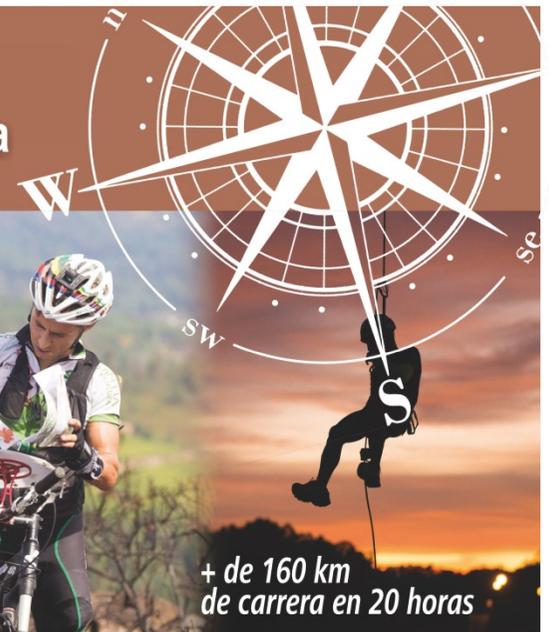


IV Raid do Condado Marqués de Vizhoja



Liga española
de raids de aventura



+ de 160 km
de carrera en 20 horas

SALVATERRA - A CAÑIZA - AS NEVES - ARBO 31 y 1 de Septiembre 2019



www.cornelios.es

www.marquesdevizhoja.com

BRIEFING

- Generalidades del raid
 - Horas a tener en cuenta
 - Salida etapa 1. A las 09:00 en la plaza del ayuntamiento de salvaterra de miño
 - Entrega de todos los mapas de carrera a excepción de la S1 y S11 las 08:30
 - Fin etapa 1- a las 01:00 Elite y aventura, a las 21:30 Orientaraid
 - Salida etapa 2: 08:30
 - Fin etapa 2: 13:00
 - Material
 - Para la sección de kayak se pueden llevar palas propias, las portéis hasta el inicio kayak, deberán ser entregadas a la furgoneta de asistencia una vez rematado el kayak los equipos sin asistencia.
 - Recomendable polainas en todas las secciones

Carreteras y tramos prohibidos

- La carreteras prohibidas en los mapas, estarán marcadas en su totalidad por el subrayado de prohibido, solo se podrán cruzar y circular donde están limpias



- En algunos puntos os marcamos algún paso para que os ayude visualmente en marcado del mapa.

- Equipos con asistencia de la organización

- Se moverá una caja por corredor
- La caja debe estar identificada con la pegatina que os hemos entregado
- Es responsabilidad del corredor llevarla al lugar indicado para la entrega de las cajas a la organización
- Antes de la salida, equipos aventura de 2 componentes y orientaraid con asistencia, lo primero que tenéis que hacer es llevar la bicicleta al punto de asistencia para la S3.
- Al finalizar la etapa 1 se os llevará a la salida a recoger los coches..
- Al finalizar la etapa 2 se os llevará en autobús desde las Bodegas Marqués de Vizhoja hasta A Cañiza, horario de salida del minibús a las 13:15

S1: Trekking score (Salvaterra-Salvaterra)

- Mapa score con 3 balizas
- Prohibido cruzar y circular por la vía del tren
- El tráfico no está cortado por lo que tened precaución, procurad correr por la acera.

S2: Kayak (Salvaterra – T3)

- Sección lineal
- Inicio y fin en distinto lugar
- El mapa contiene la S2 y la S3
- Tercer componente equipo élite tiene que picar las balizas al mismo tiempo que los dos compañeros, se puede cambiar de corredor en las balizas.
- Prohibido circular por las vías del tren
- T3- Equipos que no disponen de asistencia, las palas se entregan a la organización.

S3: Trekking y BTT (T3/ SALVATERRA)

- Sección lineal
- Inicio y fin en distinto lugar
- El mapa contiene la S2 y la S3
- ÉLITE: Uno en BTT y dos corriendo
- AVENTURA: Uno en BTT y otro corriendo
- Orientaraid: Uno en BTT y 1,2,3 o 4 corriendo
- Prohibido circular por las vías del tren, estan marcados los pasos por donde se debe cruzar.

