



1 RAID Vila Das Neves - Marqués de Vizhoja



26 setembro 2015



CAMPIONATO GALEGO Raid de aventura



Información: www.fegado.es, www.tracktherace.com e www.cornelios.es

Organiza:



Concello de As Neves e
Cornelios Raid

BOLETÍN 3

- 1. Presentación**
- 2. Programa**
- 3. Categorías**
- 4. Información categoría PROMOCIÓN**
- 5. Recogida bolsa de equipo**
- 6. Localización centro de competición, suelo duro y servicios**
- 7. Normativa**
- 8. Secciones, distancias y tiempos**
- 9. Pruebas especiales**
- 10. Mapas**
- 11. Esquema descarga tarjetas Sportindent**
- 12. Material del raid**
- 13. Campeones gallegos**
- 14. Alojamientos**
- 15. Contacto**
- 16. Organizan**
- 17. Patrocinan**
- 18. Colaboran**

1. Presentación

El Club Cornelios Raid organizará el sábado 26 de septiembre el **I RAID VILA DAS NEVES – MARQUÉS de VIZHOJA**, raid que supone la 4ª prueba del calendario de la **Liga Gallega** de raids de aventura y además el **Campeonato Gallego de raids de aventura 2015**.

La prueba recorrerá exclusivamente el Concello de As Neves (Pontevedra), siendo la primera vez que se celebra una carrera de este tipo en este ayuntamiento. Esperamos así que los corredores habituales de estas carreras sientan la atracción de correr en estos nuevos mapas y en un entorno diferente.



As Neves se encuentra en el interior meridional de la provincia de Pontevedra, ubicado en la comarca de O Condado, está unido estrechamente al río Miño, que a lo largo de 10 km le sirve de límite natural con Portugal. Además de espacio de ocio, con áreas recreativas y playas fluviales como las de Guláns, Santa Mariña y Ceña.

El municipio de As Neves está enmarcado por las elevaciones de los Montes de Paradanta en el sector septentrional y el río Miño en el meridional. Las huellas de su pasado han quedado en numerosos lugares como A Pedra da Moura en Taboexa y Monte das Carboeiras en Liñares, donde se encontraron mámoas y petroglifos.

Los ríos del municipio son la delicia de los amantes de la pesca, que encuentran especies como lamprea, anguila, sable, salmón y truchas en el río Terme. El bello paisaje de estas tierras invitan a pasear por diversas rutas, donde podremos descubrir hórreos, cruceiros, puentes e incluso observar, en las zonas más elevadas, manadas de caballos salvajes. La gastronomía destaca por los productos típicos y naturales de la zona. La especialidad es el requesón, la lamprea y la angula acompañados de los exquisitos vinos que se cultivan en las riberas del Miño y que están incluidos en la denominación de origen Rías Baixas, subzona O Condado (comprende los municipios de Ponteareas, As Neves, Mondariz, Mondariz Balneario y Salvaterra de Miño)

El nombre de O Condado le viene de los Condes de Salvaterra y antiguamente también era conocido bajo el nombre de Condado del Tea, en referencia al río que nace en la Sierra de Avión y que en sus 50 Km. de curso fluvial modela la geografía de la comarca con sus numerosos afluentes.

El entorno natural se caracteriza por presentar sucesión de bloques elevados y depresiones; la depresión del Tea es la más importante y extensa de la comarca.

Entre los relevos montañosos están en el este la sierra del Suído y los montes de la Paradanta y en el oeste la sierra del Galleiro.



¿Qué es un raid de aventura?

El Raid de Aventura es una competición multidisciplinar destinada a probar la capacidad de resistencia, de navegación y de supervivencia de equipos en completa autonomía.

Los participantes deben completar un extenso recorrido de orientación, en el menor tiempo posible, superando las dificultades naturales que encuentren a su paso, utilizando exclusivamente sus propias fuerzas, sin recibir ayuda externa, ni valerse de medios motorizados (a pie, btt, canoa, esquís... cascos, cuerdas, guantes, bastones...).

El recorrido ha de ser desconocido de antemano y se organiza en etapas, secciones, pruebas especiales y puntos de control intermedios, de paso obligado o voluntario. El itinerario entre controles es libre y no estará señalizado en el terreno.

Los principales rasgos de un raid de aventura son:



Multidisciplinar: a lo largo de la prueba se suceden varias disciplinas deportivas relacionadas con el medio natural, vistas desde la filosofía de la aventura (grandes sensaciones – pequeñas dificultades técnicas), sin estar estandarizado el tipo, la cantidad o el orden en que ello pueda hacerse.

Por equipos: la participación es por equipos, estando obligados sus componentes, por cuestiones de seguridad, a competir juntos en todo momento.

De resistencia: son pruebas de larga duración, en condiciones extremas, al objeto de poner a prueba tanto la capacidad de resistencia física como psicológica de los participantes.

De navegación: el recorrido no está señalizado y es secreto hasta la salida, lo que supone la necesidad de obtener la información del itinerario por fuentes no habituales, como el mapa.

