



1 - **FECHA:** 17 de noviembre de 2012.

2 - **ORGANIZA:** AGACO - APA LICEO.

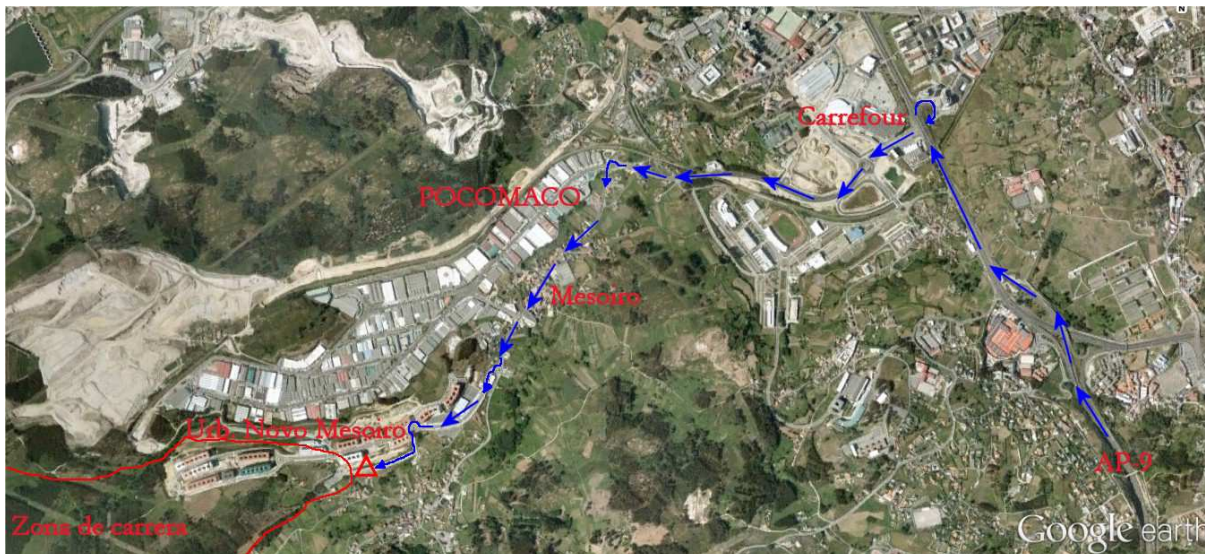
3 - **LUGAR:** Pabellón deportivo Urbanización Novo Mesoiro (A Coruña).



Cómo llegar

La prueba tendrá lugar los montes situados al oeste de la Urbanización Novo Mesoiro, entre los Concellos de A Coruña y Arteixo..

El pabellón polideportivo se encuentra situado en la calle Ancares. Las coordenadas UTM del parking son: zona 29T, 545812, 4796983. Las coordenadas geográficas son: latitud 43.324290, longitud -8.434932.



En la siguiente imagen se puede ver el recorrido aconsejado si se accede en dirección A Coruña por la autopista AP-9 o la Avenida de Alfonso Molina

La autopista AP-9 se sigue hasta su finalización en la **Avenida de Alfonso Molina**. A mitad de la bajada por esta avenida de entrada en la ciudad, se toma la salida hacia la derecha que nos lleva en **dirección al centro comercial Carrefour**, pero en lugar de entrar en él se sigue recto en dirección al **Polígono Industrial de POCOMACO**. Al llegar a la rotonda de entrada al polígono, se toma la tercera salida, que nos lleva en dirección a Mesoiro.

Se llega a una rotonda donde se encuentra una estación de servicio. Se toma la primera avenida a mano derecha, que sube en dirección a la **Urbanización Novo Mesoiro**. En la primera rotonda de dicha urbanización se toma la tercera salida, que baja una pequeña cuesta. Se toma el primer desvío a la derecha, que es la calle Ancares. Se trata de una larga recta con mucho espacio de aparcamiento. Primero está el centro de salud; luego el pabellón polideportivo. Aún después de pasar el pabellón hay una última rotonda que da a una amplia explanada, la del centro cívico, que cuenta con más espacio de aparcamiento.



