

# VIII Copa Galega de Raids de Aventura



## II RAID AVENTURA CONCELLO DE NEGREIRA 2012

14 de julio 2012

### DESCRIPCION DE LA PRUEBA

Este es el segundo año que la Sociedad de Montaña Artabros organiza un raid de aventura en el Concello de Negreira, y es el quinto de la presente temporada 2012 de la VIII Liga Gallega de Raids de Aventura.

Es una prueba deportiva multiactividades, desarrollada al aire libre, en equipo, con exquisito respeto a la naturaleza y la propiedad privada.

### FORMATO DE EQUIPO

- **ELITE**, con formato 3+0, tres componentes siempre en competición (no es necesaria asistencia).
- **AVENTURA**, con formato 2+1, dos componentes en competición y un reserva-asistencia, que podrá sustituir a sus compañeros en los puntos de transición.

## DESARROLLO DEL RAID

### **Viernes 13 de Julio:**

- A las 20:00h. apertura del pabellón de deportes de Negreira, para los que deseen dormir en él y entrega de documentación.

### **Sábado 14 de julio:**

- De 08:00h. a 09:15h. entrega de documentación en el **Campo da Feira de Negreira**. (lugar de salida, transiciones y final del raid)
- A las 09:15h. Briefing.
- A las 10:00h. SALIDA.
- A las 20:30h. FIN DE RAID.

Duchas en el Pabellón de deportes.

A las 21:30. ENTREGA DE PREMIOS Y PINCHO.

- Todas las transiciones serán en el Campo da Feira de Negreira, por lo que no se realizará ningún desplazamiento de material, ni de asistencia.
- Los equipos podrán dejar sus vehículos en el lugar de boxes, pero deberán seguir las instrucciones de la organización para acceder al parking de forma ordenada.
- El sistema de control de puntos será el tradicional de tarjeta de control.
- Los mapas fueron realizados con base 1:25.000, pero modificados a escala 1:20.000 para BTT y 1:15.000 para treking y canoa.

## SECCIONES :

### Aventura:

Etapa	Actividad	Distancia	Desniv. Positiv.	Mejor T. estimado	Tiempo medio
1ª	Treking individual	Fácil 7'2 km. Medio 8 km. Difícil 8'7 Km.	110m. 150m. 200m.	50min.	1h.05min.
2ª	BTT 1	28 Km.	650m.	2h.15m.	2h.45m.
3ª	Treking	13Km.	280m.	1h.50m.	2h.20m.
4ª	Canoa/treking	6Km.+1'5km.	40m.	1h.10min	1h.30m.
5ª	BTT 2	30 Km.	620m.	2h.15m.	2h.45m.

Hora de corte de llegada de etapa 3 para entrada en canoa: **18:30h**

### Elite:

Etapa	Actividad	Distancia	Desniv. Positiv.	Mejor T. estimado	Tiempo medio
1ª	Treking individual	Fácil 7'2 km. Medio 8 km. Difícil 8'7 Km.	110m. 150m. 200m.	50min.	1h.05min.
2ª	BTT	28 Km.	650m.	2h.15m.	2h.45m.
3ª	Canoa/treking	6Km.+1'5km.	40m.	1h.10min	1h.30m.
4ª	Treking	13Km.	280m.	1h.50m.	2h.20m.
5ª	BTT	30 Km.	620m.	2h.15m.	2h.45m.

Hora de corte de llegada de etapa 2 para entrada en canoa: **15:00h.**

## Reglamento del treking individual:

- Salida en masa de todos los corredores por camino balizado.  
2 corredores en equipos de aventura y 3 corredores en equipos élite.
- La dificultad técnica de los recorridos se clasifica mediante colores (las tarjetas de control tendrán el color correspondiente al nivel seleccionado) que serán los siguientes.
- **Amarillo (FACIL)**                      **naranja (MEDIO)**                      **rojo (DIFICIL)**
- Los equipos cogerán el sobre con su N° de equipo, con los mapas (uno de cada nivel), a lo largo del camino balizado, estando el lugar debidamente señalado por la organización (triángulo en el mapa).
- Las tarjetas de control serán entregadas con la documentación antes del comienzo del Raid. (asegurarse de que cada corredor lleva la tarjeta correspondiente al nivel seleccionado).
- Solo se podrá coger un mapa y una tarjeta por corredor.
- **Cada corredor cogerá el mapa que más se adecue a su nivel y deberá llevarlo siempre consigo y picar su propia tarjeta de control, siendo causa de anulación de la etapa que el miembro de un equipo porte el mapa y/o pique la tarjeta de un compañero o cualquier otro participante.**
- El final de la etapa será el mismo para todos.
- Los participantes deberán esperar en la zona de espera habilitada por la organización, hasta que lleguen sus compañero/s.

