



# PREBREAFIG VIVEIRO RAID ROQ

VIVEIRO 2 DE NOVIEMBRE 2014

## **MATERIAL OBLIGATORIO:**

Deberéis traer como material obligatorio a mayores de lo que había indicado en los boletines y por corredor **luz roja trasera y chaleco reflectante**. Será necesario para la sección 4. Aventura solo los 2 que vayan a hacer esa sección.

Se recomienda funda portamapas estanca.

## **INFORMACIÓN METEOROLÓGICA:**

Después de estos días de calor y sol, se prevé para la carrera una importante bajada de las temperaturas y probabilidad de chubascos. Es por esto que hemos decidido mantener el listado de material obligatorio donde os indicamos varias prendas de abrigo. El tiempo el noviembre en Viveiro suele ser bastante frío y lluvioso y parece que esta prolongación del verano finaliza y tendremos un día típico del mes de noviembre en Galicia. Por eso os recomendamos también que traigáis funda para mapa e incluso uséis funda para la tarjeta de control, como por ejemplo bolsa zip de congelado. Recordad que es vuestra responsabilidad mantener la tarjeta de control en buen estado. Si es imposible saber si hay picadas o no, no daremos por buena la tarjeta de control.

## **INFORMACIÓN DE CARRERA:**

Viveiro Raid Roq será un raid exigente. Ya no por la distancia, sí por los fuertes desniveles. Viveiro tiene una orografía escarpada y está rodeado de grandes desniveles en cualquiera de las direcciones que se tomen.

Al diseñar una carrera en bucle, si váis mucho más lentos de los tiempos estimados podréis saltaros balizas, trazar una estrategia según el valor de los puntos o incluso si fuese necesario saltarse secciones enteras o el bucle de kayak si váis mal de tiempo. Muy pocos equipos bajarán de las 7 horas, si es que alguno lo consigue. Tendréis hasta 9 para hacer el número máximo de balizas o completar el recorrido y creemos que las diferencias entre equipos serán más grandes de lo habitual debido a los fuertes desniveles.

Todas las secciones de la carrera son score, es decir, se podrán hacer en el orden que estiméis oportuno, sólo con una puntualización. En el pc 66, se encuentran los kayaks para el inicio y final de la sección de kayak que es en bucle. Por lo que si váis a hacer el kayak tendréis que hacer la baliza 66 y después obligatoriamente tendréis que ir a la 67 o 68, que son las únicas dos balizas de kayak y que solo podréis picar desde el kayak. En ese pc 66 se os facilitarán las palas, chalecos y kayaks, así como el mapa para esas dos balizas. Los equipos que quieran utilizar sus palas, tendrán que facilitárselas a la organización antes de la salida y si son 2 palas deberán ir unidas por precinto, bridas o el sistema que queráis. Además deberéis indicar vuestro número de equipo o bien en cualquier lugar de la pala o del precinto.

Se os facilitarán dos tarjetas de control por equipo. Una para las secciones 1 y 2 y otra para la sección 3 y 4.

Las balizas están numeradas a partir del número 31 como en orientación. En la tarjeta 1 tendréis que picar en orden del 31 al 55. Es decir la casilla 1 será para la baliza 31 y la 25 para la 55. Al finalizar la sección 2 deberéis entregar la tarjeta 1.

La tarjeta 2 tendréis que seguir en orden también de picadas. Empezaremos la 1 con la 56 y la 74 será la 19. Aunque parezca rollo no lo es tanto, pues las balizas tienen un orden lógico para un sentido u otro. Además en el raid book llevaréis también el orden de las balizas y la 1 de la sección 3 se corresponde con la 1 de la tarjeta de control.

Otra cosa en la que queremos incidir y que ya no deberíamos recordar es que cumpláis el reglamento.

La norma dice que no debéis separaros más de 100 metros ni perder el contacto visual entre corredores. Vamos a ser especialmente estrictos con esto, no puede ser que haya corredores que se queden a más de 100 metros de las balizas como venimos viendo habitualmente. Si alguien de la organización ve a algún equipo infringiendo esta norma, seremos inflexibles. Os avisamos para que después no haya lamentaciones.

