIPO** deberán picar la estación **FINISH** de la mesa de cronometraje, **DESCARGAR dos veces**, picar **CLEAR, CHECK** y **START (TODOS, incluido el relevista de aventura que no vaya a salir en la siguiente sección, deberá picar igualmente START).**
- Una vez realizado este proceso la organización entregará el mapa de la siguiente sección.
- **IMPORTANTE:** si por estrategia, o cualquier otro motivo, se decide **no salir a la siguiente sección** debe notificarse a la mesa de cronometraje. Y se deberá realizar la descarga igualmente.

Sección 5: BTT2

- **IMPORTANTE:** A unos **100 metros** de la salida llegaréis a la carretera **PO-400**. **ESTÁ TOTALMENTE PROHIBIDO QUE CIRCULÉIS POR ESTA CARRETERA, DEBERÉIS CIRCULAR UNOS POCOS METROS POR LA ACERA DE LA IZQUIERDA HASTA ALCANZAR EL PRIMER SENDERO. ESTARÁ MARCADO CON CINTAS Y HABRÁ PERSONAS DE LA ORGANIZACIÓN VERIFICANDO QUE CIRCULÁIS CORRECTAMENTE.** Al ser la última sección del raid esperamos que los equipos ya estéis muy esparcidos y os juntéis pocos realizando a la vez el recorrido, por lo que esperamos que no haya ningún problema.
- La **baliza nº12 (control 44)** está situada al lado de un viñado en el que esta semana han arrojado dos montones de **conchas de mejillón**, por los que literalmente deberéis pasar para picar la baliza, ya que está justo al lado. Sentimos mucho que tengáis que pasar por aquí ya que huele bastante mal, pero no hemos podido modificar el recorrido. Tened **cuidado con las conchas** ya que pueden provocar un **pinchazo**, os **recomendamos que os desmontéis de las bicicletas** a pesar de que se puede pasar por encima con facilidad.
- **IMPORTANTE:** Al finalizar la sección **TODOS LOS COMPONENTES DEL EQUIPO** deberán picar la estación **FINISH** situada bajo el arco de meta y descargar en la mesa de cronometraje.

LA HORA DE CIERRE DE META ES LAS 19:30:00.

TODO EQUIPO QUE PIQUE LA BALIZA FINISH MÁS TARDE DE DICHA HORA VERÁ ANULADOS TODOS LOS PUNTOS DE LA ÚLTIMA SECCIÓN (S5-BTT2).

LAS BONIFICACIONES DE TIEMPO NO RESTAN PARA PODER LLEGAR MÁS TARDE DE LA HORA DE CIERRE, ES LA MISMA PARA TODOS LOS EQUIPOS.