

BOLETÍN 3



**Raid do Condado
Marqués de Vizhoja**

Campeonato de España
de raids de aventura

+ de 160 km
de carrera en 20 horas

SALVATERRA - A CAÑIZA - AS NEVES - ARBO 15 y 16 de Septiembre 2018

XUNTA DE GALICIA DEPORTE GALEGO DEPUTACIÓN PONTEVEDRA CONSELLORÍA SALVATERRA DO VINO CONCELLO A CAÑIZA Concello As Neves Concello de ARBO 16 Fibras Quílicas CORNELIOS BOYS fegado Federación Galega de Aventura fedo

www.cornelios.es www.marquesdevizhoja.com

INDICE

1. Presentación
2. Descripción de la competición
3. Disciplinas, distancias y tiempos aproximados
4. Prueba especial: “Un raíz=una raíz”
5. Material obligatorio
6. Asistencia facilitada por la organización
7. Participación
8. Reglamentación
9. Bodegas Marqués de Vizhoja
10. Información turística, alojamientos y restauración
11. Organización
12. Colaboran



1. PRESENTACIÓN

El ***III Raid do Condado-Marqués de Vizhoja*** supone la 3ª prueba del calendario de la Liga Española de Raids de aventura y la 3ª de la Liga Gallega además de conformarse como **Campeonato de España de Raids de Aventura**. Se celebrará entre los días 14 y 16 de septiembre en los concellos pontevedreses de Salvaterra de Miño, A Cañiza, As Neves y Arbo.

2. DESCRIPCIÓN DE LA COMPETICIÓN

¿Qué es un raid de aventura?

El Raid de Aventura es una competición multidisciplinar destinada a probar la capacidad de resistencia, de navegación y de supervivencia de equipos en completa autonomía.

Los participantes deben completar un extenso recorrido de orientación, en el menor tiempo posible, superando las dificultades naturales que encuentren a su paso, utilizando exclusivamente sus propias fuerzas, sin recibir ayuda externa, ni valerse de medios motorizados (a pie, btt, canoa, esquís... cascos, cuerdas, guantes, bastones...).

El recorrido ha de ser desconocido de antemano y se organiza en etapas, secciones, pruebas especiales y puntos de control intermedios, de paso obligado o voluntario. El itinerario entre controles es libre y no estará señalizado en el terreno.

Los principales rasgos de un raid de aventura son:

Multidisciplinar: a lo largo de la prueba se suceden varias disciplinas deportivas relacionadas con el medio natural, vistas desde la filosofía de la aventura (grandes sensaciones – pequeñas dificultades técnicas), sin estar estandarizado el tipo, la cantidad o el orden en que ello pueda hacerse.

Por equipos: la participación es por equipos, estando obligados sus componentes, por cuestiones de seguridad, a competir juntos en todo momento.

De resistencia: son pruebas de larga duración, en condiciones extremas, al objeto de poner a prueba tanto la capacidad de resistencia física como psicológica de los participantes.

De navegación: el recorrido no está señalizado y es secreto hasta la salida, lo que supone la necesidad de obtener la información del itinerario por fuentes no habituales, como el mapa.

Uso de mapas: la principal fuente de información sobre el recorrido son los mapas, lo que exige la puesta en acción de habilidades de orientación para su máximo aprovechamiento.

Dificultades naturales: la propia orografía, la vegetación y los obstáculos naturales son los que marcan los verdaderos atractivos y dificultades de la prueba.

Se aprovechan en su estado natural para plantear sobre ellos las distintas disciplinas, secciones y pruebas especiales, siempre de forma respetuosa y compatible con el medio.

Elementos no motorizados: generalmente sólo se permite la utilización de medios deportivos no motorizados, de locomoción y de seguridad, para el desplazamiento por el terreno y para superar las dificultades y pruebas especiales de la prueba.
Contra el reloj: los resultados de las secciones y pruebas especiales se expresan en tiempo. El equipo que menos tiempo invierta en completar todo el recorrido será el ganador.

Fotos ediciones anteriores Raid do Condado-Marques de Vizhoja







Características del III Raid do Condado-Marqués de Vizhoja

La carrera transcurrirá por los municipios pontevedreses de Salvaterra de Miño, A Cañiza, As Neves y Arbo.

