

**I RAID FLUVIAL LUGO – CONCELLO DE BECERREÁ
MEMORIAL LEANDRO GONZÁLEZ CASTRO**

01 DE MARZO DE 2020

FLUVIAL®

BOLETÍN OFICIAL

ÍNDICE

1. PRESENTACIÓN.....	2
2. DESCRIPCIÓN DE LA COMPETICIÓN.....	2
3. ACCESOS. CENTRO DE COMPETICIÓN.....	3
4. DATOS TÉCNICOS DEL RAID. DISCIPLINAS Y SECCIONES.....	8
5. ESQUEMAS DE CARRERA.....	10
6. MATERIAL OBLIGATORIO.....	11
7. NORMAS PARTICULARES DEL RAID Y RECOMENDACIONES.....	11
8. PREVENCIÓN DE RIESGOS. INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD.....	13
9. PARTICIPACIÓN.....	14
10. REGLAMENTACIÓN. CLASIFICACIONES Y RECLAMACIONES.....	14
11. INSCRIPCIONES. PLAZOS Y CUOTA.....	15
12. HORARIOS DEL EVENTO. SUELO DURO.....	16
13. MEDIO AMBIENTE.....	16
14. PREMIOS.....	17
15. INFORMACIÓN TURÍSTICA, ALOJAMIENTOS Y RESTAURACIÓN.....	17
16. ORGANIZACIÓN.....	20
17. REGLAMENTO PARTICULAR. INSTRUCCIONES FINALES.....	21
18. JURADO TÉCNICO.....	27
19. ORGANIZAN, PATROCINAN, COLABORAN.....	27

1. PRESENTACIÓN

El I Raid Fluvial Lugo – Concello de Becerreá - Memorial Leandro González Castro supone la 1ª prueba del calendario de la Liga Gallega de Raids de Aventura 2020. Se celebrará el día 1 de marzo de 2020 en el Concello de Becerreá.

Enclavado en la montaña lucense, Becerreá presenta una orografía muy accidentada, enmarcada dentro del conjunto de Sierras Orientales de Galicia, su escarpado relieve se caracteriza por su versatilidad.

Límites:

Norte: Baleira y Navia de Suarna
Sur: As Nogais y Triacastela
Este: Cervantes
Oeste: Baralla y Láncara

Las distancias que hay desde Becerreá (núcleo) a otras ciudades gallegas son las siguientes:

Distancia a Lugo: 44 km.

Distancia con las principales ciudades por carretera:

- A Coruña: 134 km
- Ferrol: 158 km
- Ourense: 132 km
- Pontevedra: 226 km
- Santiago de Compostela: 173 km
- Vigo: 251 km

El eje de comunicación más importante es la autovía A-6 Madrid-A Coruña, que atraviesa el ayuntamiento de Este a Oeste.

2. DESCRIPCIÓN DE LA COMPETICIÓN

El Raid es una prueba multidisciplinar por equipos, en la que los participantes deben completar un recorrido de orientación, en el menor tiempo posible, superando las dificultades naturales que se encuentren a su paso y utilizando exclusivamente las propias fuerzas, usando siempre medios no motorizados.

El recorrido ha de ser desconocido de antemano (secreto hasta la salida de carrera) y se organiza en etapas, secciones, pruebas especiales y puntos de control intermedios, de paso obligado o voluntario. El itinerario de los controles es libre y no estará señalizado

en el terreno. Pudiendo escoger los participantes aquellos recorridos que mejor puedan afrontar en base a sus cualidades físicas o técnicas.

El principal objetivo de esta competición es que pueda ser asequible a todos los participantes, independientemente de su estado físico o conocimientos técnicos. Se ofrece la participación en las siguientes categorías:

RAID-O 3.0: Categoría oficial obligada, con formato 3 componentes siempre en competición

RAID-O 2.1: Categoría oficial obligada (intermedia, aunque pudiendo compartir recorrido con la categoría élite) con formato 2.1 reserva-asistencia, dos componentes siempre en competición y un posible reserva-asistencia, que podrá sustituir a sus compañeros en los puntos indicados por la organización

ORIENTA-RAID: Categoría de iniciación optativa para los organizadores de las pruebas (recorrido fácil, exigencias físicas medias, exigencias técnicas mínimas), con formato 2+sin límites, con dos componentes mínimo y máximo 5 en competición y sin límite de componentes reservas-asistencias, que podrán sustituir a sus compañeros en los puntos indicados por la organización.