Acceso en transporte público:

Existe una parada de autobús a 100 metros del pabellón. Por lo que todos los que queráis podéis acceder a la prueba en transporte público a través de la línea 23, bien desde cualquier punto de A Coruña, e incluso desde otros puntos de Galicia conectando con la línea 23 desde la estación de autobuses o trenes. Existe una parada en C/ Ramón y Cajal 30 (calle Corte Inglés próxima a estación autobuses y trenes).

La línea 23 tiene frecuencia el sábado desde 7:35 con salida desde la calle Juana de Vega cada 30 minutos. Más información:

<http://www.tranviascoruna.com/>

<http://www.coruna.es/guiaLocal/autobuses.jsp?current=au>

4 - PRUEBA:

Se desarrollará en la modalidad “scoring”. La salida será en masa (todos a la vez). Los participantes contarán con un tiempo máximo para la realización de la prueba que variará según cada recorrido. El orden de las balizas es libre. Cada baliza cuenta con una puntuación. El resultado será la suma de los puntos de las balizas fichadas menos la penalización por entrar fuera de tiempo en meta. A igualdad de puntos, se clasifica antes el que menos tiempo haya invertido.

PROGRAMA:

9:30 – entrega de dorsales para no federados y pinzas de alquiler.

11:15 – corredores a la salida; limpieza de pinzas; descripción de controles.

11:30 - salida en masa.

13:30 - Cierre de meta.

SISTEMA DE CRONOMETRAJE

Sportident, uso de tarjeta electrónica. Ver apartado de inscripciones para consultar el precio del alquiler para quien no disponga de una. Ese precio se paga con el resto de la inscripción.

CATEGORÍAS:

Es una prueba oficial del calendario O-Pie, por lo que las categorías son las mismas que para el resto de pruebas. Dichas categorías estarán agrupadas por recorridos de la siguiente manera:

INI → categoría INI CORTA

1 → H-12, D-12

2 → H-14, D-14

3 → INI LARGA

4 → D-45, H-16, D-16

5 → H-20, D-20, H-45, H-21B, D-21, D-35

6 → H-35, H-21, D ELITE

7 → H ELITE

SALIDAS:

La salida y meta se realizará en las inmediaciones del Pabellón Polideportivo de la Urbanización Novo Mesoiro.

La salida será en masa a las 11:30. Previa a la salida los corredores deberán limpiar y comprobar sus pinzas electrónicas. Así mismo podrán tomar la descripción de control 5 minutos antes de la salida.

Para facilitar la salida en masa la organización colocará a los participantes por recorridos, no pudiendo coger el mapa hasta el momento de la salida. A partir de ahí, elegirán libremente el orden de balizas a realizar.

Cada recorrido tendrá un tiempo máximo de realización a partir del cual cada minuto que fuese tarde el participante en la baliza de meta penalizará con 5 puntos (es decir entrar en el recorrido 7 a los 90 min 1 segundo penalizará con 5 puntos, 91 min 1 segundo con 10 puntos...)

Tabla recorridos, distancias y tiempos máximos.

RECORRIDO	DISTANCIA REDUCIDA POSIBLE MEJOR RUTA	Nº CONTROLES TOTALES	TIEMPO MÁXIMO REALIZACIÓN (minutos)
INI	2130	11	90
1	3830	15	60
2	4370	16	60
3	5080	19	90
4	5120	19	70
5	6990	24	80
6	7870	30	90
7	7810	30	90

El cierre de meta se producirá a los 120 minutos de la salida considerándose aquellos corredores que entren pasado este tiempo fuera de control.

CLASIFICACIÓN FINAL

La clasificación final se realizará POR ORDEN DE PUNTUACIÓN SEGÚN EL VALOR DE LAS BALIZAS FICHADAS: así esta se establecerá en cada categoría, según corredores de mayor a menor puntuación. A igualdad de puntuación, corredores de menor a mayor tiempo invertido.

Para ello se asignará a cada baliza un valor que corresponderá a la primera cifra o dos primeras cifras del dígito de control, según esté formado por dos o tres cifras respectivamente (Así por ejemplo la baliza 14 y 18 valdrán un punto, la 45 y 48, 4 puntos y la 100, 10 puntos):

En caso de empate a puntos los corredores se clasificarán según el tiempo invertido.

