

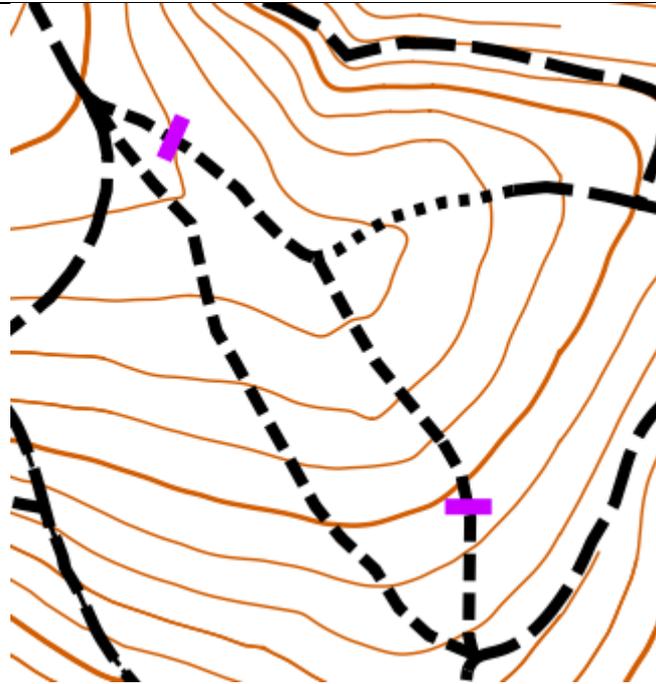
**I RAID FLUVIAL LUGO-CONCELLO DE BECERREÁ
MEMORIAL LEANDRO GONZÁLEZ CASTRO**

01 DE MARZO DE 2020

FLUVIAL[®]

PREBRIEFING

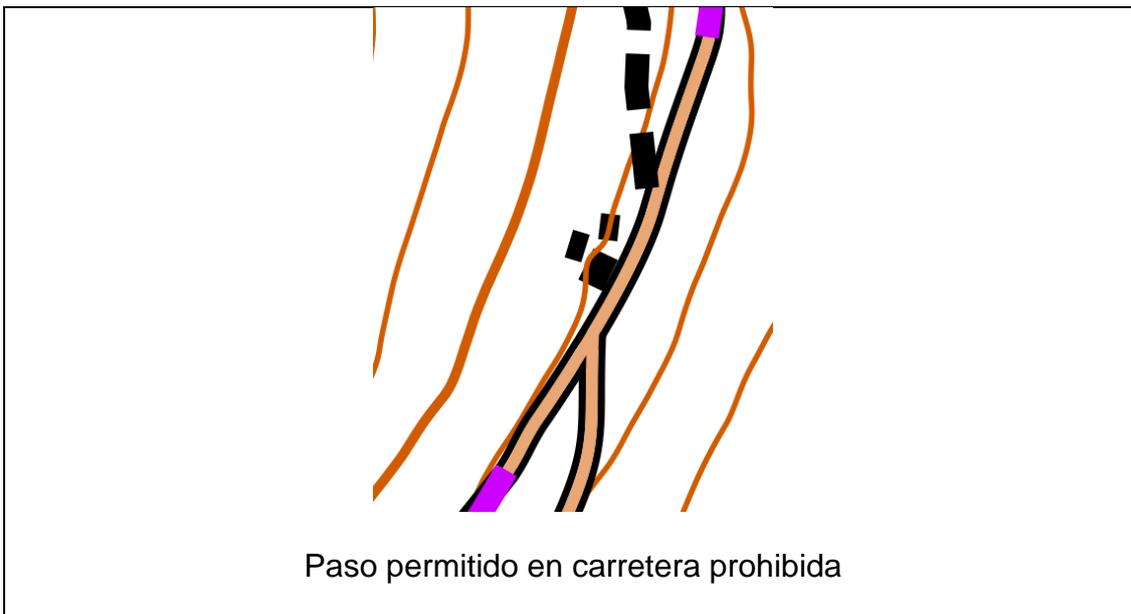
1. REGLAS CARTOGRÁFICAS



Líneas magentas transversales indican obstáculo.



Línea magenta indica carretera prohibida.