El raid tendrá una distancia total en torno a los **190km** a realizar en un máximo de **20h**, dividido en **2 etapas** y **10 secciones**.

El esquema de carrera es común a todas las categorías.

Horarios y localizaciones:

Entrega dorsales:

- Viernes 14 de a partir de las 21:00 horas a 22:45 en el Salón de actos del Ayuntamiento de A Cañiza.
- Sábado de 7:30 a 8:15 en el Ayuntamiento de A Cañiza.
- Domingo de 8:00 a 08:20 en la Plaza del Concello de Arbo.

Briefing: viernes 14 de septiembre a las 23:00 en el Salón de actos del Ayuntamiento de A Cañiza. (Para promoción corta se realizará previamente a la salida)

Suelo duro y duchas: Suelo duro en el Pabellón municipal de A Cañiza. Para el domingo estarán disponibles las duchas del Pabellón de Arbo.

La ceremonia de entrega de premios y pincho de confraternización tendrá lugar en las **Bodegas Marqués de Vizhoja** (Finca la Moreira, Cequeliños, Arbo) a partir de las 14:00/14:30. Esperamos contar con vuestra presencia en este momento tan especial.

Horas importantes del raid:

Importante: Con el objetivo de aprovechar al máximo las horas de luz y tras ser aprobado por el Juez de carrera la salida de ambas etapas se realizará a las 9 de la mañana.

Salida ETAPA1: 9:00 horas sábado 15 de septiembre delante del Ayuntamiento de A Cañiza.

Salida ETAPA2: 9:00 horas domingo 16 de septiembre en la **Plaza del Ayuntamiento de Arbo**.

Meta ETAPA1: 01:00 horas domingo 16 de septiembre **Plaza de Salvaterra de Miño**

Meta ETAPA2: 13:00 horas domingo 16 de septiembre **Pazo de las Bodegas Marqués de Vizhoja**.

Hora de apertura y cierre para realizar el **kayak** (no de la sección):

- Apertura: 16:30h
- Cierre: 20:30h

Hora de cierre para realizar la prueba especial de rapel: 21:00h

Salida autobús de la meta etapa 1 para equipos con asistencia de la organización: 01:15h

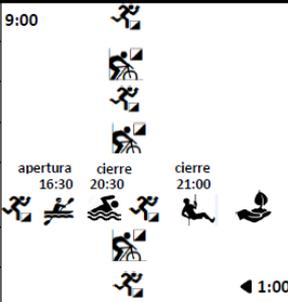
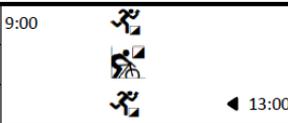
Salida autobús de la meta etapa 2 para equipos con asistencia de la organización: 13:15h

3. DISCIPLINAS, DISTANCIAS Y TIEMPOS APROXIMADOS

A continuación se detalla el resumen de distancias, desniveles, tiempos promedio y mejores tiempos de todas las secciones. Así como las horas de salida, apertura y cierre determinadas para la carrera.

Como veréis aparece un icono nuevo en la sección 5 que determina una prueba especial adicional al rapel y que detallaremos en el siguiente apartado del boletín.

Élite/Aventura mixto/Aventura masculino

 III Raid do Condado - Marqués de Vizhoja Liga Galega de Raids de Orientación Campeonato de España de Raids de Aventura Liga Española de Raids de Aventura 15-16 de septiembre (A Cañiza, As Neves, Salvaterra de Miño y Arbo)							
							
