
CURSO SPORTIDENT-AUTODOWNLOAD, 17 ENERO 2015

- **PRESENTACIÓN:** Dirigido especialmente a TE (técnicos sportident) de clubes que vayan a controlar pruebas de raids en 2015, pero abierto también a los demás técnicos. En la Universidad de Vigo, en sesión continua de mañana.
- **FECHA:** sábado 17 enero, en sesión de mañana.
- **LUGAR:** Campus universitario de Vigo. Lagoas, Marcosende. 42.171899, -8.686623. En el edificio del servicio de deportes, al lado del pabellón.
- **DURACIÓN:** 6 horas (sesión de mañana, de 09:00 a 15:00).
- **OBJETIVO:** adquirir los conocimientos necesarios con el programa Autodownload para permitir el control de un raid de la liga gallega.
- **INSCRIPCIONES:** las inscripciones se harán a través de listas que envíen los clubes con sus socios interesados, y no con carácter personal, indicando nombre, apellidos y denominación del curso. Dichos listados se enviarán mediante correo-e a la dirección marcosvinagre.rey@gmail.com (Marcos Vinagre).
- **ADMISIÓN:** 16 participantes como máximo, por orden de entrada de la inscripción y prevaleciendo la norma, un técnico, un club, en el caso de que sobren plazas se asignaran 2 técnicos por club por orden de entrada de correo.
- **CUOTA DE INSCRIPCIÓN:** gratuita.
- **MATERIAL:** Portátil con programa instalado.
- **METODOLOGÍA:** se facilitará en posteriores envíos una guía para que los participantes descarguen el programa de prueba y lo lleven configurado al curso. La práctica se realizará creando un “miniraid” y usando en parte la configuración de PontevedRAID 2014 para ejemplarizar algunos aspectos. Se utilizarán diapositivas para mostrar los pasos a seguir.
- **PROGRAMA:** Una vez comprobado que al menos la mayoría de participantes tienen la versión de Autodownload lista para usar, comenzaremos con el programa detallado

I. Creación del evento (event) de un día (liga Gallega)

-
- a. Secciones (courses) y categorías (classes)
 - b. Inscripción de equipos
 - c. Adjudicar SIcards
 - d. Backup
 - II. Puntos de control
 - a. Opciones de picada
 - b. Valores en puntos
 - c. Neutralizaciones
 - d. Horas de corte y cierre
 - e. Control equipos aventura mixto
 - III. Descarga
 - a. Recalificación manual y control de tiempos
 - b. Impresión de resultados de equipo
 - IV. Resultados