2. RECOMENDACIONES GENERALES

Es importante llevar protección para las piernas.

Cubiertas de las bicicletas en buen estado y con buen taqueado, sobre todo en la rueda delantera. Circularéis por terrenos arcillosos mezclados con piedras resbaladizas, y zonas propensas a provocar pinchazos y cortes en los neumáticos, por lo que no debéis escatimar en material para reparar cualquier imprevisto especialmente este.

En este momento la previsión meteorológica indica que lloverá el día de la carrera. Alcanzaremos cotas elevadas al principio y final de la carrera, por encima de los 1000m, con zonas muy expuestas al viento, por este motivo no debéis escatimar en ropa de abrigo. Se prevén temperaturas de entre 6 y 10 Cº durante la carrera en Becerreá.

Recordaros que es responsabilidad de cada corredor **limpiar y comprobar** su tarjeta SI antes del inicio de la carrera. Las estaciones de limpieza y comprobación estarán en la salida con el tiempo suficiente.

Todos los mapas de carrera, excepto el de la S1 y S3a, se entregarán 20 minutos antes de la salida. No olvidéis llevarlos con vosotros o mantenerlos a buen recaudo para utilizarlos durante la carrera. Estos son resistentes al agua, la tinta no se difumina, pero tienen un límite y no son indestructibles, por lo que debéis llevar una funda portamapas estanca como ayuda.

En la última sección BTT S5 será obligatorio llevar encendida la luz roja trasera.

Orientaraid tendrá un control de material previo a la salida, cuando vayáis a secretaría llevad el material obligatorio de carrera.

3.RECOMENDACIONES ESPECIALES POR SECCIONES

S1 SCORE RAID-O 3.0/RAID-O 2.1/ORIENTARAID

Sección de orientación a pie de tipo **score** en bucle. La carretera principal que atraviesa el pueblo de sur a norte estará **prohibida** excepto en los **pasos permitidos** que estarán controlados por la organización.

Se deben respetar las zonas privadas pintadas en verde oliva estando prohibido transitar por ellas.

ATENCIÓN: se tomarán los dorsales de los equipos que no respeten los pasos permitidos (Pasos de Peatones) y se sancionarán con la correspondiente penalización. El no utilizarlos no beneficia en el recorrido, por lo que confiamos en que esto no suceda.

Es importante prestar especial atención a los peatones y vehículos que puedan circular en ese momento.

La asistencia de Raid-o 2.1 tiene 15 minutos a la T2 no debe demorarse en salir.

Mapa tipo orientación a pie específico.

S2 BTT1 RAID-O 3.0/RAID-O 2.1/ORIENTARAID

Sección de BTT de orden **lineal** con final en distinto lugar. Se caracteriza por el gran desnivel positivo, recordad que quedan 8h de carrera por delante para gestionar los esfuerzos.

Prestad especial atención al tráfico en la salida del casco urbano de Becerreá.

Los equipos RAID-O 3.0 y equipos sin asistencia debéis portear zapatillas de trekking para realizar la sección S3a.

Al llegar a la T2 debéis picar la baliza de final de sección. Por favor al acceder a la T2 extremad la precaución por que la entrada y salida a la S3b es la misma y podéis encontraros vehículos y a otros competidores de frente.

Mapa tipo MTBO con solo curvas de nivel, carreteras, pistas y sendas donde se ha actualizado la ciclabilidad de las mismas. El mapa es blanco sin colores de vegetación.

S3 OPIE + BTT2 RAID-O 3.0/RAID-O 2.1/ORIENTARAID

S3a. Sección de orientación específica tipo **score** en bucle.

Tras picar el fin de S2, se os entregarán 3 mapas a RAID-O 3.0 y 2 mapas a RAID-O 2.1 y ORIENTARAID. Os dirigiréis a la zona de transición para



cambiaros las zapatillas. Las zapatillas de BTT las podéis dejar junto a la bici pero la mochila y el material obligatorio debéis llevarlo con vosotros durante la sección.

Una vez realizada la transición **la asistencia de RAID-O 2.1 debe abandonar la T2.** Os ayudaremos a realizar estas operaciones de una manera ágil, por favor seguid las instrucciones de la organización.