Categoría: Élite/Av. Mixto/Av. Masculino							
R	181,69km	▲ 4.650m	▼ 5.240m	09:00	13:00	20h	18h20'
	Distancia	Desn. Acum. +	Desn. Acum. -	Salida-Corte-Cierre		T. Efectivo	Mejor T.
E1	142,69km	3.480m	4.020m	09:00	01:00	16h	14h40'
E2	39km	1.170m	1.220m	09:00	13:00	4h	3h40'
E1		ETAPA1: A Cañiza-As Neves-Salaterra de Miño					
	Distancia	Desn. Acum. +	Desn. Acum. -	Salida-disciplina-cierre		T. Promedio	Mejor T.
s1	3km	30m	30m	9:00 apertura 16:30 cierre 20:30 cierre 21:00 ▶ 1:00		20'	15'
s2	28,5km	950m	950m			3h10'	2h40'
s3	15,3km	500m	500m			2h30'	2h05'
s4	30km	500m	900m			2h30'	2h
s5	12,2km+8km+90m+2,3km	400m	400m			2h30'+1h05'+15'	2h+50'+10'+15'
s6	24,3km	650m	790m			2h15'	1h55'
s7	19km	450m	450m			3h10'	2h30'
E2		ETAPA2: Arbo-Bodegas Marqués de Vizhoja					
S8	6km	170m	170m	9:00 ▶ 13:00		50'	40'
S9	24km	800m	850m			2h10'	1h50'
S10	9km	200m	200m			1h20'	1h10'

Aventura femenino/Aventura Junior/Promoción Larga

CORNELIOS		III Raid do Condado - Marqués de Vizhoja				Bodegas Marqués de Vizhoja		
Liga Galega de Raids de Orientación								
Campeonato de España de Raids de Aventura								
Liga Española de Raids de Aventura								
15-16 de septiembre (A Cañiza, As Neves, Salvaterra de Miño y Arbo)								
Categoría: Av. Femenino/Av. Junior/Promo larga								
R	Distancia	Desn. Acum. +	Desn. Acum. -	Salida-Corte-Cierre	T. Efectivo	Mejor T.		
R	149,3km	▲ 3.200m	▼ 3.770m	09:00 13:00	20h	17h40'		
E1	115,3km	2.230m	2.750m	09:00 01:00	16h	14h30'		
E2	34km	970m	1.020m	09:00 13:00	4h	3h10'		
E1 ETAPA1: A Cañiza-As Neves-Salaterra de Miño								
	Distancia	Desn. Acum. +	Desn. Acum. -	Salida-disciplina-cierre	T. Promedio	Mejor T.		
s1	3km	30m	30m	9:00	20'	15'		
s2	24km	700m	700m	16:30	3h10'	2h30'		
s3	14km	150m	150m		2h30'	2h15'		
s4	27km	500m	900m		2h30'	2h		
s5	9,5km+3,5km+2,3km	300m	320m		2h30'+1h05'+30'	2h+40'+20'		
s6	19km	350m	450m		20:30	2h30'	2h	
s7	13km	200m	200m		1:00	3h10'	2h30'	
E2 ETAPA2: Arbo-Bodegas Marqués de Vizhoja								
S	Distancia	Desn. Acum. +	Desn. Acum. -	Salida-disciplina-cierre	T. Promedio	Mejor T.		
S8	6km	170m	170m	9:00	50'	40'		
S9	19km	600m	650m	13:00	2h10'	1h50'		
S10	9km	200m	200m		1h	40'		

Promoción corta:

CORNELIOS		III Raid do Condado - Marqués de Vizhoja				Bodegas Marqués de Vizhoja	
Liga Galega de Raids de Orientación							
Campeonato de España de Raids de Aventura							
Liga Española de Raids de Aventura							
15-16 de septiembre (A Cañiza, As Neves, Salvaterra de Miño y Arbo)							
Categoría: Promoción corta							
R	Distancia	Desn. Acum. +	Desn. Acum. -	Salida-Corte-Cierre	T. Efectivo	Mejor T.	
R	34km	▲ 970m	▼ 1.020m	09:00 13:00	4h	3h10'	
E1	34km	970m	1.020m	09:00 13:00	4h	3h10'	
E1 ETAPA1: Arbo-Bodegas Marqués de Vizhoja							
S	Distancia	Desn. Acum. +	Desn. Acum. -	Salida-disciplina-cierre	T. Promedio	Mejor T.	
S1	6km	170m	170m	9:00	50'	40'	
S2	19km	600m	650m	13:00	2h10'	1h50'	
S3	9km	200m	200m		1h	40'	

4. PRUEBA ESPECIAL: “UN RAID=UNA RAIZ”



Como la mayoría sabéis, llevamos dos años en los que nuestra comunidad ha sido enormemente afectada por la lacra de los incendios forestales. De hecho el pasado año nuestra carrera corrió un grave riesgo de tener que ser suspendida por la oleada de incendios que nos asolaron la semana anterior a su celebración. Pero gracias a un gran esfuerzo de todo el Club y unas ganas insuperables de celebrar la carrera conseguimos aplazarla unos meses y, a su vez, iniciar un proyecto de repoblación para mantener nuestro terreno de juego, al que tanto le debemos, porque sin él este deporte no existiría.

