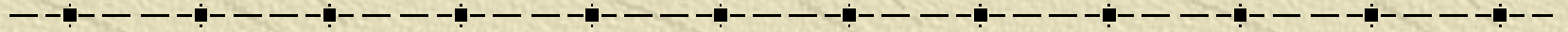


O-PRECISIÓN



¿QUÉ ES LA O-PRECISIÓN?

O-precisión es una disciplina de la orientación centrada en la lectura del mapa en terreno natural.

La disciplina se ha desarrollado para ofrecer a todos, incluyendo gente con movilidad limitada, una ocasión de participar de forma significativa en una competición de orientación .

¿QUÉ ES LA O-PRECISIÓN?

Los orientadores en pista usando el mapa proporcionado, con la ayuda de una brújula, eligen de entre un número de balizas, aquella que está representada en el centro del círculo impreso teniendo en cuenta lo definido por la descripción del control. Esta decisión debe ser registrada. Como no se puntúa según el tiempo empleado en hacer el recorrido, los participantes con o sin discapacidad participan en igualdad de condiciones.

¿QUÉ ES LA O-PRECISIÓN?

La prueba de la identificación correcta de los puntos de control no requiere ninguna destreza manual, permitiendo que los que tengan el movimiento seriamente restringido compitan en igualdad.

De izquierda a derecha: balizas A, B, C,D.

Estas son las posibles balizas. Solo una es correcta, la que aparece en el mapa.

Esta marca es el punto de decisión.



DESPLAZAMIENTOS EN LA O-PRECISIÓN

Las sillas de rueda manuales o eléctricas, los bastones, o movimiento asistido, etc. se permite ya que la velocidad del movimiento no es parte de la competición.

El modo de desplazamiento puede ser:

- a pie
- en silla de ruedas, manual o eléctrica.
- en bicicleta, en triciclo o el bicicleta de mano.
- otros modos, que estén reconocidos como de ayuda a la movilidad.

No están permitidos los vehículos de motor de combustión ni vehículos de baterías diseñados para más de un ocupante.

Controles cronometrados

Se pueden incluir uno o dos controles en los que se registrará el tiempo necesitado para tomar la decisión. Se pueden situar uno antes de la salida y otros después de una pre-llegada. Para este tipo de controles se utilizará otro mapa específico.

En los controles cronometrados se permite un máximo de un minuto. Se registran el tiempo y la respuesta. Esto permitirá resolver los empates, ante igualdad de número de balizas correctas.

