





DESCRIPCIÓN

Nombre de la prueba: I Carrera BTT - Aventura Concello de Nigrán

Organiza: Senda Azul, Educación, Deporte y Turismo Activo S.L.

Colaboran: Concello de Nigrán, Coca Cola, Aguasana, Maisqueauga, Serviocio S.L., Decathlon, Gimnasio Di Som Nigrán, Kopena Camos, Gontour, Bicitour, Club Triatlón Morrazo, Peña Moteros Val Miñor, Jamonería Serrano.

Fecha: 28 de enero de 2012

Lugar: Concello de Nigrán

Hora: 10:00

Duración máxima: 3 horas

Salida y llegada: explanada de Playa América, junto al Punto Pasión

Inscripción: limitada a 400 participantes

Más información:

http://sendazul.blogspot.com

http://es-es.facebook.com/pages/Senda-Azul/150558845045696

Contacto:

Carlos Vales: 629 541718 Javier Díez: 607 820529 Aitor Vales: 687 310897



NORMATIVA DE LA "I CARRERA BTT - AVENTURA CONCELLO DE NIGRÁN":

- -Senda Azul, Educación, Deporte y Turismo Activo S.L. Organiza la I Carrera BTT Aventura Concello de Nigrán.
- -Se podrán inscribir hasta un máximo de 400 participantes, estén o no federados.
- -Las inscripciones deberán formalizarse abonando la cuota de 18 euros y enviando el formulario de inscripción por correo a la dirección de Senda Azul: sendaazuleducacion@gmail.com
- -El pago de la cuota de inscripción se hará en la cuenta de Senda Azul, reflejando en el concepto el nombre completo del participante y el número de DNI:

La Caixa: 2100 / 5752 / 65 / 0200089599

- -La inscripción finalizará con los primeros 400 participantes y como fecha límite el 26 de enero.
- -Los dorsales de los participantes se entregarán presentando el DNI: El día anterior en el Pabellón de Panxón de 18 a 21 horas. El mismo día de la prueba en la salida de carrera, de 08:30 a 09:30 horas.

-Horarios de la carrera:

08:30 a 09:30: explicación de la prueba y resolución de dudas

10:00: salida de carrera

13:30: hora de cierre de control en llegada 14:00: entrega de premios y sorteo de regalos

-Descripción general de la prueba:

Carrera de BTT Aventura, donde los participantes deberán encontrar hasta un máximo de 12 balizas repartidas a lo largo de todo el recorrido. La suma de las puntuaciones conseguidas en las balizas encontradas determinará la clasificación de la prueba, y en caso de igual puntuación será el tiempo de llegada quien determine el puesto final. La carrera contempla un trazado por alguno de los enclaves más significativos del Concello de Nigrán, garantizando unas vistas inmejorables y el acceso a zonas ambientales de gran relevancia. Los participantes con mayor nivel físico que opten por el trazado completo se encontrarán contínuos desniveles y sendas de dificultad media/alta; los participantes noveles o con poca experiencia que opten por un recorrido menor



accederán a sendas de dificultad media y en un entorno más cercano a la zona de salida/meta.

- -Todos los participantes contarán con un Seguro de Accidentes durante el transcurso de la prueba.
- -Durante la carrera los participantes contarán con el apoyo de la Agrupación de Voluntarios de Protección Civil de Val Miñor, así como de la Policía Local de Nigrán y el equipo organizativo de Senda Azul, que atenderán cualquier posible incidencia.

-Serán motivos de descalificación, entre otros:

Entrar en meta después del horario de cierre de control. No llevar el dorsal durante la prueba. Falsificar cualquiera de los datos personales o de inscripción.

-Todos los participantes deberán llevar obligatoriamente consigo durante toda la carrera el siguiente material:

Bicicleta Todo Terreno

Mochila

Botiquín con al menos gasas, antiséptico, venda y esparadrapo

Cámara de repuesto

1/2 litro de agua o bebida isotónica

Teléfono móvil con el número facilitado en la ficha de inscripción Silbato

Casco homologado

Dos bolígrafos de tinta azul que escriban correctamente Indumentaria adaptada a la climatología prevista

- -Los participantes podrán ducharse al finalizar la carrera en los vestuarios del Pabellón de Panxón, hasta las 15 horas.
- -Todos los participantes que se inscriban el la carrera y tomen la salida aceptan cumplir con todo lo descrito anteriormente.