Así nació “UN RAID=UNA RAIZ”. En el anterior raid os prometimos que por cada equipo participante plantaríamos un árbol, en su día todavía este acto no podía ser llevado a cabo. Es algo que requiere tiempo, conocimiento y los permisos necesarios.

Este año, durante otro de los eventos deportivos que realizamos y tras recibir un gran lote de semillas de varios colegios de Murcia que se solidarizaron con la causa, aprovechamos para que todos los participantes llevaran consigo una bolsa de semillas y las esparcieran por los lugares señalados al efecto. Esos futuros árboles no sólo llevan el nombre de todos esos participantes, también llevan el de

todos los equipos que formasteis parte de la pasada edición del **Raid do Condado-Marqués de Vizhoja**.



En esta edición del raid vosotros tendréis un mayor protagonismo y será realizando una prueba especial durante la sección 5. En una de las balizas tendréis que plantar un árbol, un árbol que crecerá con vuestro espíritu raider y que formará parte del escenario natural de nuestra carrera, para siempre. De antemano os damos las gracias por formar parte de **“un raid=una raíz”**.

5. MATERIAL OBLIGATORIO

Material obligatorio POR EQUIPO:

- Teléfono móvil encendido con el PIN indicado en la parte posterior
- Botiquín (venda de 1,5 mts. de largo, antiséptico, esparadrapo, 2 sobres de gasas estériles)
- Brújula
- Kit de herramientas de BTT
- Dispositivo GPS de Tracktherace facilitado por la organización

Material obligatorio POR CORREDOR:

- Mochila
- Manta térmica
- Silbato
- Frontal (S3, S4, S5, S6 y S7)
- Chaleco reflectante (S3, S4, S5, S6 y S7)
- Luz roja trasera en la bicicleta (S4 y S6)
- Casco BTT homologado (sector BTT)
- BTT (sector BTT)
- Chaqueta impermeable y camiseta de manga larga (según climatología el día de la prueba, se especificará en el briefing)
- Gorro o prenda tipo buff
- Chaleco (sector Kayak) (proporcionado por la organización)
- Palas (sector kayak) (proporcionado por la organización)
- Kayak (sector kayak) (proporcionado por la organización)

Material obligatorio para la prueba especial “rappel” (1 por equipo):

- Arnés
- Descensor con autobloqueante (stop, ocho con machard o prusik)
- 3 mosquetones
- Casco (NO sirve el de la BTT)
- 2 cintas cosidas o бага doble

Para la categoría aventura la organización dispone de 3 equipos de material para prestar, pero habrá que tener en cuenta que esta prueba no será neutralizada, por lo que si algún equipo debe esperar ese tiempo contará como tiempo en carrera.

6. ASISTENCIA FALICITADA POR LA ORGANIZACIÓN

Los equipos que hayan contratado la asistencia de la organización deben tener en cuenta las siguientes indicaciones:

- Se moverá una caja por corredor en las transiciones que impliquen cambio de ubicación.
- Las cajas deberán estar debidamente cerradas y señalizadas con las pegatinas que os daremos para el efecto.
- Es el equipo el responsable de entregarla a la organización para su traslado, para ello estarán en una zona señalizada varias furgonetas y habrá personal de la organización encargado exclusivamente a tal efecto.
- Al finalizar la etapa 1 se moverán las bicicletas y corredores al suelo duro en autobús y furgoneta (las bicis). Importante tener en cuenta la hora de salida del autobús.
- Al finalizar la etapa 2 se moverán las bicicletas y corredores al pabellón de Arbo. Importante tener en cuenta la hora de salida del autobús.

7. PARTICIPACIÓN

Para poder participar en el ***III Raid do Condado-Marqués de Vizhoja*** será obligatorio que todos los participantes tengan en posesión la licencia de Raid de la FEDO, en su versión anual o bien tramitando la licencia de un día.