Uso de mapas: la principal fuente de información sobre el recorrido son los mapas, lo que exige la puesta en acción de habilidades de orientación para su máximo aprovechamiento.



Dificultades naturales: la propia orografía, la vegetación y los obstáculos naturales son los que marcan los verdaderos atractivos y dificultades de la prueba.

Se aprovechan en su estado natural para plantear sobre ellos las distintas disciplinas, secciones y pruebas especiales, siempre de forma respetuosa y compatible con el medio.

Elementos no motorizados: generalmente sólo se permite la utilización de medios deportivos no motorizados, de locomoción y de seguridad, para el desplazamiento por el terreno y para superar las dificultades y pruebas especiales de la prueba.

Contra el reloj: los resultados de las secciones y pruebas especiales se expresan en tiempo. El equipo que menos tiempo invierta en completar todo el recorrido será el ganador.



2. Programa

- Viernes 25

- 20:00 – 23:30 - Recepción de equipos (**Bar Xes-Última parada**)
- 20:00 – 23:30 - Entrega de dorsales y bolsa de equipo (**Bar Xes-Última parada**)
- 20:00 - Apertura de suelo duro (**Polideportivo de As Neves**)

- Sábado 26

- 8:00 – Entrega de dorsales y bolsa de quipo (**Plaza de As Neves**)
- 9:10 – Briefing categorías elite y aventura(**Plaza de As Neves**)
- **9:30** – Salida categorías **élite** y **aventura**
- 11:00 – Briefing categoría promoción
- **11:30** – Salida categoría **promoción**
- 19:30 – Cierre meta categorías elite, aventura y promoción
- 20:00 – Pincho de confraternización y entrega de trofeos
- 20:00 – Apertura suelo duro para quienes os quedéis a dormir el sábado

3. Categorías

Dado que todas las secciones del raid tienen inicio y fin en el mismo lugar (plaza del centro de As Neves) no será necesaria asistencia. Los equipos inscritos podrán hacerlo en una de las siguientes 3 categorías:

- **Aventura:** 3 componentes. 2 en carrera + 1 relevo.
- **Élite:** 3 componentes, los 3 siempre en carrera.
- **Promoción:** de 2 a 5 componentes, 2 siempre en carrera. Pudiendo estar en carrera todos los corredores, dejando al equipo la decisión de posibilidad de relevistas.

Para poder participar en el **I Raid Vila das Neves - Marqués de Vizhoja** será obligatorio que todos los participantes tengan 18 años cumplidos, y deben estar en posesión de la licencia de Raid de la FEDO, en su versión anual o bien tramitando la licencia de un día (coste de 2 €).

Para que un equipo pueda puntuar para la Liga Galega de Raids de orientación 2015 todos sus miembros deben tener tramitada la licencia anual de raids 2015 de la FEDO.

Para todas las categorías, los miembros de los equipos que no estén en posesión de la licencia anual de raid de la FEDO deberán tramitar la licencia de prueba, teniendo un coste de 2€ por persona.

Será necesario que cada corredor posea una pinza sportident (excepto en la categoría promoción que será una pinza por equipo), si algún corredor no dispone de ella podrá alquilarla a la organización. El coste del alquiler será de 3€, la pérdida o rotura de la misma supondrá un pago de 30€.

4. Información categoría PROMOCIÓN

Esta categoría se crea con el objetivo de brindar la **oportunidad** de experimentar lo que es un raid a cualquier persona que lo desee. Las características de esta categoría son:

- **Perfil de participantes:** practicantes esporádicos de actividades físicas en el medio natural con una condición física normal y recursos de supervivencia.
- Los equipos podrán estar formados de **2 a 5 componentes**, debiendo estar siempre **en carrera** un **mínimo de 2**. En los equipos de más de 2 componentes podrán estar **todos en carrera**, dejando a elección de los equipos la posibilidad de relevistas.
- El **recorrido** será **sencillo**, de exigencia física media y de distancia de secciones en torno a un **50% inferior** a las categorías élite/aventura.
- **Pruebas especiales:** tiro con arco y rapel.
- **No** es una categoría **competitiva**, pero habrá **clasificación general** y **trofeos** a los 3 primeros clasificados.

El **sábado a las 10:30** se dará un briefing específico para esta categoría, donde podréis consultar todas las dudas que tengáis.

5. Recogida bolsa de equipo

La entrega de las bolsas de equipo se realizará el **viernes 25** en el “**Bar Xes-Última parada**” de **20:00 a 23:30** y el **sábado 26** en la zona de salida del Raid, la plaza de As Neves, en horario de **08:00 a 09:00**.

Importante: deben ir a recoger la bolsa TODOS los corredores con sus respectivos Sportident ya que en ese momento se pondrán las pulseras inviolables.

Con la entrega de la bolsa deberán aportarse **5€** por equipo en concepto de **fianza** que será devuelta cuando se entreguen los **dorsales, dispositivo Tracktherace y Sportidents** alquilados.