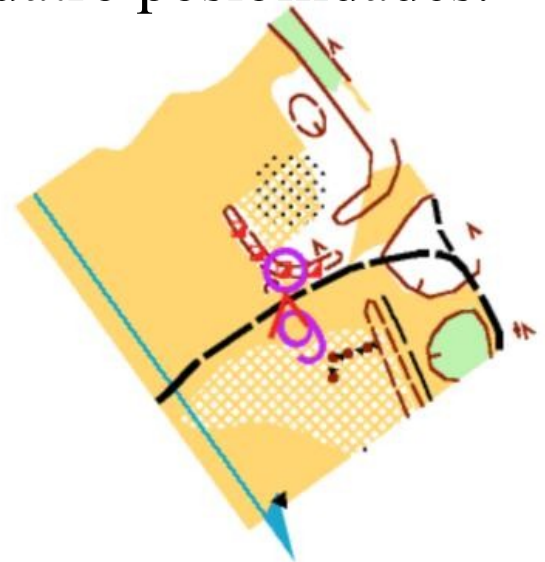
EJEMPLO

PNWOF Trail Orienteering 2003
Control 6 Answer Sheet
Answer: C



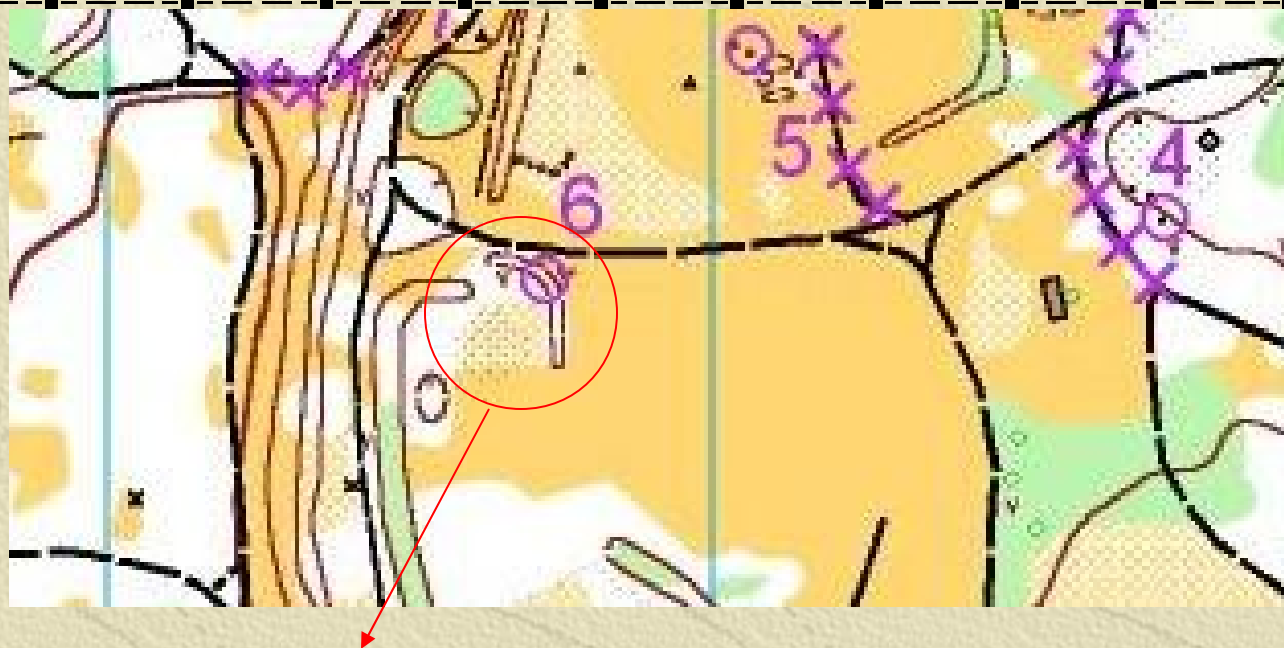
Description: 6. A-D Knoll, NE part

En el mapa del corredor sólo se marca la baliza correcta. En este fragmento vemos que se marcan las cuatro posibilidades.



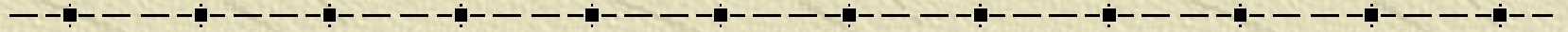
Las balizas se nombran de izquierda a derecha: A – B – C – D.

EJEMPLO



De esta manera se mostraría en el mapa del corredor. El corredor no puede salir de los caminos. De esta manera pasará por delante de los puntos de decisión (que estarán pegados al camino). Esto significa que tienen que ser capaz de situar dicha marca en el mapa y así poder decidir.

ESPECIFICACIONES PARA MAPAS DE LA O-PRECISIÓN



Los mapas para “O-precisión” están basados en las especificaciones de los mapas para orientación a pie y son con frecuencia versiones adaptadas de estos.

La “O-precisión” requiere un mapa y la interpretación del terreno por parte de los competidores en pistas, senderos e itinerarios marcados. A los competidores no se les permite acceder al terreno fuera de los mismos. El área de competición es la adyacente a las vías de paso, generalmente en un espacio de 50 m.

INICIOS DE LA O-PRECISIÓN

Los campeonatos europeos de “O-precisión” se han organizado cada año desde 1994.

La primera Copa del Mundo de “O-precisión” se celebró en 1999 y los campeonatos inaugurales de O-precisión del mundo fueron organizados en 2004. Los campeonatos del mundo se organizan cada año.