3. ACCESOS. CENTRO DE COMPETICIÓN

PLANO GENERAL DE ACCESOS A LA ZONA DE COMPETICIÓN

El **centro de competición (secretaría sábado y domingo)** estará situado en la plaza del ayuntamiento de Becerreá (Oficina en la planta baja):

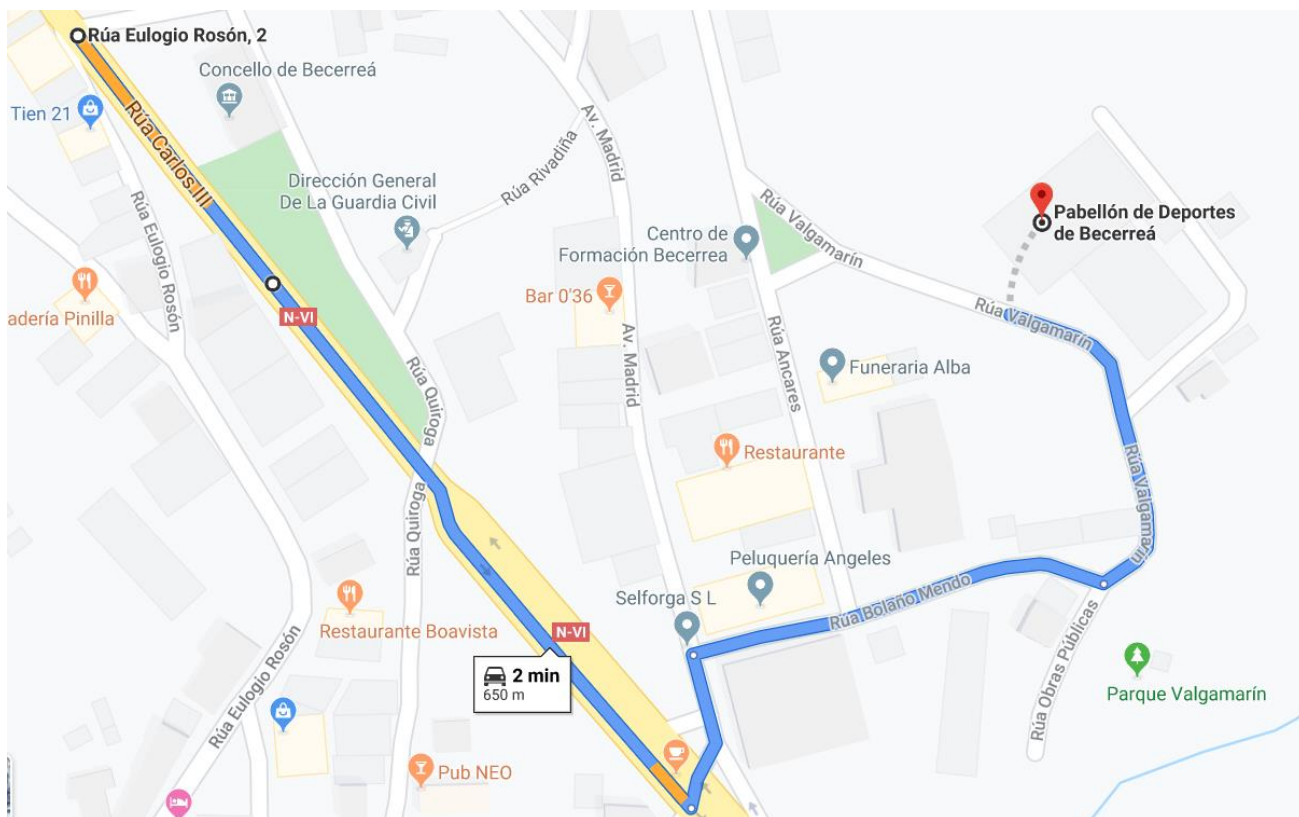
<https://goo.gl/maps/7oaNpyJf5nd9QaHB6>.