En esta sección es suficiente con que un componente pique cada control y no los tres, por lo que os podréis separar cada uno con un mapa y repartiros los controles que pica cada uno. Es OBLIGATORIO que todos los componentes piquéis al menos un control. Os recomendamos tener una brújula cada uno.

En el mapa veréis pintados unos pasos obligatorios, son pasos por los que podéis atravesar las vallas infranqueables, los cuales hemos pintado en el mapa para que os sea más fácil identificarlos aunque estos no estarán marcados en el terreno.

Por favor respetad el entorno e intentad no dañar las vallas franqueables.

Habrà balizas en el terreno que no sean de vuestro recorrido, prestad especial atención al número que picáis para asegurarnos de que es el correcto.

Una vez completado el recorrido os dirigiréis hacia vuestras bicis y tras cambiaros las zapatillas y guardarlas en la mochila podéis continuar con la siguiente parte de la sección en BTT. **NO PODÉIS DEJAR NINGÚN MATERIAL EN LA ZONA DE TRANSICIÓN.**

Mapa tipo orientación a pie específico.

S3b. Sección de BTT de orden lineal con final en distinto lugar.

Se trata de una sección muy rápida con grandes desniveles negativos y partes con muy buena ciclabilidad donde alcanzaréis altas velocidades y que pondrá a prueba la velocidad de lectura y orientación.

Debéis prestar atención a los obstáculos o equipos que puedan pararse para leer el mapa, es importante la labor de los compañeros/as que no orientáis para avisar al orientador/a si al ir leyendo el mapa no ve un obstáculo en el camino. En función de la ruta elegida podéis encontraros equipos en sentido contrario.

A la última baliza de esta sección en función de la ruta que escojáis, es posible que accedáis por una carretera que tiene una curva muy pronunciada de 180° en bajada justo antes del control, a la que se llega a muy alta velocidad y la capacidad de retención es baja, debéis frenar con suficiente antelación, os indicaremos en el lugar donde debéis empezar a frenar. Seguid con precaución hacia la T3 pues la carretera tiene musgo y puede que el agarre no sea el esperado y circularéis rápido.

Al llegar a la T3 debéis picar el final de sección.

Mapa tipo MTBO con solo curvas de nivel, carreteras, pistas y sendas donde se ha actualizado la ciclabilidad de las mismas. El mapa es blanco sin colores de vegetación.

S4 TREKKING RAID-O 3.0/RAID-O 2.1/ORIENTARAIID

Sección de Trekking **lineal** en bucle donde tendréis muchas opciones de recorte.

En esta sección debéis prestar especial atención a vuestro entorno durante la misma pues de ello dependerá vuestra mejor o peor elección de ruta. Transitaréis principalmente por pastizales, soutos y carballeiras. Estos soutos y carballeiras se encuentran limpios de vegetación, solo en alguna zona encontraréis un leve rayado verde que ha aparecido con el calor de los últimos días. El suelo de los bosques está cubierto de hojas secas y es muy resbaladizo, además de no verse las piedras o agujeros que pudiesen ocultar, tened precaución

Tendréis que realizar la única prueba especial del raid. Se trata de una prueba de puntería mediante **tiro con arco** a una diana, desde una distancia de 10 metros para conseguir **12 puntos** mediante 3 tiros consecutivos. Dichos tiros los puede hacer un único componente del equipo o repartirlos entre varios.

Si no se acertase, se pueden conseguir los puntos de la prueba mediante la consecución de una baliza de memoria, picando esta con pinza tradicional en el mapa y regresando a la zona de la prueba especial, allí se podrá picar la baliza de la prueba tras la verificación de la organización.

Habrà dos dianas, el tiempo no será neutralizado y podréis realizarla tanto a la salida de la sección como al regreso pues estará ubicada al lado de la zona de transición.

Esta prueba especial **se cerrará a las 16:00 horas**, por lo que los equipos que lleguen a ella más tarde de esa hora no la podrán realizar, pero si proseguir su recorrido.

Tras picar el control nº 79 (solo raid 3.0 y 2.1) cruzaréis un río por un puente de troncos que, aunque es resistente, debéis cruzarlo de uno en uno para que no se resienta.

Pasaréis cierres de fincas de alambre, cuerda y pastores, por favor sed cuidados de no dañarlos al cruzarlos.

