

BREAFING

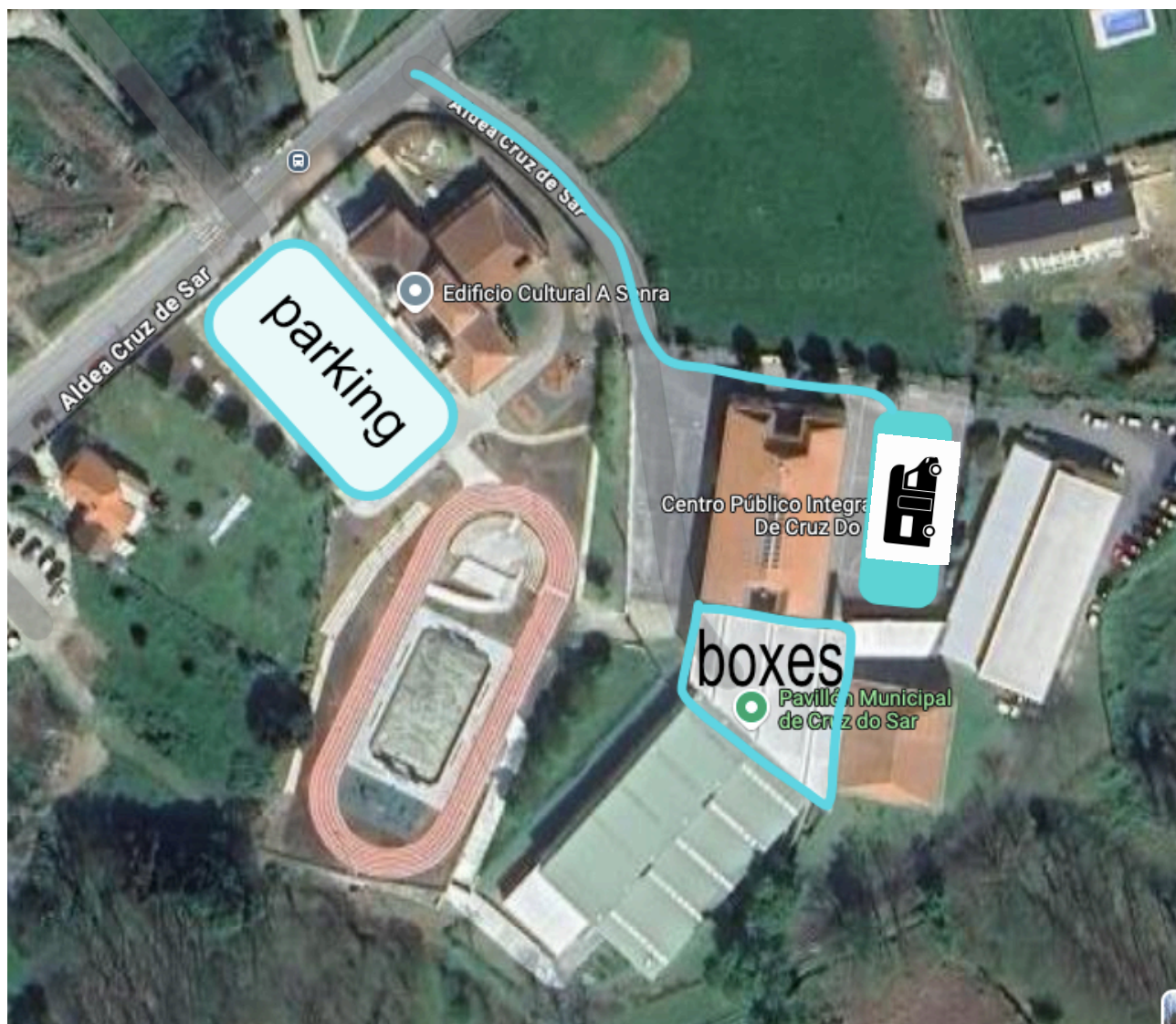
12/4/2025 A SENRA - BERGONDO
CAMPIONATO XUNTA DE GALICIA
DE RAID DE ORIENTACIÓN

BERGONDO RAID



COÑECE BERGONDO A TRAVÉS DO DEPORTE





Debido a predicción de choiva, pasamos a zoa de **boxes**, transición, na zona cuberta que vedes na foto.
Debido a este cambio o triángulo de saída estará desprazado 50 mts ao leste no mapa.