Praza do Concello, s/n - 27640 Becerreá

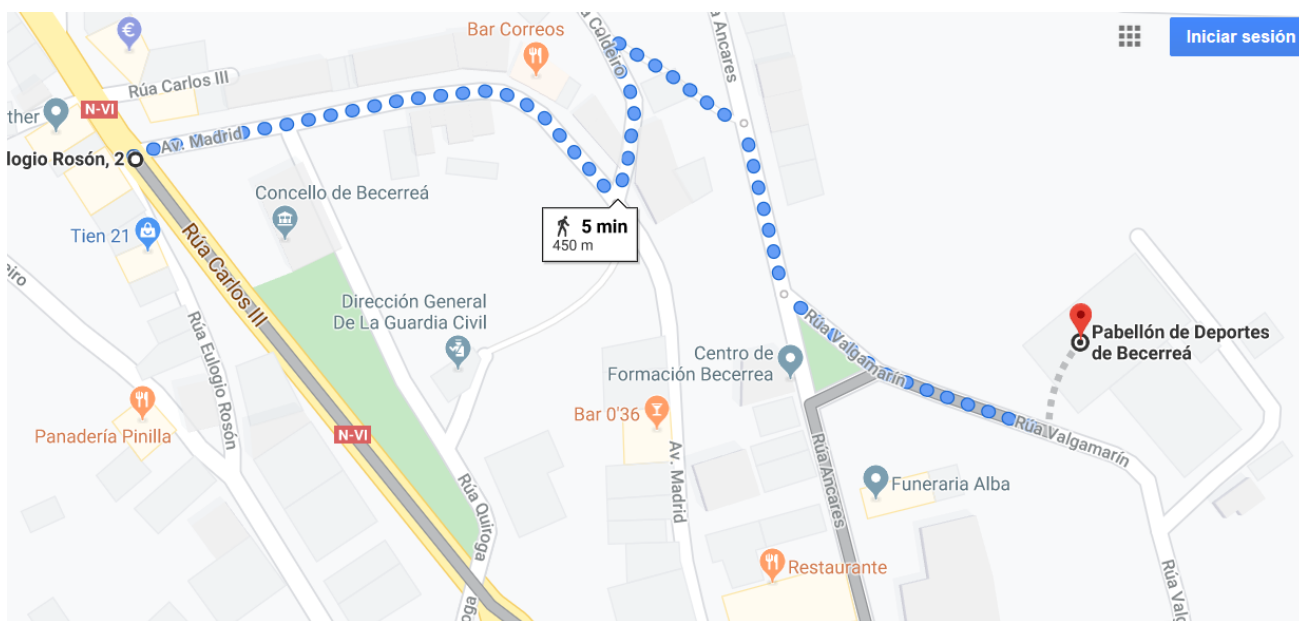


Las duchas al finalizar la prueba estarán disponibles en el Pabellón Polideportivo de Becerreá (Rúa Ancares,sn, 27640 Becerreá)

Acceso en coche:



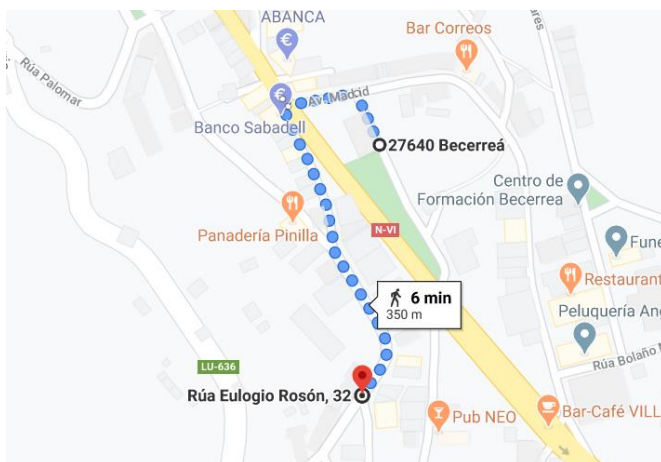
Acceso a pie:



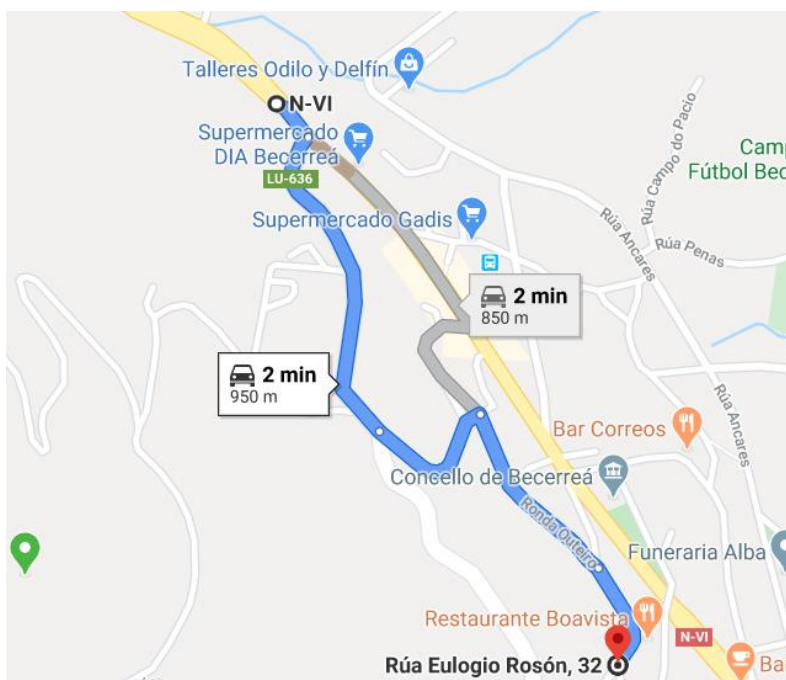
El suelo duro estará situado en la Casa de la Cultura (antigua escuela) Rúa Eulogio Rosón s/n-Becerreá



