

Boletín Deporte de Orientación

XXI LIGA GALEGA

XI TROFEO UNIVERSIDADE de VIGO

Sábado, 21 de abril de 2012

POSIBLES INCIDENCIAS SPORTIDENT

RESUMEN DO PROCEDEMENTO DE ACTUACIÓN ANTE POSIBLES INCIDENCIAS SPORTIDENT (FEDO)

1> CORREDOR QUE NON DESCARGA A SÚA TARXETA (PINZA) SPORTIDENT Ó REMATAR.

Todo corredor debe picar o punto meta SportIdent (doble círculo no mapa) e posteriormente ir a descargar a súa tarxeta (pinza) donde esté previsto pola organización.

En todo caso, aceptárase como válido que os corredores descarguen as súas tarxetas hasta que sexa ó cerre de meta. Os corredores que non descarguen nese prazo serán considerados FORA DE CONTROL.

2> CORREDOR QUE NON LIMPA A SÚA TARXETA NA SAÍDA.

É responsabilidade do corredor limpar na zona de saída (na estación SportIdent correspondente) a súa tarxeta. Todo corredor que por non limpar a súa tarxeta de datos anteriores, se quede sin memoria nela, e chegue a meta con picadas no mapa por ese motivo, será descalificado por ERROR EN TARXETA.

O sistema de pinza manual só é válido si a estación SIdent se estropeu. Algo similar sucede coa baliza checa, que só é válida si desaparece todo o sistema de control da baliza (estación e pinza tradicional).

3> CORREDOR Ó QUE LLE FALTA ALGÚN PUNTO DE CONTROL NA TARXETA

Será automáticamente descalificado. É responsabilidade do corredor asegurarse que o seu paso polo control quedou correctamente rexistrado na súa tarxeta, aspecto que indica o pitido e a luz da estación ó introducirlle a pinza SIdent.

Esta descalificación inclúe tódalas posibilidades, excepto que se comprobe que o sistema fallou. Entón, a estación non da luz nin pitido, polo que o corredor é responsable de detectalo, e picar manualmente no lugar establecido para eses casos no seu mapa.

4> CORREDOR QUE ENTRA EN META E NON PICA.

Todo corredor que entre en meta e non pica o punto meta, pode volver a picalo. En cambio si deixou algún outro punto do seu percorrido sin picar, non pode volver ó terreo.

> Agradecementos:

Clube Fluvial de Lugo