6. Localización centro de competición, suelo duro y servicios

La estructura del raid será en bucle para todas sus secciones, es decir, todas tendrán inicio y fin en el mismo lugar.

La zona de boxes así como la salida y la meta de cada una de las secciones en las que se divide el raid serán en la zona arbolada de la plaza del centro urbano de As Neves (**42.08824, -8.414589**).

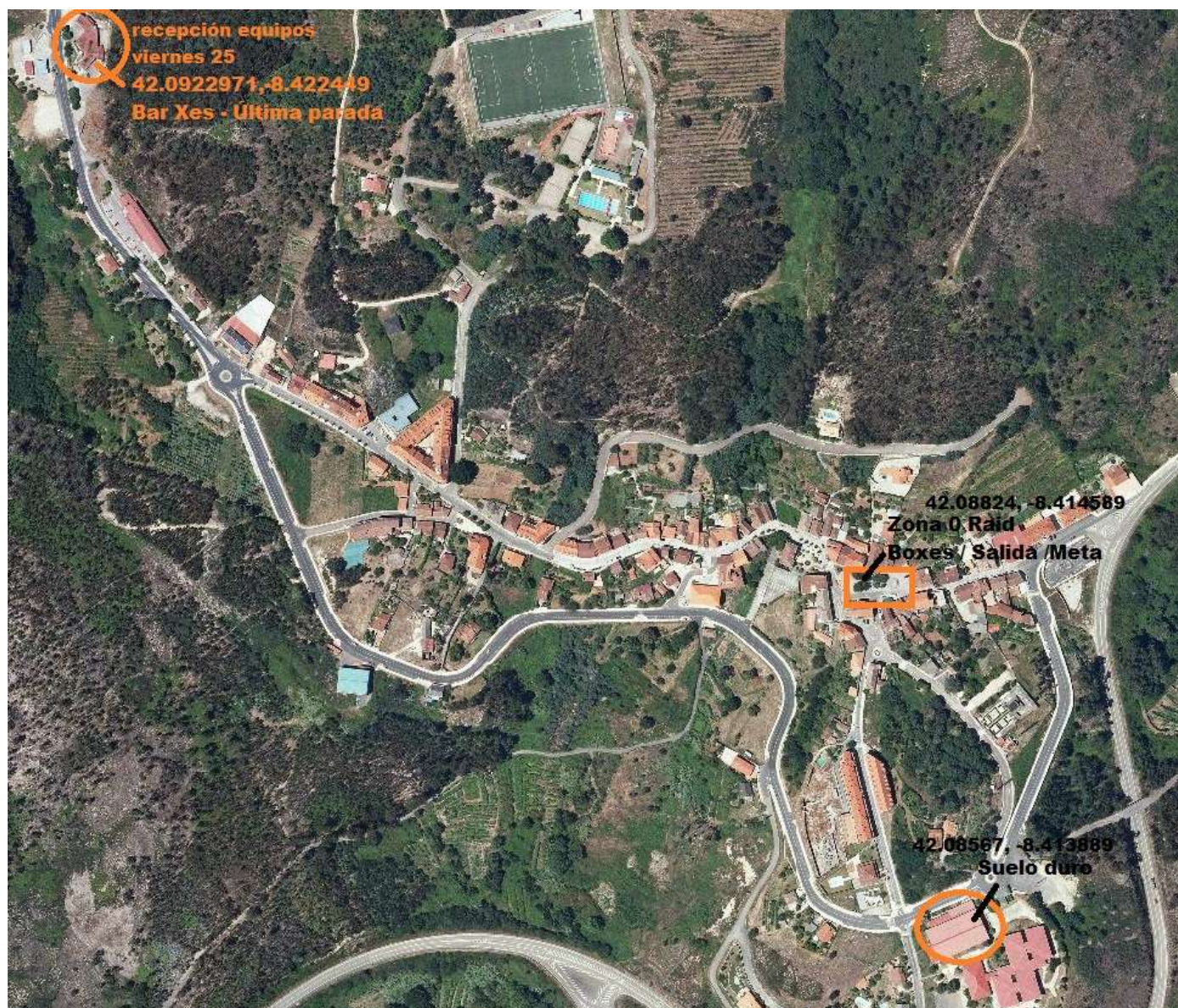
El **suelo duro** está localizado en el pabellón municipal de As Neves (**42.08567, -8.413889**). **Estará a vuestra disposición también el sábado a partir de las 20:00**, por si queréis quedaros a disfrutar de As Neves y alrededores durante el fin de semana.

La recepción de equipos y entrega de dorsales el **viernes 25 de septiembre** se realizará en el horario indicado anteriormente en el programa en el **Bar Xes – Última Parada (42.0922971,-8.422449)**. Para los que lleguéis este día **dispondréis de servicio de cocina hasta las 01:30** en la Cafetería Xes.