Salvo los recorridos 1 y 3 de iniciación en los que disponen de suficiente tiempo para completar el recorrido, **por lo general** la entrada en meta dentro del tiempo máximo, para muchos de los corredores implicará dejar balizas sin fichar, por lo que la estrategia de elección de puntos se hace fundamental para conseguir un buen resultado. (recordamos que entrar fuera del tiempo implicará penalizar sobre los puntos conseguidos).

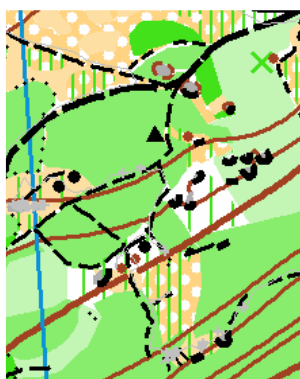
5 - MAPA:

Mesoiro. Nº de registro FEDO: C-1078-09, normativa ISOM

Fecha de creación: 2009. Última revisión: noviembre de 2012. Para la realización de la prueba se ha actualizado el mapa existente, así como ampliado la superficie. Por lo que algunos recorridos, en especial los 5, 6 y 7, discurrirán en su mayor parte por terreno nuevo. Cabe destacar de esta zona la gran cantidad de detalles rocosos y red de caminos que harán que tengan que afinar tanto en la elección de ruta como en la técnica de ataque a los puntos.

Escala: 1:5.000 para recorridos INI CORTA
1:7.500 para el resto de recorridos

Equidistancia: 5m;



Detalles de algunas de las nuevas zonas cartografiadas

6 - INSCRIPCIONES:

Se harán a través del sistema de inscripciones existente en la intranet de la AGaCO (<http://agaco.es/intranet>).

Los participantes habituales en las pruebas de liga entrarán en la intranet, seleccionarán el evento del calendario y marcarán la categoría en la que desean inscribirse. Los participantes que todavía no tengan usuario tendrán que registrarse primero en la intranet, aunque lo deseable es que se pongan en contacto con algún club AGaCO para tramitar la inscripción como miembro de ese club.

Fecha límite: martes 13 de noviembre, 22 h

Precios: (+3 € de sportident, si necesita alquiler de pinza)

Federados: 3 €

No federados: (incluye licencia-seguro federativa de 1 día):

a) INI CORTA: 5 €

b) INI LARGA: 6 €

c) Resto de categorías: 8 €

El ingreso de las inscripciones + alquiler de pinzas sportident se realizarán mediante un ingreso en la siguiente cuenta bancaria:

0072 0299 47 0000101245 (Banco Pastor)

Concepto: ORI SCORING + nombre de club (o del participante no federado)

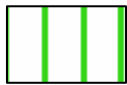
Enviar el justificante de ingreso al siguiente e-mail: oriliceo@gmail.com

ANEXO ESPECIFICACIONES TERRENO Y RECOMENDACIONES TÉCNICAS

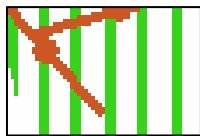
Terreno muy variado con alternancia de bosques, en especial de eucalipto con distinta penetrabilidad, con zonas de monte bajo de brezos, y tojo. Existe una amplia red de caminos, en algunos casos muy laberíntica, que facilita el desplazamiento por el terreno. Desnivel moderado-alto según zonas

Existe una gran variedad de detalles como depresiones, muros, mojones, así como en algunas zonas gran variedad de elementos rocosos (piedras, cortados afloramientos).

Algunos aspectos destacados de los distintos tipos de vegetación son:



Áreas de bosque con algo de monte bajo (brezos bajos o helechos normalmente) que ralentizan poco la velocidad de carrera.



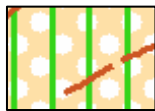
Áreas de bosque con bastante vegetación rastrera, con buena visibilidad pero que ralentizan mucho la velocidad. Pueden ser bosques con abundantes helechos, silvas o palos.



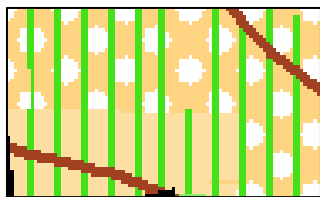
Áreas despejadas correspondientes a prados o cortafuegos.