As autocaravanas e **campers** pernoctarán na zona indicada no mapa e entrarán ao recinto polo trazo azul.

Crono: Haberá unha baliza de Transición e outra de Finish. Non confundir. Ao final de cada sección picaredes a baliza de Transición e ao rematar a proba a de Finish que estará debaixo do arco de meta.
Tamén haberá un pasillo de descarga para poder ter clasificacións live ao final de cada sección. Seguíde as indicacións da organización.

INDICE

1-CATEGORÍA 3+0

2-CATEGORIA 2+1

3-CATEGORÍA ORIENTARAID

4-PROGRAMA

5-



CHALLENGE 1 HOUR

6-METEO

1- CATEGORÍA 3+0

Previo a carreira

Debedes chegar as instalacións de A Senra. Aparcar o coche no parking e levar as vosas cousas ata a zona de transición. Alí vos indicarán o box que debedes ocupar para a carreira.

Recolleredes en secretaría os vosos dorsais, raidbook e agasallos da proba e dispositivo tracktherace que deberedes levar sempre en carreira.

Media hora antes da proba entregaremos os mapas da carreira (2 xogos por equipo)

En tódalas seccións teredes que saír e entrar da instalación deportiva A Senra pola saída principal do parking. Por onde entráchedes en coche á instalación.

Lembrete que non se poden usar as estradas pintadas de magenta ou raiado como prohibido. Tampouco se poden cruzar.

Sección 1 Trekking-kaiak-trekking. Os corredores que queiran usar as súas pas e chalecos deberán darllos á organización antes das 9 horas. Deberán estar perfectamente unidos entre sí con cinta ou nunha bolsa. Especial cuidado despois de picar o pc1 ao incorporarvos á estrada. Transitade polo arcén ata coller o seguinte camiño que vos leva ao pc2. O mesmo antes de chegar ao pc3. No pc3 colleredes os kaiaks, pas e chalecos e o compañeiro que non faga o kaiak, terá que facer unha sección de Coastering-Trekking con dúas balizas (4.1 e 5.1). É obrigatorio que o corredor que fai o trekking para ir ata a baliza **4.1 e 5.1** siga a liña de costa pola praia.

O pc 4.1 vale 3 puntos e o 5.1 vale 1 punto.

Hora de baixamar 11:02

Os corredores que fagan o kaiak, terán especial cuidado coa lama no desembarco aos pcs 5 e 6.

Ao paso por debaixo da ponte pode haber forte corrente.

O percorrido entre os pcs **4,5 e 6 é Score**. Podedes picar estes pcs na orde que queirades. **Hora de baixamar 11:02**

Os 3 compoñentes do equipo volverán a xuntarse na Transición ao final da sección.

O dispositivo Tracktherace terá que levalo un compoñente que faga o kaiak.

Sección 2. Trekking. Sección de trekking lineal. Especial cuidado nos pasos hacia o pc2 e despois de picar o pc 2 hacia o pc3 igual.

Estaredes a cruzar estradas principais. Lembrete que está prohibido transitar polos tramos de estrada pintados de magenta.

Entre o pc4 e pc5 pode haber gando solto. Por favor, respetade o gando. Transitade polo arcén esquerdo nos tramos que vaiades por pistas asfaltadas. Despois do pc11 teredes que cruzar a autoestrada, soamente polos pasos habilitados. Nos últimos días houbo traballo de maderistas pola zoa de esta sección. É probable que en algunha parte do percorrido encontredes restos das talas obstaculizando algún camiño. O último cruce antes de chegar a transición, teredes que cruzar unha estrada principal. Extremade a precaución.

Sección 3. BTT. Cuidado cos primeiros cruces.