En el centro urbano de As Neves y en sus proximidades (a menos de 2km) existen los siguientes servicios:

- Farmacia
- Gasolinera
- Supermercado
- Bares
- Restaurantes
- Estanco
- Ferretería
- Zona amplia de aparcamiento
- Cajeros (Abanca y Santander)

Mapa localización



¿Cómo llegar?

Desde A Coruña (2Hrs), Santiago (1h 15 min) y Pontevedra (45 min)

A-9 siempre en dirección Vigo. Toma salida 159B para incorporarte a A-52 en dirección Madrid/Ourense/Tui/A-55. Toma la salida 656 para incorporarte a A-52 en dirección Redondela/N-550/Madrid/Ourense. Toma la salida 291 As Neves/Arbo hacia PO-4006, gira a la derecha y continúa 8km hasta As Neves.

Desde Vigo (30 min)

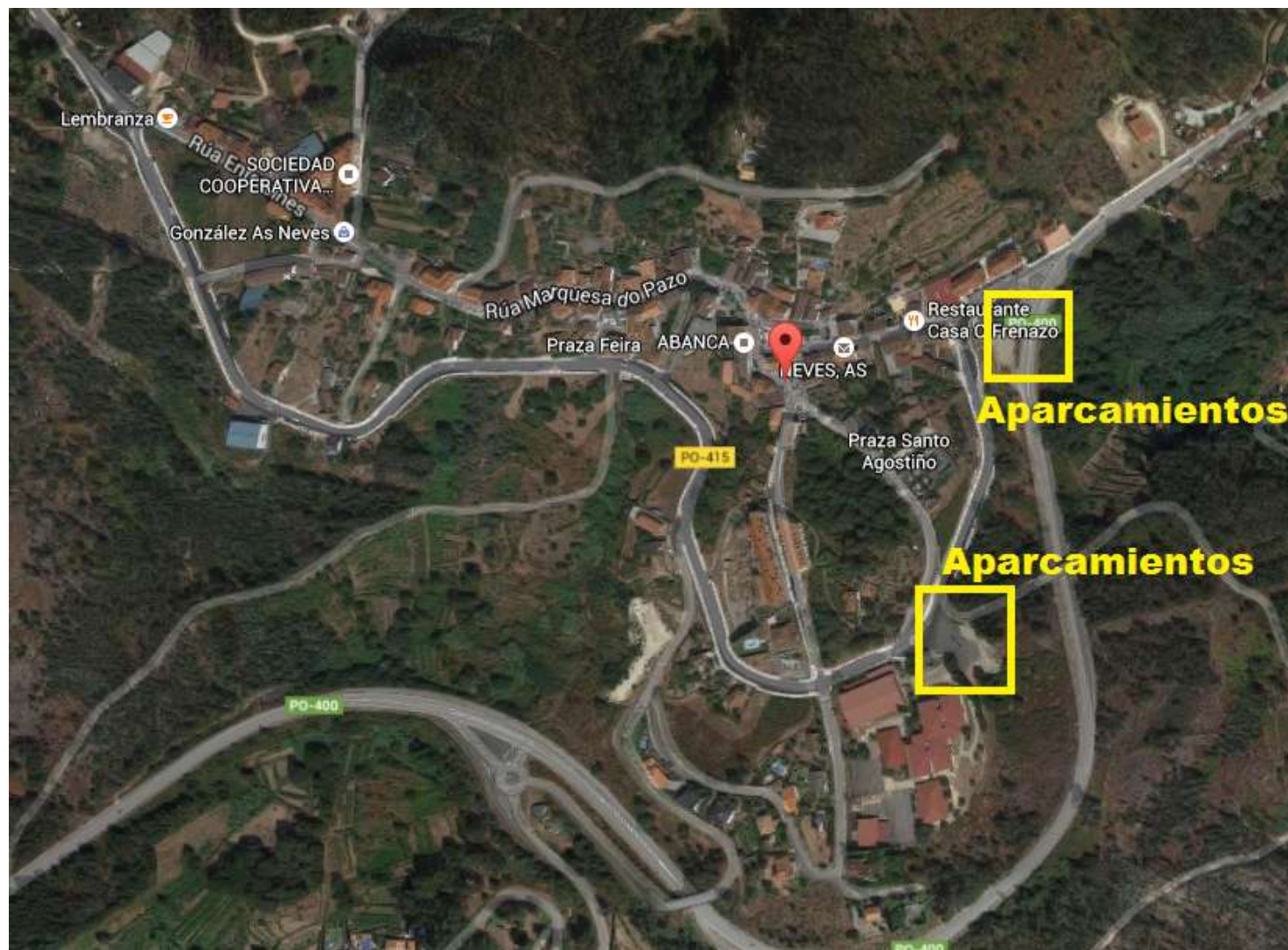
Toma la salida 656 para incorporarte a A-52 en dirección Redondela/N-550/Madrid/Ourense. Toma la salida 291 As Neves/Arbo hacia PO-4006, gira a la derecha y continúa 8km hasta As Neves.