Acceso a pie y en coche desde el centro de competición

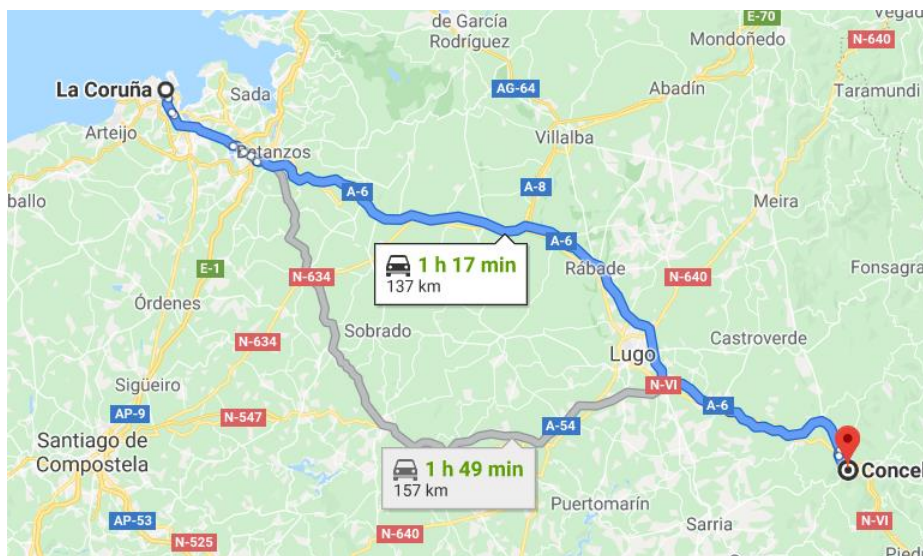


Acceso en coche desde la entrada de Becerreá

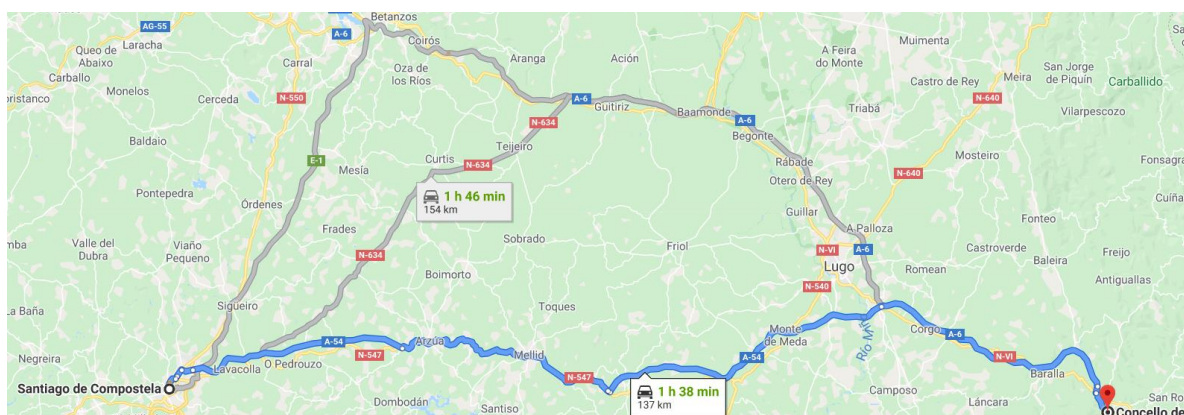


ACCESOS A BECERREÁ DESDE PRINCIPALES PUNTOS

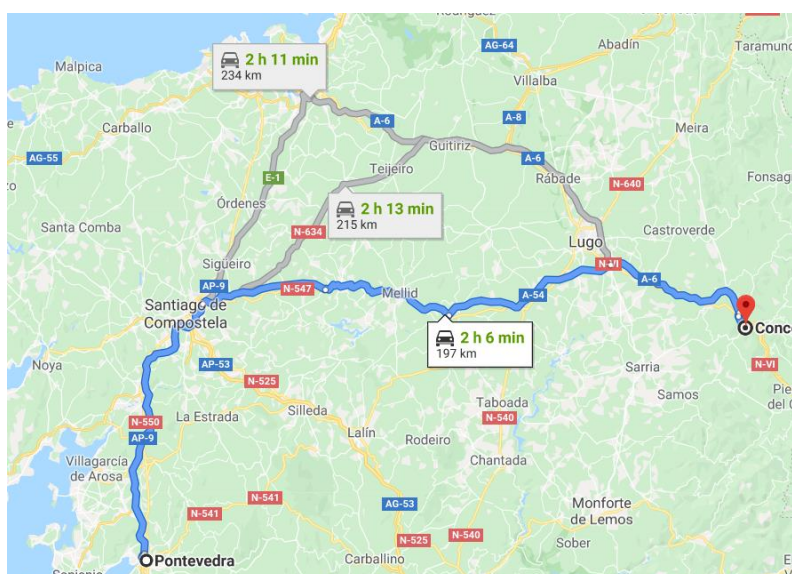
Desde A Coruña



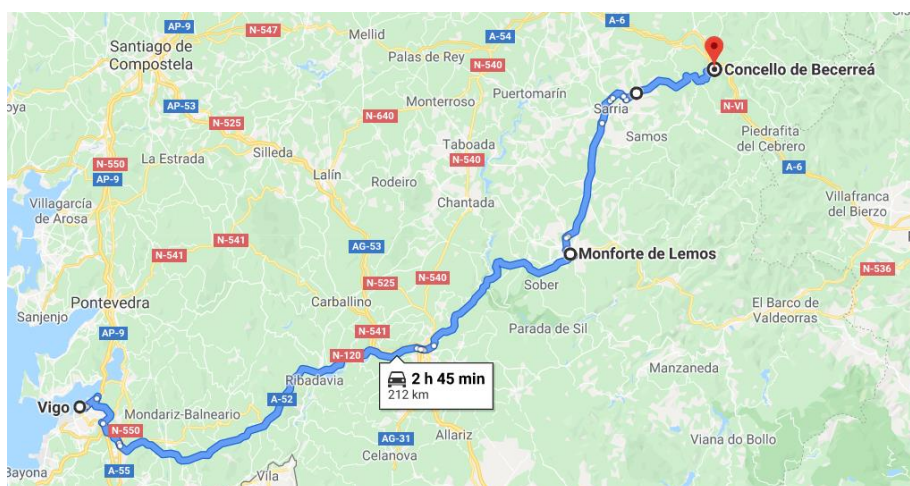
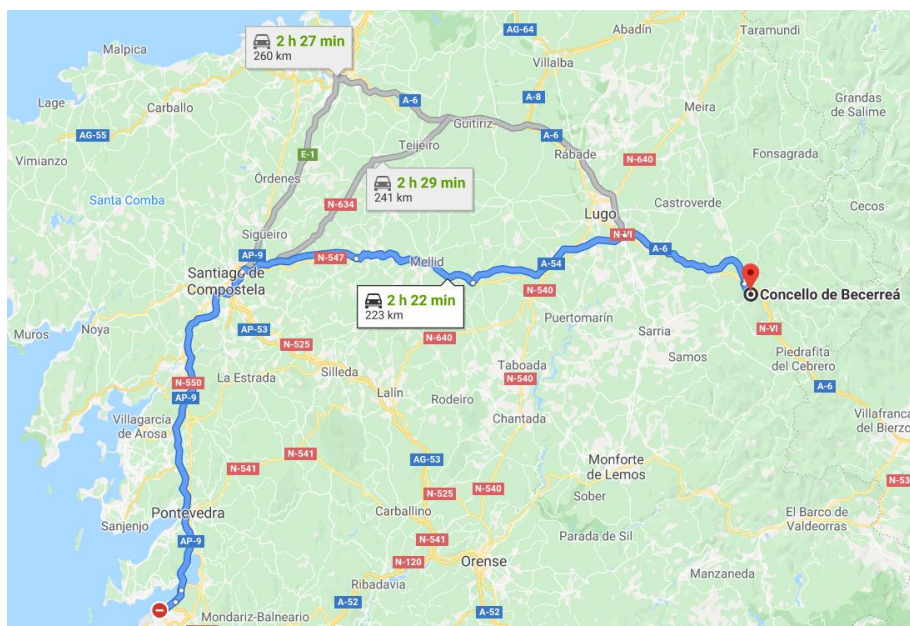
Desde Santiago de Compostela