Olo no cruce que pon Cruz de Sar. O paso marcado no mapa en San Martiño é un paso de peóns. Para chegar a él debedes transitar polo camiño previo e paralelo a estrada que ven pintado no mapa. Ese camiño é a acera. Debedes transitar por ela ata o paso de cebra e alí cruzar baixados da bici.



Primeiros cruces

Extremar a precaución nos pasos marcados co símbolo de perigo, xa que estaredes cruzando estradas nacionais.



cruce perigoso

No cruce sinalizado co semáforo, debedes activar o pulsador do semáforo para cruzar. Teredes que esperar a que se poña en verde para cruzar. Tarda moi pouco 5-10 segundos.



semáforo, pulsador

Respetade en todo momento os pasos habilitados para cruzar estradas e autopista.

Haberá persoal da organización revisando o cumprimento dos pasos, para comprobar que se cumpre esta normativa.

Na zoa do pc16 pode haber algunha dificultade para interpretar o sendeiro. Houbo traballos de talas estos días e deixaron rodeiras e restos das talas no terreo.

Haberá zonas de carreira que estarán especialmente enchoupadas, debido as choivas.

É moi recomendable o uso de polainas durante todo o raid.

Haberá controis de material obrigatorio durante a proba.



2- CATEGORÍA 2+1

Previo a carreira.-

Debedes chegar as instalacións de A Senra. Aparcar o coche no parking e levar as vosas cousas ata a zona de transición. Alí vos indicarán o box que debedes ocupar para a carreira.

Recollede en secretaría os vosos dorsais, raidbook e agasallos da proba e dispositivo tracktherace que deberedes levar sempre en carreira.

Media hora antes da proba entregaremos os mapas da carreira (2 xogos por equipo)

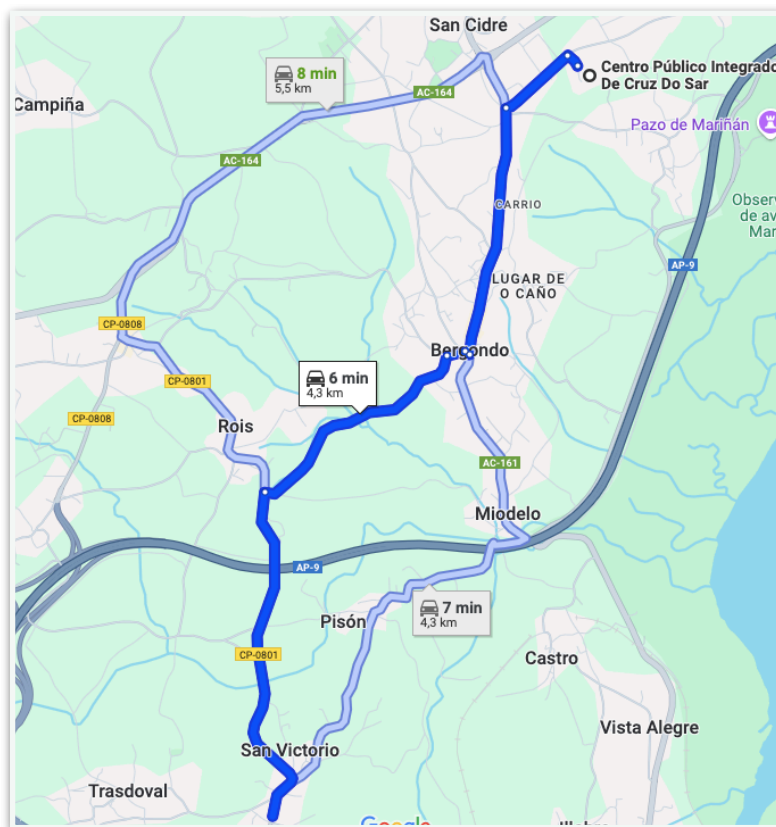
En tódalas seccións teredes que saír e entrar da instalación deportiva A Senra pola saída principal do parking. Por onde entráchedes en coche á instalación.

Lembrede que non se poden usar as estradas pintadas de magenta ou raiado como prohibido. Tampouco se poden cruzar.