S4: BTT Lineal (Salvaterra-As Neves)

- Sección lineal
- Inicio y fin en distinto lugar
- Sección dividida en 3 mapas
- Baliza 3 (prueba especial de natación, mapa de memoria).
- Natación equipo Elite (3 balizas), se pican en tarjeta manual, en orden ascendente las balizas, cada corredor empezara por una distinta, una vez picadas se picara la baliza de prueba especial.
- Natación equipo Aventura (2 balizas), se pican en tarjeta manual, en orden ascendente las balizas, cada corredor empezara por una distinta, una vez picadas se picara la baliza de prueba especial

S4: BTT Lineal (Salvaterra-As Neves)

- Natación equipo Orientaraid (1 Baliza) se pican en tarjeta manual, solo un miembro del equipo, al llegar a orilla se pica la baliza de prueba especial.
- Equipos Orientaraid – en la Baliza 8 del mapa se encuentra la transición para vuestra categoría donde podéis hacer cambios de corredores.
- Entre la baliza 4 y 5 para todas las categorías existen dos pasos obligatorios, tramos de rio, que estan prebalizados en el propio rio, se adjunta foto de ejemplo.



S5 Élite/Aventura y S6 Orientaraid Trekking (As Neves-As Neves)

- Sección lineal
- Inicio y fin en el mismo lugar
- Hora de meta orientaraid 21:30
- Sendas muy cerradas, monte raso, están marcadas en el mapa mas como ayuda que por su visibilidad.
- Sección integra en un mapa

S5 Élite/Aventura y S6 Orientaraid Trekking (As Neves-As Neves)

- Luz frontal y chaleco obligatorio en esta sección
- Prueba especial de Tiro, estará en la transición, es la ultima baliza y se realiza antes de picar el fin de sección.
- Tiro: se procede a 5 tiros por corredor (3 elite, 2 aventura, 1 orientaraid), si no se da dos veces en el objetivo que la organización os indica, se realiza una baliza de penalización.

S6: BTT lineal (As Neves - Arbo)

- Sección lineal
- Inicio y fin en distinto lugar
- Sección integra en un mapa
- Material obligatorio, ojo luz frontal, trasera y chaleco

S7: Trekking lineal (Arbo - Arbo)

- Sección lineal
- Inicio y fin en el mismo lugar
- Material obligatorio, ojo luz frontal y chaleco
- Hay un descenso por cortafuegos muy roto de piedra suelta, tened precaución
- Cruzar la carretera principal al salir del pueblo en dirección a la baliza 1 por los pasos de cebrá
- Meta etapa 1 a las 01:00 horas.
- Sección íntegra en un mapa

S8: BTT Lineal (A Cañiza – A Cañiza)

- Sección lineal
- Inicio y fin en el mismo lugar
- Sección integra en un mapa
- Sección solo equipos elite y aventura
- BTT muy rápida
- Ojo, antes de la última baliza, en la carretera abierta que os vais a encontrar, id por la paralela, por vuestro lado izquierdo, no hace falta cruzarla.
- Salida y transición desplazados 100 metros, no os despisteis.

S9: Trekking lineal (A Cañiza – A Cañiza)

- Sección lineal
- Inicio y fin en el mismo lugar
- Sección integra en un mapa
- Primera sección para equipos orientaraid largo y corto
- Cruzar la carretera nacional al salir del pueblo en dirección a la baliza 1 por el paso de cebrá, estaremos controlandolo. Es justo en la transición.
- Trekking corto pero con bastante desnivel

S10: BTT Lineal (A Cañiza-Bodegas Marqués de Vizhoja)

- Sección lineal
- Inicio y fin en distinto lugar
- Sección dividida en 2 mapas
- Segunda sección para equipos orientaraid largo y corto
- BTT con una parte complicada, dura y lenta en la parte final
- La transición no es en el Pazo, se hace en la explanada de la bodega, tened cuidado al llegar.

S11: Trekking Score (Bodegas Marqués de Vizhoja-Bodegas Marqués de Vizhoja)

- Sección lineal
- Inicio y fin en el mismo lugar
- Se recoge el mapa de la sección una vez picada la baliza de fin S10
- Score por la bodega, marcado el mapa muy claro den dos blucles, en zona alta y baja del viñedo
- Obligatorio el paso por la línea discontinua que guia la salida desde la transición y parte baja de la bodega, hasta la parte alta y meta. Se ve muy claro en el mapa.
- Cierre de meta a las 13:00 horas para todas las categorías

GRACIAS