Desde Lugo (2h 15 min) y Ourense (45min)

Desde Lugo se llega a Ourense por la A-52. En Ourense se coge la A-52 hasta la salida 287 hacia PO-402, en dirección As Neves/Batalláns. Girar a la derecha continúa 8km hasta As Neves.



Zonas de aparcamiento



7. Normativa

El Raid Vila das Neves - Marqués de Vizhoja está sujeto al actual reglamento particular de la **Liga Gallega de Raids de Orientación 2015** y al **Reglamento de raids 2015 de la FEGADO**. El cual se puede consultar en el siguiente enlace:

<http://fegado.es/web/uploads/documents/file/33d/54a1237541-04-rgto-fegado-raid-2015-29-nov-2014.pdf>

Así como a las **Normas Anuales de Raid 2015 de la FEGADO**, que también se puede ver en la siguiente dirección:

<http://fegado.es/web/uploads/documents/file/f42/54a123893b-05-normas-anuales-raid-2015-29-nov-2014.pdf>

Atendiendo al artículo 126 del reglamento Raid 2015 de la FEGADO: **Artículo 126. Progresión en solitario**

1. Entenderemos por progresión en solitario aquella situación en la que un competidor de un equipo avanza solo por el terreno, con el objetivo de solventar o sacar provecho de alguna circunstancia competitiva.
2. Salvo en pruebas o secciones especiales, la progresión en solitario estará prohibida pues supone un riesgo para el deportista caso de sufrir un accidente, especialmente en terrenos accidentados o en situaciones climáticas adversas. La organización y los jueces adoptarán las medidas necesarias para evitar estas situaciones.
3. El equipo que progrese en solitario será **descalificado**.

En el **I Raid Vila das Neves-Marqués de Vizhoja** la **excepción** a esta norma se establece única y exclusivamente en la **sección de kayak** y sólo para los equipos de la **categoría élite**, en la que mientras dos de los componentes realizan el trazado específico en kayak el tercer componente puede desplazarse a realizar la prueba especial de rapel.

El equipo que incumpla esta norma, sin ser en esta situación excepcional, será **descalificado**.

PUNTOS DE CONTROL DE PASO Y PINZAS SI

Todos los puntos de control del **I Raid Vila das Neves-Marqués de Vizhoja** estarán equipados con un sistema electrónico de control de paso y balizas checas a utilizar en caso de robo de la estación SportIdent, **y sólo en este caso**. (A excepción de las 2 balizas de penalización en caso de fallo en la prueba especial de tiro con arco, que sólo tienen pinza manual tradicional)

Todos los componentes del equipo, que van a llevar una tarjeta SI atada a la muñeca con una pulsera inviolable propia del Raid, deberán “picar” el Punto de Control, y deberán hacerlo todos en un intervalo máximo de tiempo de **1 minuto**. (En la categoría promoción solamente picará el componente del equipo con SI).

Los propios corredores serán responsables de no romper el precinto inviolable, de limpiar la tarjeta de control y comprobar que funcione correctamente antes del inicio del raid y en cada punto de descarga intermedio, de no perderla, de mantenerla en buenas condiciones de uso, e de picar correctamente en cada control. Si en algún momento del Raid se percibe la rotura (parcial o total) de la pulsera que sujeta la pinza de control, este hecho debe ser puesto en conocimiento del personal de la organización que lleva el cronometraje para que ésta sea sustituida lo antes posible.

8. Secciones, distancias y tiempos

 I Raid Vila das Neves – Marqués de Vizhoja 26 de septiembre de 2015 élite 								
R	93 km	▲ 2.810m	65 	9:30		19:30	10h25'	9h00'
	Distancia	Desn. + acumulado	Balizas	Salida	Corte	Cierre	T. Promedio	Mejor T.
S1	6,5 km	▲ 180 m	15 	9:30			55'	45'
S2	29 km	▲ 1.050 m	15 				2h45'	2h25'
S3	17,5km	▲ 550 m	15 		 		2h30'	2h10'
S4	12 km	▲ 80 m	6 		   		1h45'	1h30'
S5	28 km	▲ 950 m	14 			19:30	2h30'	2h10'



I Raid Vila das Neves – Marqués de Vizhoja

26 de septiembre de 2015

aventura



R	93 km	▲ 2.810m	65	9:30		19:30	10h25'	9h00'
	Distancia	Desn. + acumulado	Balizas	Salida	Corte	Cierre	T. Promedio	Mejor T.
S1	6,5 km	▲ 180 m	15	9:30			55'	45'
S2	29 km	▲ 1.050 m	15				2h45'	2h25'
S3	12km	▲ 80 m	6				1h45'	1h30'
S4	17,5 km	▲ 550 m	15				2h30'	2h10'
S5	28 km	▲ 950 m	14			19:30	2h30'	2h10'



I Raid Vila das Neves – Marqués de Vizhoja

26 de septiembre de 2015

promoción



R	55km	▲1.320m	40 	11:30			19:30	7h	6h
	Distancia	Desn. + acumulado	Balizas	Salida	Corte	Cierre	T. Promedio	Mejor T.	
S1	3 km	▲ 110 m	8 	11:30			25'	20'	
S2	18 km	▲ 450 m	10 				2h	1h45'	
S3	10km	▲ 300 m	9 		 		1h45'	1h30'	
S4	11 km	▲ 80 m	5 		  		1h30'	1h20'	
S5	13 km	▲ 380 m	8 				19:30	1h20'	1h05'

El **I Raid Vila das Neves-Marqués de Vizhoja** va a ser un **raid lineal**, lo que implica que todos los equipos están obligados a realizar las secciones del raid en el orden establecido para su categoría.