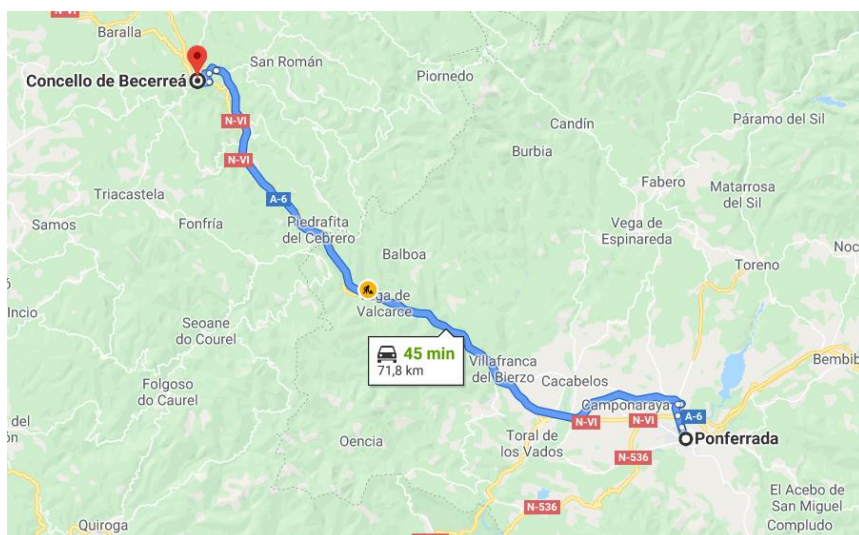
Desde Pontevedra



Desde Vigo:



Desde Ponferrada



Información sobre medios de transporte en autobús hasta la zona de competición

Autobuses Lugo-Becerreá

http://gonzalezdelariva.es/mediapool/97/978977/data/16.03.05_Horarios_Lugo-Hula-Baralla-Becerre_.pdf

Autobuses Santiago-A Coruña-Lugo-Becerreá

<https://www.alsa.es/>

Autobuses Ponferrada-Becerreá

<https://www.alsa.es/>

4. DATOS TÉCNICOS DEL RAID. DISCIPLINAS Y SECCIONES

ASISTENCIAS:

No estará permitida la asistencia para la categoría **Raid-O 3.0**. Habrá una localización diferente de cambio de sección (transición) para las categorías **Raid-O 2.1** y **Orienta-Raid**.

MAPAS: Mapas tipo MTBO sin especificar el tipo de vegetación, la información que ofrecerán serán curvas de nivel, red de carreteras, pistas, senderos y caminos, edificaciones, poblaciones y algún elemento singular. La ciclabilidad ha sido actualizada. Escalas 1:15000 y 1:20000. Mapas específicos de orientación a pie para S1 y S3A escala 1:5000.

DISCIPLINAS: Trekking, Btt y Orientación específica.

PRUEBAS ESPECIALES: Tiro con arco

TIPO Y CARACTERÍSTICAS DE LA COMPETICIÓN:

ATENCIÓN!!! Cambio con respecto al boletín 2: 8h30' de carrera, se ha ampliado media hora el tiempo de carrera en todas las categorías.