Para que un equipo pueda puntuar para la Liga Galega de Raids de orientación 2018 todos sus miembros deben tener tramitada la licencia anual de raids 2018 de la FEDO.

8. REGLAMENTACIÓN

En el III Raid do Condado-Marqués de Vizhoja prevalece la normativa de la **Liga Española de Raids de Aventura**, disponible en el siguiente enlace:

<https://www.fedo.org/web/ficheros/competicion/raids/reglamentos/2018-Normas-LERA.pdf>

9. BODEGAS MARQUÉS DE VIZHOJA



Bodegas Marqués de Vizhoja es una empresa familiar fundada en 1968 por D. Mariano Peláez que en la actualidad se han convertido en un referente empresarial dentro del sector vinícola. Su labor es continuada hoy en día por sus hijos Javier y Jorge Peláez al frente de la gestión.

Ubicadas en la Finca La Moreira, en una de la subzona de la D.O. Rías Baixas del Condado do Tea, las bodegas alcanzan en la actualidad casi 40 hectáreas de viñedo, en el que se cultivan las variedades de uva albariña, loureira y treixadura.

La búsqueda de la calidad, la innovación y el desarrollo, la combinación de modernidad y tradición y el cuidado de la imagen y el respeto con el medio ambiente, son el paradigma de Bodegas Marqués de Vizhoja; quedando reflejado en su gama de productos, vinos que los han llevado a ser referentes del sector vinícola.

10. INFORMACIÓN TURÍSTICA, ALOJAMIENTOS Y RESTAURACIÓN

El Condado es una comarca del interior situada en el sur de la provincia de Pontevedra, al lado del país vecino Portugal, dominada por el curso del río Miño y el río Tea.

El entorno natural se caracteriza por presentar sucesión de bloques elevados y depresiones; la depresión del Tea es la más importante y extensa de la comarca.

Entre los relevos montañosos están en el Este la sierra del Suído y los montes de la Paradanta y en el oeste la sierra del Galleiro.

La comarca está en la cuenca del bajo Miño, río tras el cual lo más relevante es el Tea.

Entre la vegetación destacan las carballeiras y la típica vegetación de ribera.

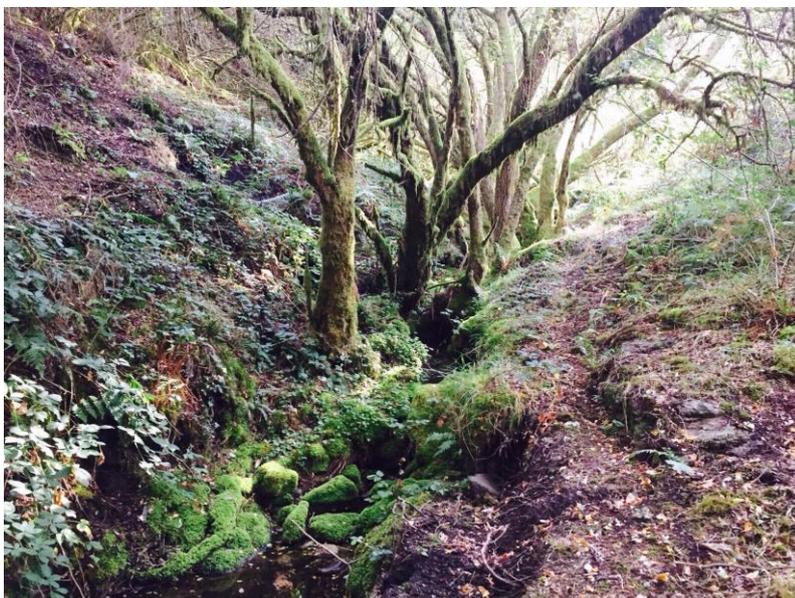
Para buscar información sobre alojamientos recomendamos utilizar la web de nuestro colaborador **www.salvaturismogalicia.com**

A Cañiza

Este municipio con categoría de villa, destaca por su excelente oferta turística y sus increíbles paisajes de media montaña.