Secciones lineales/score

Las secciones lineales del I Raid Vila das Neves-Marqués de Vizhoja van a ser:

- Para todas las categorías:
 - **S2: 1ª BTT**
 - **S5: 2ª BTT**

El resto de secciones (**S1, S3 y S4**) serán SCORE.

Sección BTT+kayak+BTT

La sección BTT+kayak+BTT (S3 para aventura y S4 para elite y promoción) se desarrollará de la siguiente manera:

- La bajada en BTT al kayak estará marcada en el mapa por una línea discontinua y una flecha amarillas indicando el sentido de bajada al kayak. El **recorrido es obligatorio** y a lo largo del mismo los equipos deberán picar **una baliza no marcada en el mapa**.



- En el punto de transición indicado en el mapa se dejarán las bicicletas y se irá a realizar el recorrido en kayak, en elite el tercer componente puede ir a realizar el rapel y en aventura puede hacerlo uno de los dos componentes antes o después de realizar el recorrido del kayak.



- Para regresar a la zona de transición del raid estará marcado en el mapa el recorrido obligatorio a realizar por los equipos. Donde también habrá otra **baliza no marcada en el mapa**.



Hora de cierre de meta

La hora de cierre de meta será las **19:30:00**, esto implica que todo equipo que llegue más tarde de dicha hora **perderá todos los puntos** conseguidos en la **última sección del raid** (S5-BTT2).

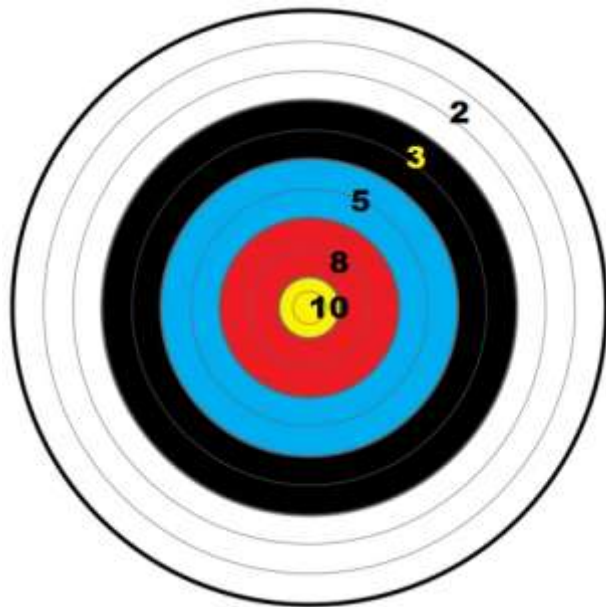
9. Pruebas especiales

En el I Raid Vila das Neves-Marqués de Vizhoja habrá dos pruebas especiales:

- **Tiro con arco**

El tiro con arco se encuentra en la **baliza nº11** (control **71**) del **Trekking largo** (**S3 para élite** y promoción, **S4 para aventura**).

Una vez alcanzado este punto por el equipo, este dispondrá de 3 intentos (pueden realizarlo 1/2 o 3 miembros del equipo) para conseguir 15 puntos. Siguiendo el esquema de puntuación:



Si no se alcanza esta puntuación tras un máximo de 3 intentos se le mostrará al equipo un mapa con **dos balizas**, deberán **memorizar** la situación de las mismas e ir **todos** los miembros del equipo (que están realizando la sección) a **picarlas** sobre el mapa (serán de picada tradicional), volver a la zona del tiro con arco, mostrar a la persona de la organización la picada de las dos balizas y si son correctas podrán picar la baliza del tiro con arco (**2 puntos**)

- **Rappel**

En élite lo podrá hacer el componente que no haga el kayak mientras sus otros dos compañeros lo estén realizando.

En aventura lo podrá realizar uno de los dos componentes durante la sección BTT+kayak+BTT, antes o después de haber hecho el recorrido en kayak.

Será un rappel volado desde un puente de unos 25m.

Cuando el corredor que vaya a realizar la prueba llegue al puente, las personas de la organización le indicarán si puede o no acercarse a la zona de descenso.

Una vez que los responsables de la prueba le den acceso y verifiquen que lleva todo el material obligatorio, el corredor realizará el rappel y bajo el puente habrá una **baliza que deberá picar**, volver con sus compañeros en la zona de transición al kayak donde han dejado las bicicletas y **volver juntos a la zona de boxes realizando el recorrido obligatorio**.