Trazado de mapa

- ✦ La inclinación máxima del terreno para sillas de ruedas sin ayuda es del 14% en no más de 20 metros.
- ✦ Una pendiente que se atravesase no debe ser mayor al 8%. Cualquier ruta que supere estos límites debe tener asistentes para ayudar en el desplazamiento. Se debe considerar el uso de cuerdas, poleas y una silla de ruedas de repuesto para los competidores ambulantes que no pueden negociar secciones empinadas.

Puntos de control

-
- ✦ Pueden haber balizas falsas y no tienen por qué estar situadas en características incorporadas en el mapa. Es decir, puede darse el caso de que ninguna de las balizas situadas en el terreno sean correctas. **Esto no va a suceder en esta primera carrera.**

Este es el punto
de decisión



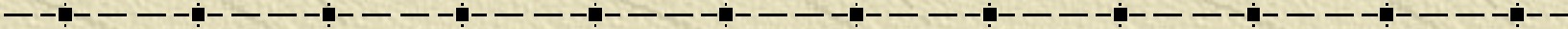
Puntos de decisión

- ✦ Cuando se junten varios corredores en el punto de decisión esperarán en fila, por orden de llegada.
- ✦ Los puntos de decisión se marcarán sobre el terreno, pero no se mostrarán en el mapa.

ESPECIFICACIONES

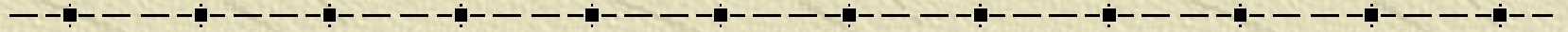
Salvo algunas excepciones, las especificaciones para “O-precisión” internacional son las mismas que para las Carreras de Orientación.

ESCALA



La escala para el mapa de “O-precisión” internacional es 1/5.000 o 1/4.000. Las dimensiones de los símbolos, líneas y tramas son el 150% más grandes que los usados para los mapas de C.O. de 1/15.000. En esta carrera vamos a realizarla en una escala de 1/2500 para facilitar la visibilidad y la lectura del mapa.

EQUIDISTANCIA.



La equidistancia para los mapas de O-precisión sigue las mismas reglas que los mapas de C.O. **En esta carrera será de 2,5 metros.**

SISTEMA DE CONTROL

✦ Se utilizará el sistema tradicional, mediante pinzas manuales. Cada pinza cuenta con un grupo de púas dispuestas de una forma particular y diferente para cada una.

✦ Los participantes llevarán una tarjeta de control (duplicada) de papel, donde recogerá el registro de las decisiones que tome sobre la baliza correcta.




TARJETAS DE CONTROL


El participante marcará la casilla correcta con la pinza manual.
No se puede cambiar la marca una vez impresa la misma en la tarjeta.

Las posibilidades son: A, B, C y si ninguna es correcta se marcará Z. **En esta carrera siempre habrá una correcta.**

Se entregarán a los corredores la tarjeta duplicada puesto que una se entregará a los organizadores, en la meta .

TARJETAS DE CONTROL

1	A	B	Nombre: Dorsal: Salida: Club: Llegada: Tiempo real: 	C	Z	1
2	A	B		C	Z	2
3	A	B		C	Z	3
4	A	B		C	Z	4
5	A	B		C	Z	5
6	A	B		C	Z	6
7	A	B		C	Z	7
8	A	B		C.C.1	Z	8
9	A	B		Sg:	Z	9
10	A	B		Penalización:	Z	10

1	Z	C	Nombre: Dorsal: Salida: Club: Llegada: Tiempo real: 	B	A	1
2	Z	C		B	A	2
3	Z	C		B	A	3
4	Z	C		B	A	4
5	Z	C		B	A	5
6	Z	C		B	A	6
7	Z	C		B	A	7
8	Z	C		C.C.1	A	8
9	Z	C		Sg:	A	9
10	Z	C		Penalización:	A	10