La esmerada y exquisita gastronomía de la zona, basada en los productos cárnicos con el jamón como abanderado y la celebración de importantes eventos, como las antiquísimas romerías de A Franqueira, declaradas por la Comunidad Autónoma de Galicia como Fiestas de Interés Turístico, o la conocida Feria del Jamón, son algunos de sus reclamos turísticos.

Esta localidad de media montaña e interior brinda la oportunidad de contemplar una acusada diversidad paisajística provocada por los desniveles de montañas y vaguadas y de conocer su patrimonio artístico, las costumbres de sus gentes y disfrutar de los variados acontecimientos populares que tienen lugar a lo largo del año.



La oferta turística se completa con unos servicios concebidos para mejorar la calidad de vida de sus habitantes y, al mismo tiempo, para satisfacer las necesidades y demandas de los viajeros que a diario visitan A Cañiza.

Las fechas más señaladas en nuestro calendario se marcan el [lunes de Pentecostés](#) (Romería de As Pascuillas de Nuestra Señora Santa María de A Franqueira), el [15 de agosto](#) (con la celebración de la afamada Feria del jamón) y el [8 de septiembre](#) (Romería de Verano de la Virgen de A Franqueira). En la actualidad A Cañiza cuenta con diversas rutas de senderismo ideales para conocer esta localidad.

Arbo

El municipio de Arbo con algo más de 43 km cuadrados de extensión se encuentra enclavado en el corazón de una de las más bellas comarcas de la provincia de Pontevedra: A Paradanta.

Delimitado por los Ayuntamientos de A Cañiza, al Norte; As Neves al Oeste, Crecente al Este se abre el Rio Miño en su límite Sur, constituyendo el puente Natural entre Galicia y el Norte de Portugal.

Los tres Ríos que bañan el termino municipal son el Rio Deva, el Rio Cea y el Rio Miño, le confieren un microclima especial que, no sólo permite la práctica de cualquier actividad natural en cualquier época del año, sino que le hace ser uno de los lugares más idóneos para el cultivo de la vid , y consecuentemente, lugar de origen de uno de los vinos más selectos que se puedan degustar en las mesas más exigentes, Marqués de Vizhoja.



As Neves

Con una extensión de 65 Km², recibe el nombre turístico de Sol del Condado.

As Neves es un municipio del sur de la provincia de Pontevedra que limita con Portugal y solo se separa de este por el Río Miño, el gran responsable de la orografía y el clima benigno de esta comarca. Las altura máximas del este concello se elevan un poco por encima de los 900 metros que culminan los Montes de Paradanta.

la ruta por las orillas nos deleita con el gran paisaje rocoso que forma el valle y con varios elementos patrimoniales de gran valor, como penedos históricos, puentes del FF.CC del siglo XIX, fuentes, pesqueiras, playas, garitas de vigilancia o las ruinas de la Casa da Barca, que según las historias se relaciona con el contrabando con Portugal.

La comarca del Condado es un área vinícola bajo la denominación de origen "Rías Baixas", donde sus terrazas soleadas del mediodía y abrigadas del norte, son propicias para la mejor producción de las distintas variedades.

La comarca tiene varios restaurantes donde se pueden degustar las especies de río (lamprea, angula, salmón) y los vinos. As Neves es una de las villas gallegas que más puede presumir de buena gastronomía y del buen hacer culinario de sus hosteleros. Prueba de la aprobación unánime de su excelsa cocina es la "peregrinación" masiva de gentes lejanas a sus restaurantes, sobre todo en época de caza y lamprea. Pan de maíz, carnes de la montaña, conejo, perdiz, truchas, angulas, lamprea, requesón y miel, son productos de singular atractivo.



Salvaterra

Salvaterra de Miño está situada al sur de la provincia de Pontevedra, donde el río Miño es la frontera natural con Portugal.

Tiene una extensión de 62 Km² y está constituido por 17 parroquias, con casi 9.000 habitantes.

El territorio municipal mantienen una altitud casi constante de 100 metros sobre el nivel del mar, siendo escasas las elevaciones que superen los 300 metros. Debido a su clara exposición al sur y al abrigo del Norte, Salvaterra de Miño, disfruta de un microclima excepcional, denominado subhúmedo de tendencia atlántica y caracterizado por temperaturas suaves y abundantes precipitaciones concentradas en los meses de otoño y primavera.