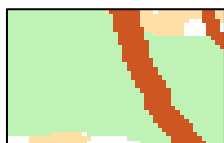
Área semiabierta con árboles dispersos (la mayoría de ellas son áreas de talado reciente de bosques de eucalipto en la que quedan árboles dispersos de pequeño porte)



Área semiabierta con árboles dispersos pero con vegetación rastrera (brezos o ramas) que dificulta algo la marcha. (muchas de ellas son áreas taladas recientemente en la que queda algún árbol de pequeño porte y en el que las ramas que quedan en el terreno dificultan la carrera). Por lo general son zonas que permiten la carrera a ritmo lento



Zonas con vegetación rastrera muy densa que hacen muy dificultoso el tránsito Según corresponda pueden ser abiertas o con árboles dispersos (punteado en blanco). Normalmente corresponde a zonas con tojos, que aunque no son muy densas y permiten el paso, atravesarlas se hace **muy dificultoso y lento**.

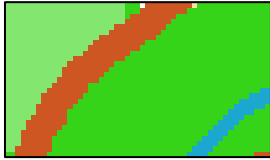


Bosques con alta densidad de arbolado que ralentiza la marcha, pero sin apenas vegetación rastrera (normalmente son bosques de eucaliptos jóvenes que crecen muy próximos pero sin matorral., en algún caso también corresponden a pequeñas masas de árboles autóctonos,..)

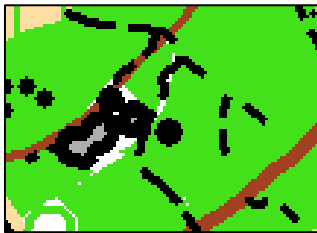


Áreas de bosque muy cerradas pero que permiten el paso con dificultad, normalmente formadas por bosques de eucaliptos con mucho matorral tipo brezo o tojos que permiten ser atravesados con dificultad (no obstante se desaconseja como opción el intentar atravesarlas)

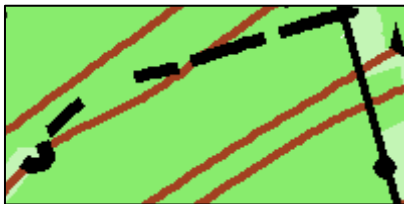




Zonas de bosque de eucalipto muy cerradas por la presencia de abundante tojo, o áreas de tojo muy densas y de gran altura. En general son zonas muy cerradas y de vegetación “muy agresiva” que no se puede atravesar. (o si es posible es desaconsejable)



Pueden existir caminos marcados como sendas estrechas dentro de áreas de vegetación espesa impenetrable (normalmente tojos), son caminos muy marcados en el terreno con un ancho variable, que en algún momento pueden estrecharse y ralentizar la carrera, pero que en general permiten una buena velocidad de carrera. En algunos casos si la vegetación ha crecido demasiado y comienzan a cerrarse en exceso aparecerán marcados como senda discontinua.



En algunas ocasiones los caminos discontinuos se marcan en zonas de vegetación espesa transitable, en este caso las sendas están menos marcadas y pueden ser confusas en algunos tramos, por lo que se pintan discontinuas, pero por el tipo de vegetación sobre la que se marcan, ésta sería transitable entre un punto y otro del camino.

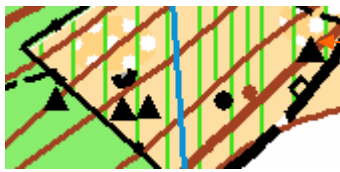


Existen numerosos árboles singulares marcados, que destacan del resto por su porte o especie, así como numerosas raíces que aparecen como objetos singulares.