Sección 1 e 2. Trekking. Seccións de trekking lineal. Especial cuidado nos pasos hacia o pc2 e despois de picar o pc 2 hacia o pc3 igual. Estaredes a cruzar estradas principais. Lembraide que está prohibido transitar polos tramos de estrada pintados de magenta. Entre o pc4 e pc5 pode haber gando solto. Por favor, respetade o gando. Transitade polo arcén esquerdo nos tramos que vaiades por pistas asfaltadas.

O punto de **Transición** entre as dúas seccións é o **pc8** é o centro social-cívico de **San Fiz de Vixoi**. Neste punto poderedes cambiar de corredor. O corredor asistencia terá que seguir as indicacións do staff da proba para aparcar o seu vehículo. Esta é a localización:

<https://maps.app.goo.gl/S9PjXXTo9dZDUYz3A>



IMPORTANTE GARDAR ESTA UBICACIÓN PARA CHEGAR A TRANSICIÓN

Despois do pc11 teredes que cruzar a autoestrada, soamente polos pasos habilitados. Nos últimos días houbo traballo de maderistas pola zoa de esta sección. É probable que en algunha parte do percorrido encontredes restos das talas obstaculizando algún camiño. O último cruce antes de chegar a transición, teredes que cruzar unha estrada principal. Extremade a precaución.

Sección 3 Trekking-kaiak-trekking. Os corredores que queiran usar as súas pas e chalecos deberán darllos á organización antes das 9 horas. Deberán estar perfectamente unidos entre sí con cinta ou nunha bolsa. Especial cuidado despois de picar o pc1 ao incorporarvos á estrada. Transitade polo arcén ata coller o seguinte camiño que vos leva ao pc2. O mesmo antes de chegar ao pc3. No pc3 colleredes os kaiaks, pas e chalecos.

Hora de baixamar 11:02

Especial cuidado coa lama no desembarco aos pcs 5 e 6.

Ao paso por debaixo da ponte pode haber forte corrente.

O percorrido entre os pcs **4,5 e 6 é Score**. Podedes picar estes pcs na orde que queirades. **Hora de baixamar 11:02**

Sección 4. BTT

Cuidado cos primeiros cruces.

Olo no cruce que pon Cruz de Sar. O paso marcado no mapa en San Martiño é un paso de peóns. Para chegar a él debedes transitar polo camiño previo e paralelo a estrada que ven pintado no mapa. Ese camiño é a acera. Debedes transitar por ela ata o paso de ceбра e alí cruzar baixados da bici.



primeiros cruces

Extremar a precaución nos pasos marcados co símbolo de perigo, xa que estaredes cruzando estradas nacionais.



cruce perigoso

No cruce sinalizado co semáforo, debes activar o pulsador do semáforo para cruzar. Teredes que esperar a que se poña en verde para cruzar. Tarda moi pouco 5-10 segundos.



semáforo, pulsador

Respetade en todo momento os pasos habilitados para cruzar estradas e autopista.

Haberá persoal da organización revisando o cumprimento dos pasos, para comprobar que se cumpre esta normativa.

Na zoa do **pc16** pode haber algunha dificultade para interpretar o sendeiro. Houbo traballos de talas estos días e deixaron rodeiras e restos das talas no terreo.

Haberá zonas de carreira que estarán especialmente enchoupadas, debido as choivas.

É moi **recomendable o uso de polainas durante todo o raid.**

Haberá controis de material obrigatorio durante a proba.

3- CATEGORÍA ORIENTARAI

Previo a carreira.-

Debedes chegar as instalacións de A Senra. Aparcar o coche no parking e levar as vosas cousas ata a zona de transición. Alí vos indicarán o box que debedes ocupar para a carreira.

Recollede en secretaría os vosos dorsais, raidbook e agasallos da proba e dispositivo tracktherace que deberedes levar sempre en carreira.

Media hora antes da proba entregaremos os mapas da carreira (2 xogos por equipo)

En tódalas seccións teredes que saír e entrar da instalación deportiva A Senra pola saída principal do parking. Por onde entráchedes en coche á instalación.

Lembrede que non se poden usar as estradas pintadas de magenta ou raiado como prohibido. Tampouco se poden cruzar.

Sección 1. Trekking-kaiak-Trekking.