- Cuando el equipo completo finalice la etapa, entregarán las tarjetas de control y podrán recoger el mapa y la tarjeta de la siguiente sección y dirigirse a boxes.
- Los participantes no podrán recibir asistencia exterior mientras permanezcan en la zona de espera.
- \* **Recomendamos a los participantes experimentados que expliquen claramente a los corredores noveles las normas de uso de tarjeta de control tradicional, así como el significado de la simbología básica de los mapas escala 1:25000, y los símbolos de salida (triángulo), situación de baliza (centro del círculo) y meta (doble círculo), para evitar problemas de malentendidos y penalizaciones innecesarias.**

### **Datos de la etapa de canoa:**

- En aventura reman dos y descansa uno.
- En élite, en la ida, reman dos y el tercero irá a pie orientando con un mapa diferente al de la canoa, y en la baliza correspondiente indicada en los mapas, el corredor de a pie hace relevo con uno de la canoa.
- El corredor de a pie de la vuelta orientará con el mismo mapa de su compañero, pero con una tarjeta diferente que le entregará la organización en el punto de relevo.
- **Para los equipos élite, el relevo es obligatorio.**

## **MATERIAL OBLIGATORIO DURANTE TODO EL RAID**

### **Por equipo:**

- Teléfono móvil apagado con PIN indicado en este.
- Botiquín con un mínimo de: antiséptico (50ml), 1 venda (1m.), 4 gasas, esparadrapo (1m.).

### **Por participante:**

- Bidón con bebida (mínimo 1 litro)
- Manta térmica.
- Silbato (código morse SOS: ··· --- ··· )

## **Material recomendado para todo el raid:**

- Polainas y funda para mapa.

## **MATERIAL OBLIGATORIO PARA LAS SECCIONES DE TREKING.**

- El general del raid
- Para el trekking individual: 1 brújula por corredor

**Recordamos la obligación de respetar los cultivos, evitando pasar por el medio de terrenos recién sementados.**

## **MATERIAL OBLIGATORIO PARA LAS SECCIONES DE BTT**

- BTT
- Casco
- Kit de reparación BTT

### **MATERIAL RECOMENDADO:**

- Guantes BTT
- gafas
- Porta mapas

**Se recuerda el deber de cumplimiento de las Normas de Circulación en los trayectos por carretera.**

## MATERIAL OBLIGATORIO PARA LA SECCION DE CANOA/TREKING

- Funda portamapas estanca (para el mapa de la canoa).
- Chaleco salvavidas, palas y canoa (a cargo de la organización).
- Los que traigan su propia pala, se la darán a la organización antes del comienzo del Raid, etiquetada con el nº y nombre del equipo.

**Recordamos la obligación de mantener el monte limpio, igual o mejor de lo que lo encontramos, evitando tirar basura a lo largo de la competición.**

## PARTICIPACIÓN

Para participar será obligatorio tener 16 años cumplidos o más, los menores de 18 años con autorización familiar, y estar en posesión de la licencia de Raid de la FEDO o la de prueba.

## CUOTAS DE INSCRIPCIÓN

La cuota de inscripción por equipo será de 54€, los miembros del equipo que no tengan licencia de Raid, tendrán que abonar 5€/participante, para obtener la licencia de prueba.

El pago de la cuota de inscripción del equipo y de las licencias de pruebas se hará a la siguiente cuenta :

**Nova Caixa Galicia : 2080 5565 00 3040002362 (S.M. ARTABROS)**

Concepto de ingreso: **711177 + (nombre del equipo y club)**

## INSCRIPCIONES

Cualquier inscripción realizada, y que sea anulada antes de las 24h. del día 10 de julio, le será devuelta la cuota de inscripción en su totalidad. También se permitirá las modificaciones de los integrantes del equipo siempre que los mismos tengan licencia de raid.

La fecha límite de inscripción, improrrogable, será el día **10 de julio (24h.)**. Los equipos tendrán que enviar el formulario de inscripción oficial que podrán encontrar en [www.artabros.org](http://www.artabros.org) y el justificante de pago de la cuota de inscripción, a la siguiente dirección de correo electrónico: [artabros@artaros.org](mailto:artabros@artaros.org) . Hacer constar en el correo de inscripción si vais a dormir el *viernes día 13 de julio*, en el suelo duro (gratis).

Telefono de información técnica: 658059374 (Alfonso Louro)

Teléfono de información inscripciones: 618471433 (Fernando Cancelo)



## REGLAMENTOS

- Tanto las penalizaciones como las bonificaciones, como el resto de los parámetros organizativos de este raid, se rigen por el reglamento 2012, de la VIII Copa Gallega de Raids de Aventura. y el reglamento de la FEDO [www.fedo.org](http://www.fedo.org) ,
- El reglamento general lo encontraremos en <https://agaco.intranetdeportiva.com> (noticias), o en la página oficial de la AGACO (descargas).
- La modalidad de competición será **recorrido libre sin parar**. El tiempo no se neutraliza y una Sección se enlazará con la otra, sin que se pare el cronómetro.
- La clasificación será teniendo en cuenta 1º el nº de controles válidos y 2º el tiempo real invertido descontando las bonificaciones y neutralizaciones, en caso de que las hubiera.
- Las bonificaciones por la participación de mujeres se regirán por el artículo 11.2. del actual reglamento de la Copa Gallega de Raids de aventura.
- La organización neutralizará el tiempo a los equipos que tengan que esperar para coger la canoa.
- **Penalizaciones :**
  - **Habrà un control de material a lo largo de la competición, cada elemento obligatorio que falte será penalizado con un punto (PC).**
  - **Las etapas 2 (para élite) y 3 (para aventura) tendrán una hora de llegada tope, sobrepasarla implica no poder realizar la sección de canoa.**

## PREMIOS

**ELITE** : A los tres primeros equipos clasificados, y al mejor equipo mixto.

**AVENTURA**: A los tres primeros equipos clasificados y al mejor equipo mixto.

Sorteo de regalos al finalizar la entrega de premios.

## ALOJAMIENTO

- Suelo duro gratis, en pabellón de Deportes.

## ORGANIZA



## COLABORA



## PATROCINA