Su relevo llano y la abundancia de agua se une a su especial microclima para convertir a todo el municipio en una envidiable huerta en la que predominan extensas plantaciones vitivinícolas y hortícolas. A ello contribuyen sus cinco ríos: Uma, Tea, Caselas, Mendo y por supuesto el padre Miño.



11. ORGANIZACIÓN

Club Cornelios:



www.cornelios.es



www.facebook.com/corneliosraiders



@corneliosraid

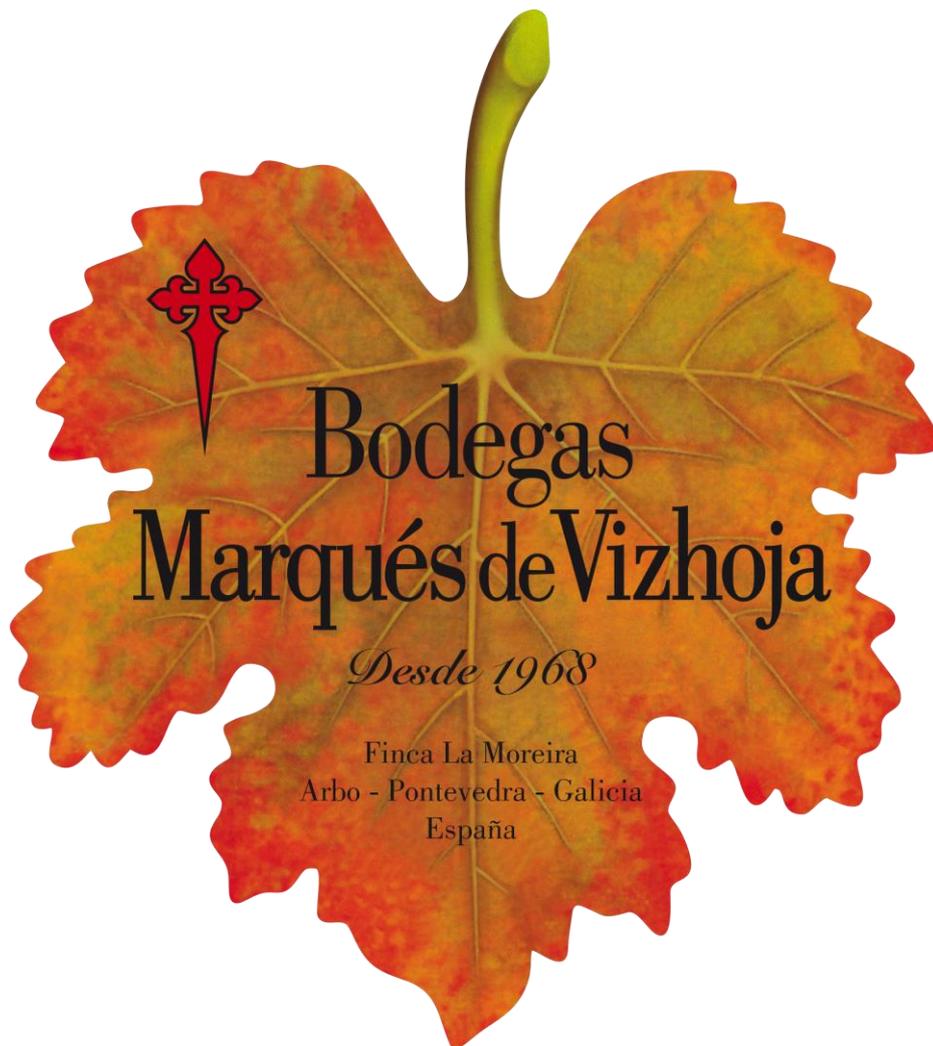
Director de Carrera: Diego Fernández

Jefe de Seguridad: Isaac Rodríguez

Juez de carrera: Paco Cobas

12. COLABORAN

Patrocinador principal: Bodegas Marqués de Vizhoja



Colaboradores:





¡Ven a vivir la auténtica aventura al III Raid do Condado-Marqués de Vizhoja!

Campeonato de España de Raids de Aventura 2018



¡¡¡OS ESPERAMOS!!!