O tramo de kaiak farano só 2 compoñentes do equipo, xa que será un kaiak por equipo. O resto de compoñentes que queiran sair a esta sección deberán esperar no pc2 polos compañeiros que fagan o kaiak.

Hora de baixamar as 11:02. Debaixo da ponte pode haber correntes. Unha vez picada a baliza 3 deberedes voltar ata o pc4 que é o mesmo que o 2 para continuar a pé ata a transición.

Sección 2. Trekking.

Sección de trekking lineal. Especial coidado ao cruzar os pasos obrigatorios entre o pc2 e pc3, xa que cruzaredes unha estrada principal.

Nesta sección poderedes atopar resto de talas dos últimos días que poden obstaculizar algún camiño.

Precaución antes do último cruce ata a transición, xa que estaredes cruzando unha vía principal.

Sección 3. BTT.

Cuidado cos primeiros cruces.

Olo no cruce que pon Cruz de Sar. O paso marcado no mapa en San Martiño é un paso de peóns. Para chegar a él debedes transitar polo camiño previo e paralelo a estrada que ven pintado no mapa. Ese camiño é a acera. Debedes transitar por ela ata o paso de cebr e alí cruzar baixados da bici.



primeiros cruces

Haberá persoal da organización revisando o cumprimento dos pasos, para comprobar que se cumpre esta normativa.

Extremar a precaución nos pasos marcados co símbolo de perigo, xa que estaredes cruzando estradas nacionais.



cruce perigoso

Entre o pc5 e pc6 teredes uns pasos obrigatorios para cruzar a zona proibida da autopista, respetade estes pasos.

Na zoa do pc9 pode haber algunha dificultade para interpretar o sendeiro. Houbo traballos de talas estos días e deixaron rodeiras e restos das talas no terreo.

É moi recomendable o uso de polainas durante todo o raid.

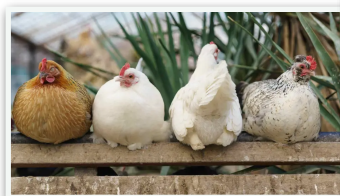
Haberá controis de material obrigatorio durante a proba.

4- PROGRAMA

20:00 do Venres	Apertura Chan Duro
8:00	Entrega de dorsais e documentación
9:30	Breafing e últimas indicacións técnicas
10:00	Saída de tódalas categorías
19:30	Peche de meta
20:00	Entrega de trofeos
20:30	Pincho de confraternización

***ENTREGARANSE TAMÉN OS TROFEOS DA LIGA GALEGA 2024**

5-CHURRAS - QUIÑO CHALLENGE 1HOUR



Para darlle salsilla a este campionato, imos propoñer un desafío. Quiño rétavos na súa zoa de adestramento habitual.

O reto consiste en que aquel equipo que faga o mellor parcial entre o pc8 e o pc16 da última sección (BTT) sempre e cando seña capaz de baixar de 1 hora estará invitado a un churras-quiño nunha parrillada no Concello de Bergondo.

Entrarán dentro deste reto os equipos de 2+1 e 3+0 en ranking único coas dúas categorías xuntas.

Xa sabedes, non señades churras e gardade unhas poucas forzas para ese tramo final da carreira!

6-METEO

▶ 08:00		60% 0.2 l/m²	13°	Lluvia débil Sensación T. 13°	 Sureste 1 - 7 km/h	 0 Bajo FPS: no
▶ 11:00		50% 0.7 l/m²	16°	Lluvia débil Sensación T. 16°	 Sur 7 - 16 km/h	 0 Bajo FPS: no
▶ 14:00		90% 7.3 l/m²	17°	Lluvia moderada Sensación T. 17°	 Oeste 6 - 21 km/h	 0 Bajo FPS: no
▶ 17:00		90% 2.5 l/m²	16°	Lluvia débil Sensación T. 16°	 Noroeste 7 - 27 km/h	 0 Bajo FPS: no
▶ 20:00		80% 1.6 l/m²	14°	Lluvia débil Sensación T. 14°	 Noroeste 6 - 24 km/h	 0 Bajo FPS: no