Lo mismo en carretera prohibida o no cruzar las vías por los pasos obligatorios. Habrá gente de la organización vigilando.

### **Sección 1.**

Score urbano con mapa 1:5000. Por favor, respetad las propiedades privadas y si abríis alguna verja, volved a cerrarla. Tened especial cuidado en el cruce de calles con tráfico y respetad a los peatones, especialmente en las calles más estrechas por donde paséis, pues Viveiro tiene bastantes callejuelas por donde pasa una persona justa de ancho.

También pasaréis por encima de la vía del tren. Aunque es un sitio con mucha visibilidad y el tren feve pasa muy despacio por allí al ser zona urbana, no crucéis sin mirar.

## **Sección 2.**

BTT con bastante desnivel, es la etapa más larga de la carrera.

Tendréis un paso obligatorio en el mapa que tendréis que pasar dos veces (ida y vuelta). Extremar las precauciones en este cruce por favor. Es una carretera de mucho tránsito y aunque habrá personal de protección civil no crucéis a lo loco.

Para acceder a una baliza por un sendero os encontraréis una puerta que impide el paso a los coches, pero que podréis pasar por los laterales. Al llegar allí ya veréis que se puede pasar, pero no os extrañéis de que haya esa puerta, pues no entramos en ninguna propiedad privada. Es una puerta que da acceso a varias casas.

También habrá una zona por la que transitéis en la que atravesaréis unas obras del conducto de gas. Y justo en ese punto se interrumpirá un poco el camino (llegaréis a una zona explanada donde se ha hecho un desmonte). Aunque hemos dibujado en el mapa ese punto concreto de obra, estaros atentos a esta indicación, pues igual llegáis allí y no os cuadra. Serán unos 30 metros.

Habrà alguna bajada estrecha en la que debéis extremar precauciones, se os avisará en el briefing de la ubicación de la misma. Es una zona sombría donde hay verdín sobre la roca. En caso de que llueva estará más resbaladizo aún.

## **SECCIÓN 3. TREKKING-KAYAK-TREKKING.**

Muy pero que muy recomendable las polainas y cubrir las piernas. Transitaréis por zonas de monte fuera de camino. Aunque hay pequeñas sendas de los animales habrá alguna zona donde habrá toxos y si os váis un poco del rumbo es fácil entrar en zonas cerradas. No será mucha parte del trekking pero habrá alguna zona de navegación donde los orientadores buenos podrán sacar diferencias.

En el pc 66 empezaráis el kayak. Allí encontraréis mapa de kayak, palas, chalecos y kayaks. Las balizas 67 y 68 serán las de kayak y podéis hacerlas en el orden que queráis. El tercer componente de élite que no hace kayak esperará allí por sus compañeros.

Tened cuidado cuando transitéis por la zona de pasarela de madera. Estará resbaladiza si está mojado. Recordad que se prevé lluvia.

## **SECCIÓN 4. BTT.**

No está permitido transitar por la carretera marcada con X. Lo veréis reflejado en el mapa. Se sancionará al equipo que transite por esta carretera. Se ruega extremar precauciones el tramo de carretera por donde sí está permitido transitar ya entrando en Viveiro. Por favor, tened cuidado con los coches.

Es obligatorio llevar en esta sección chaleco reflectante, luz roja trasera y frontal con pilas y es obligatorio su uso partir de las 18:30.

## **JURADO TÉCNICO VIVEIRO RAID ROQ**

Élite:

Ricardo Sánchez Díaz (Brigantia)

Aventura:

José Angel Morlán Rodríguez (Seo)

SUPLENTES:

Élite:

José Antonio Torviso Verdeal (Montaña Ferrol)

Aventura:

Fran Lamas (Fluvial Lugo)

# I VIVEIRO RAID ROQ



Patrocina:



Colaboran:



Concello viveiro