Habrà dos vías y 3 juegos de material a prestar a equipos que no lo posean.

La prueba no va a ser neutralizada.

Su realización supondrá una **bonificación de 1h**.

10. Mapas

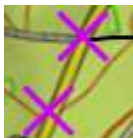
Las tipos de mapas entregados para la realización de las diferentes secciones serán:

- **Trekking Score semi-urbano** (S1 para todas las categorías):
 - Tipo mapa: Ortofoto
 - Escala: 1:7 500
- **BTT1 y BTT2** (S2 y S5 todas las categorías):
 - Tipo mapa: IGN
 - Escala: 1:20 000
 - Equidistancia: 10m
- **BTT+Kayak+BTT** (S3 aventura, S4 élite y promoción):
 - Ortofoto
 - Escala: 1:10 000
- **Trekking largo** (S3 élite y promoción, S4 aventura):
 - Mapa en blanco: sólo están dibujadas las curvas de nivel, caminos/sendas/pistas/carreteras, ríos/riachuelos y la vía del tren.
 - Escala: 1: 15 000
 - Equidistancia: 10m

Los caminos/sendas intransitables estarán marcados en los mapas con cruces naranjas:



Los caminos prohibidos estarán marcados con cruces rosas:



Está **totalmente prohibido** circular o atravesar la vía del tren (sin ser por las zonas indicadas para ello) en la sección de trekking largo (S3 élite y promoción, S4 aventura):



Los pasos permitidos están indicados en el mapa con el símbolo:



Circular por alguna zona indicada en el mapa como prohibida será motivo de descalificación.

En todos los mapas, así como en el raidbook, están indicados los teléfonos de emergencias del raid: Diego Fernández (Director): 655 921 228 / Isaac Rodríguez (seguridad): 615 390 715

Se entregarán dos juegos de mapas por equipo en las categorías aventura y promoción.

En élite se entregará sólo un mapa por equipo.

11. Esquema descargas tarjetas SportIdent

El esquema a seguir para la descarga de tarjetas SI **POR TODOS LOS COMPONENTES DEL EQUIPO al** finalizar cada sección del raid, es decir, en aventura debe realizar también la descarga el componente que haya descansado esa sección, es el siguiente:



En la mesa de cronometraje y descarga estarán puestas en este orden estas estaciones SI. Se realizarán dos descargas (haremos una extra por seguridad).

Al acabar la sección todos los miembros del equipo picarán **Finish**, **descargarán una 1ª** vez en un ordenador, **una 2ª vez** en un 2º ordenador, **limpiarán** y **comprobarán** y **picarán START** (**TODOS, incluso el componente de aventura que no vaya a salir a realizar la siguiente sección**).

Esperamos que no haya problemas de espera para descargar, pedimos POR FAVOR y por el bien de todos tener este proceso claro, y que todos los componentes del equipo estén atentos para estar todos en la mesa para descargar lo antes posible en cuanto lleguen sus compañeros de finalizar la sección.

12. Material del raid

- **Material obligatorio POR EQUIPO:**

- Teléfono móvil con el **PIN** indicado en la parte posterior
- Botiquín (venda de 1,5 mts. de largo, antiséptico, esparadrapo, 2 sobres de gasas estériles)
- Brújula
- Kit de herramientas de BTT
- Dispositivo Tracktherace facilitado por la organización:
 - Los equipos aventura deberán el dispositivo siempre en carrera, estando penalizado que el dispositivo se quede con el componente que descansa.
 - Para los equipos elite, en la **S4**, el dispositivo deberá ser llevado por los miembros que realizan el kayak.

- **Material obligatorio POR CORREDOR:**

- Mochila de al menos 10l de capacidad
- Manta térmica
- Silbato y conocer el código Morse de SOS (...---...)
- Casco BTT homologado (sector BTT)
- BTT (sector BTT)
- Chaqueta impermeable y camiseta de manga larga
- Gorro o prenda tipo buff

Los kayaks, palas y chalecos serán proporcionados por la organización (los corredores que quieran usar sus chalecos y/o palas podrán hacerlo entregándolos al retirar la documentación el viernes o sábado de 8:00 a 8:30. Deben ser entregados unidos con bridas o una cinta y con el número del dorsal del equipo).

En categoría aventura solo es necesario 2 juegos de material obligatorio por corredor al sólo estar en carrera dos corredores.

- **Material recomendado**

- Polainas (muy recomendadas para la sección de trekking)
- Guantes BTT
- Portamapas estanco
- Comida

- **Material obligatorio para la prueba especial “rappel” (1 por equipo):**

- Arnés
- Descensor con autobloqueante (stop, ocho con machard o prusik, ...)
- 3 mosquetones
- Casco (sirve el de la BTT)
- 2 cintas cosidas o бага doble
- Zapatillas de trekking (no sirven las de la BTT)

Para las categorías aventura y promoción la organización dispone de 3 equipos de material, pero habrá que tener en cuenta que esta prueba no será neutralizada, por lo que si algún equipo debe esperar ese tiempo contará como tiempo en carrera.