Mapa tipo MTBO con solo curvas de nivel, carreteras, pistas y sendas, además de construcciones. Es blanco sin colores de vegetación.

S5 BTT3 RAID-O 3.0/RAID-O 2.1

Sección de BTT de orden **lineal** en bucle donde tendréis muchas opciones de recorte.

Esta es una sección de una exigencia física importante con lo que llevamos de carrera. Los equipos que vayáis más rezagados debéis valorar bien vuestras decisiones si no podéis completar la sección.

Existe una carretera prohibida, la cual es una opción tentadora en una trazada, sabed que estará controlada y los equipos que sean vistos circulando por ella serán sancionados.

Debéis prestar especial atención en las bajadas, se alternan zonas de alta velocidad y muy buena ciclabilidad con zonas más difíciles y técnicas con barro y piedras.

Mapa tipo MTBO con solo curvas de nivel, carreteras, pistas y sendas donde se ha actualizado la ciclabilidad de las mismas. El mapa es blanco sin colores de vegetación.

4. PREGUNTAS FRECUENTES

¿La camiseta térmica obligatoria ha de ser de manga larga o vale corta?

Ha de ser de manga larga para protegernos del frío en caso de algún percance o durante la carrera.

¿Me vale un pantalón de membrana impermeable como prenda para cubrir las piernas?

Si, es importante que nos proteja de las inclemencias si nos hiciese falta.

¿Vale un culotte corto y unas medias o unas polainas que deje al aire las rodillas como penda de abrigo inferior?

No, ha de cubrir las piernas completamente, aunque no es obligatorio llevarlo puesto. Valen mallas largas, mallas cortas o culotte y perneras completas,

Todo el material obligatorio es necesario portearlo en cada sección (en la mochila o puesto), aunque no se utilice, salvo que se indique la obligatoriedad de utilizarlo.

Por ejemplo, la ropa de abrigo puede que en movimiento no os haga falta, pero si os paráis a realizar una reparación o debéis esperar para ser socorridos, necesitaréis protegeros de las inclemencias.

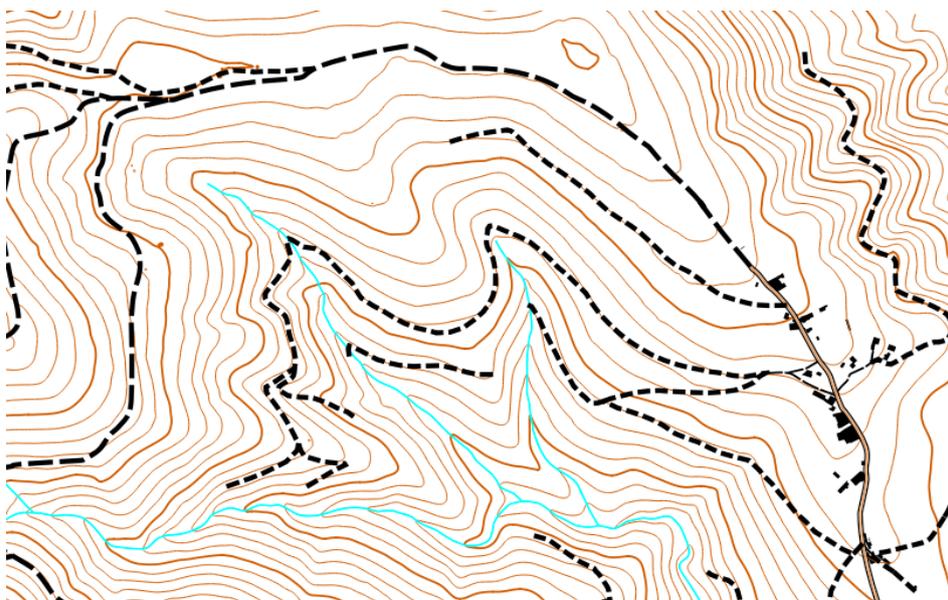
5. NOTAS FINALES

Este será el briefing de la prueba donde la mañana antes de la salida se resolverán las últimas dudas y se darán las últimas indicaciones.