Detalles rocosos:

Existen en el terreno gran cantidad de elementos rocosos que aparecen representados en el mapa con la siguiente simbología



Grupo de rocas juntas (tamaño mayor 1 m)



Roca aislada en el terreno (tamaño mayor 1 m)

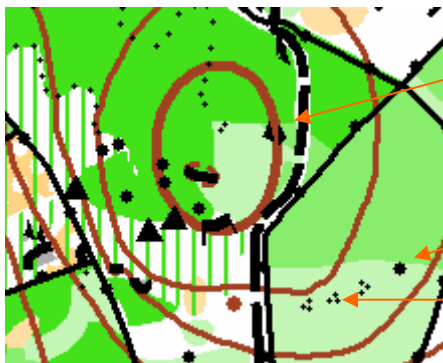
Roca aislada en el terreno particularmente grande (> 1 m)

Macizo rocoso (infranqueable)

Cortado franqueable



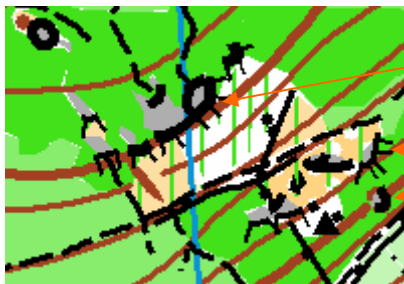
Grupo de rocas (tamaño menor 1 m)



Grupo de rocas (tamaño menor 1 m)

Roca aislada en el terreno (tamaño mayor 1 m)

Zona pedregosa (en algunas zonas montones de piedras se han pintado con esta simbología)



Cortado infranqueable

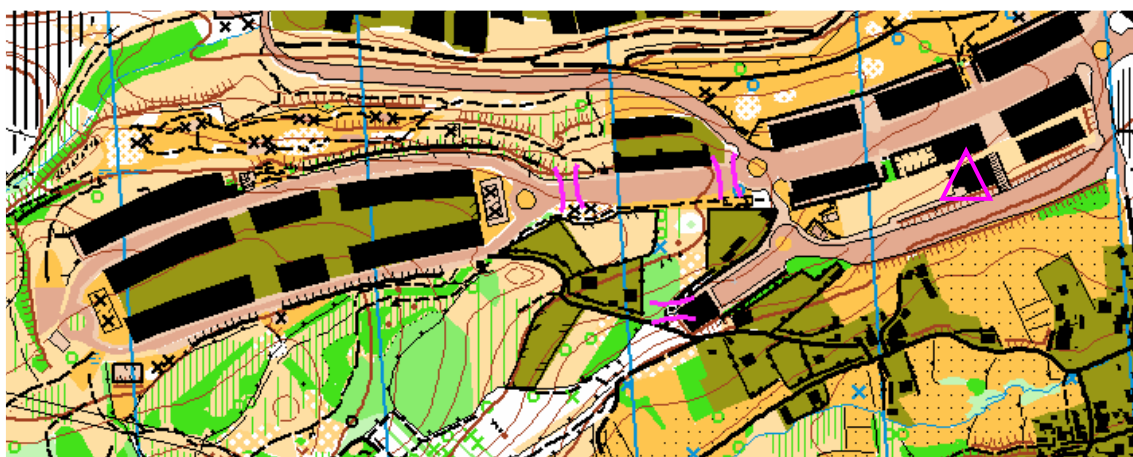
Cortado franqueable



Afloramiento rocoso

Cota
(Normalmente en el caso de pequeños afloramientos rocosos que resaltan en el terreno)

Zona urbana y seguridad



En aras de la comodidad para los participantes (fácil aparcamiento, existencia de vestuarios...) y la espectacularidad hemos decidido realizar la salida desde una zona urbana. Aunque en pocos metros los corredores estarán en zona de monte donde discurrirá la prueba, unas pocas balizas iniciales y finales discurrirán por terreno urbano, siendo una opción tener que cruzar una calle. En todo momento es obligatorio respetar las normas de circulación para peatones: desplazarse por las aceras y cruzar por los pasos de cebra (que aparecerán marcados en el mapa sobre la carretera y en los que habrá personal de la organización).

Además para facilitar la lectura de mapa y la circulación de los corredores se marcará un tercer paso de acceso hacia el monte.

Vestimenta

Recomendación de uso de polainas y prendas deportivas que cubran todo el cuerpo.

Calzado: algunas balizas de los recorridos 5, 6 y 7 están situadas en zonas de amplios afloramientos graníticos por lo que se recomienda calzado con buen agarre en estas superficies, especialmente ante la posibilidad de estar el terreno húmedo.