13. Campeones gallegos

Según el artículo 15 de las normas anuales de raid de la FEGADO:

“Para ser Campión Galego é necesario que o equipo compita na categoría ELITE, en formato mixto, que todos os compoñentes teñan a licencia federativa anual de raid e correr para un clube que se encuentre dado de alta na FEGADO.”

En el I Raid Vila das Neves-Marqués de Vizhoja, Campeonato Gallego de raids 2015, se determinará el **Campeón Gallego de Raids de Aventura 2015** al primer equipo élite de la clasificación que cumpla los requisitos de dicho artículo.

Adicionalmente, se determinará también el **Campeón Gallego de Raids de Aventura 2015 de la categoría aventura**.

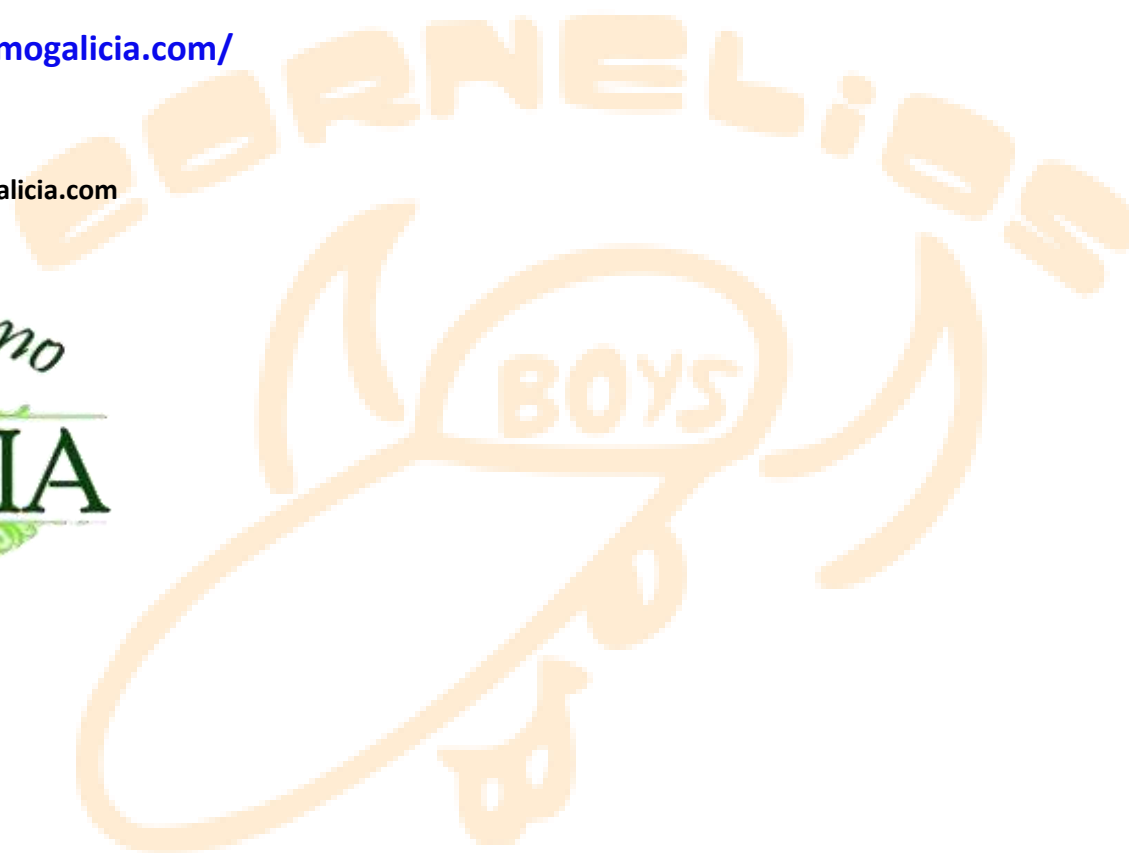
14.- Alojamientos

Para quienes busquéis alojamiento alternativo al suelo duro podéis informaros en la web de nuestro colaborador **Salvaturismo Galicia**:

<http://www.salvaturismogalicia.com/>

Teléfono: 886 216 447

Email: salvaturismogalicia@galicia.com



15.- Contacto

Mail: corneliosraid@gmail.com

Prensa: comunicacion@cornelios.es

Facebook: www.facebook.com/corneliosraiders

Web: www.cornelios.es

Director de carrera: **Diego**

Trazados: **Diego, Pache** e **Isa**

Cronometraje: **Isa, Julia** y **Sheila**

Control de recorrido y seguridad: **Isaac, Chema** y **Bruno**

Organizan



Patrocinan



Colaboran







SERVICIOS CENTRALES - GALICIA

LEÓN, ZAMORA, SALAMANCA



GESTIÓN INTEGRAL EN FILTRACIÓN





PEUGEOT

MINGOS
SALVATERRA, S.L.



Deputación
Pontevedra