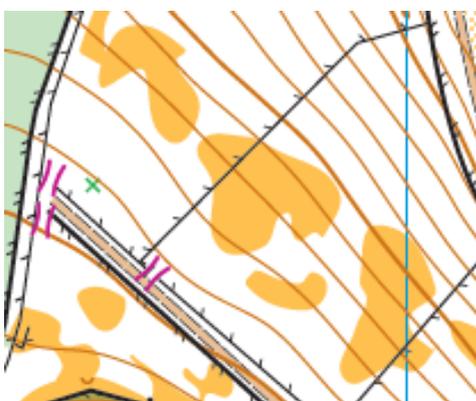
Si tenéis cualquier duda por favor llamad a **Alberto 686197572** para resolverlas cuanto antes y así estéis más tranquil@s antes de la salida pudiendo concentraros en vuestra carrera.

6. EJEMPLOS CARTOGRÁFICOS

Mapas S2, S3b, S4 y S5



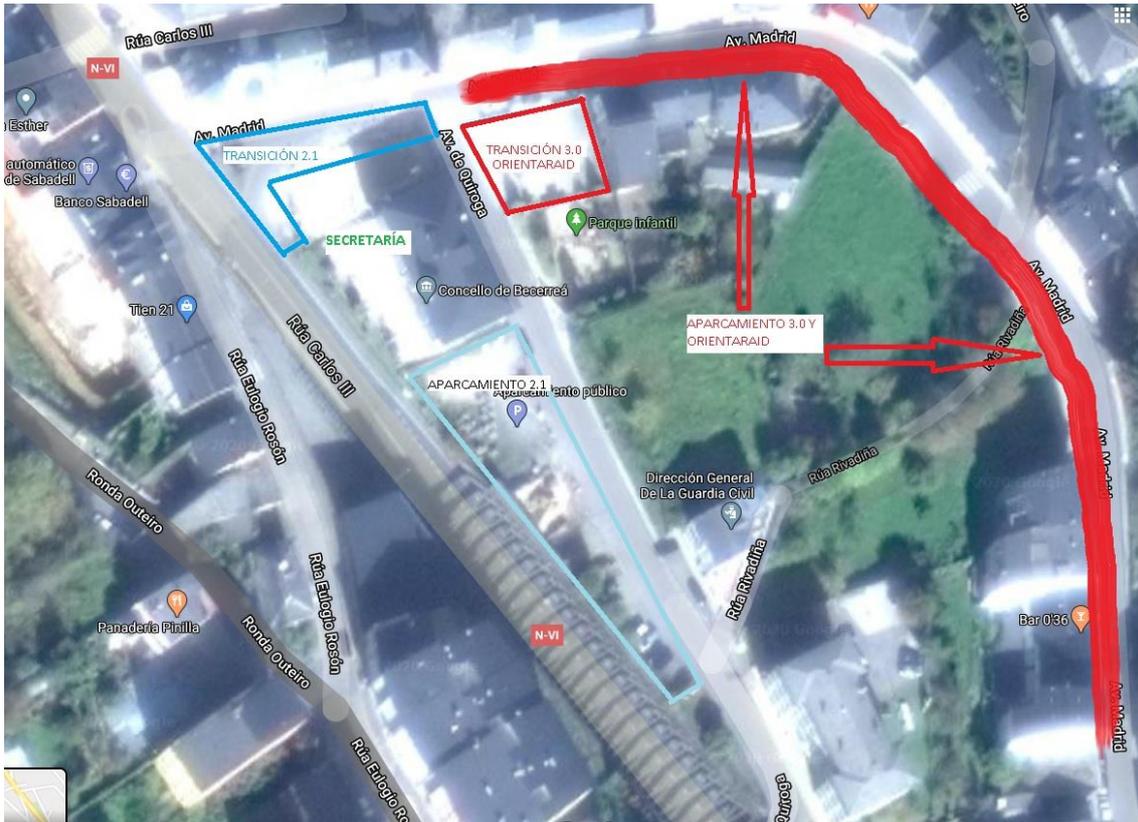
Mapa S3a



Mapa S1



7. ESQUEMA DE BOXES Y TRANSICIONES



8. ORGANIZAN, PATROCINAN, COLABORAN

Organizan:



Patrocinan:



Concello de Becerreá

Colaboran:



EFEA Becerreá