MODALIDAD	Race "Non Stop" Tiempo de carrera: 8h30'		Tiempo de carrera: 5h30'
	RAID-O 3.0	RAID-O 2.1	ORIENTA-RAID
Nº DE SECCIONES	5	5	4
PRUEBAS ESPECIALES	1(Tiro con arco)	1(Tiro con arco)	1(Tiro con arco)
Nº KM APROXIMADO	74,5	74,2	33,5
DESNIVEL+ ACUM. APROX.	3060	3050	1210
HORARIO CARRERA	9.00 a 17.30	9.00 a 17.30	10.30 a 16.00

CATEGORÍAS RAID-O 3.0

Sección	Disciplina	Distancia	Desnivel +	Desnivel -	Mejor T	Tiempo Medio
S1	SCORE URBANO	2,8	110	110	0:20	0:25
S2	BTT1	7,4	480	10	0:40	0:50
S3A	ORI A PIE	3,3	90	90	0:20	0:25
S3B	BTT2	13	250	720	0:50	1:00
S4	TREKKING+PE	15	840	840	2:00	2:30
S5	BTT3	33	1290	1290	2:50	3:20
	Total	74,5	3060	3060	7:00	8:30

CATEGORÍAS RAID-O 2.1

Sección	Disciplina	Distancia	Desnivel +	Desnivel -	Mejor T	Tiempo Medio
S1	SCORE URBANO	2,8	110	110	0:20	0:25
S2	BTT1	7,4	480	10	0:40	0:50
S3A	ORI A PIE	3	80	80	0:20	0:25
S3B	BTT2	13	250	720	0:50	1:00
S4	TREKKING+PE	15	840	840	2:00	2:30
S5	BTT3	33	1290	1290	2:50	3:20
	Total	74,2	3050	3050	7:00	8:30

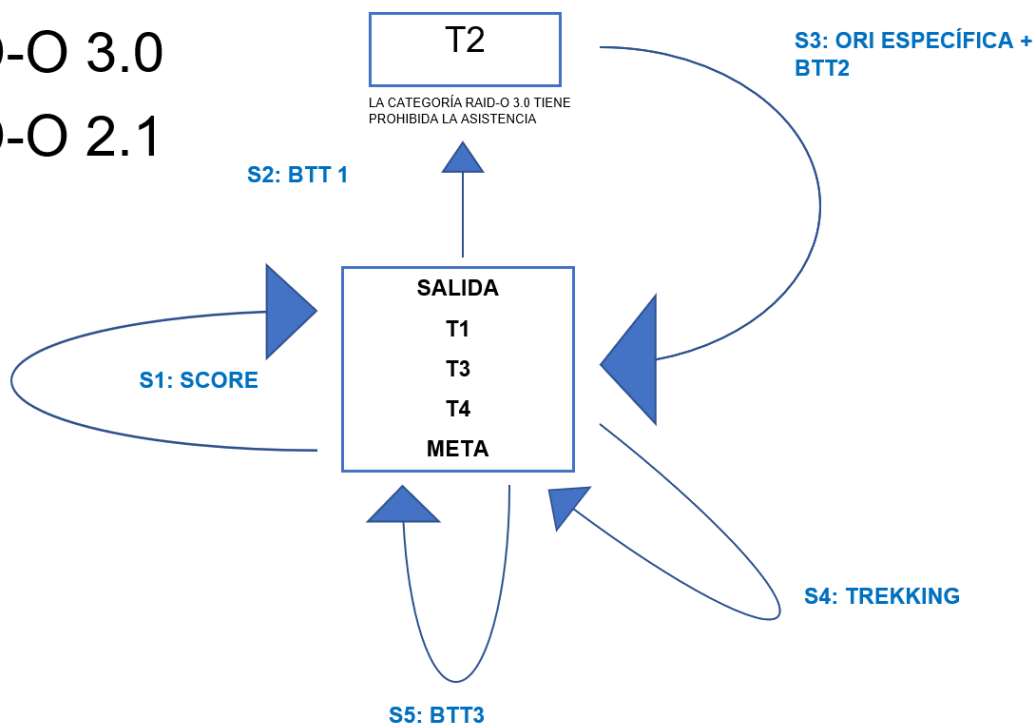
CATEGORÍAS ORIENTA RAID

Sección	Disciplina	Distancia	Desnivel +	Desnivel -	Tiempo	Tiempo Medio
S1	SCORE URBANO	2,8	110	110	0:25	0:30
S2	BTT1	7,4	480	10	1:00	1:10
S3A	ORI A PIE	3,3	90	90	0:25	0:40
S3B	BTT2	13	250	720	1:00	1:30
S4	TREKKING	7	280	280	1:15	1:40
	Total	33,5	1210	1210	4:05	5:30

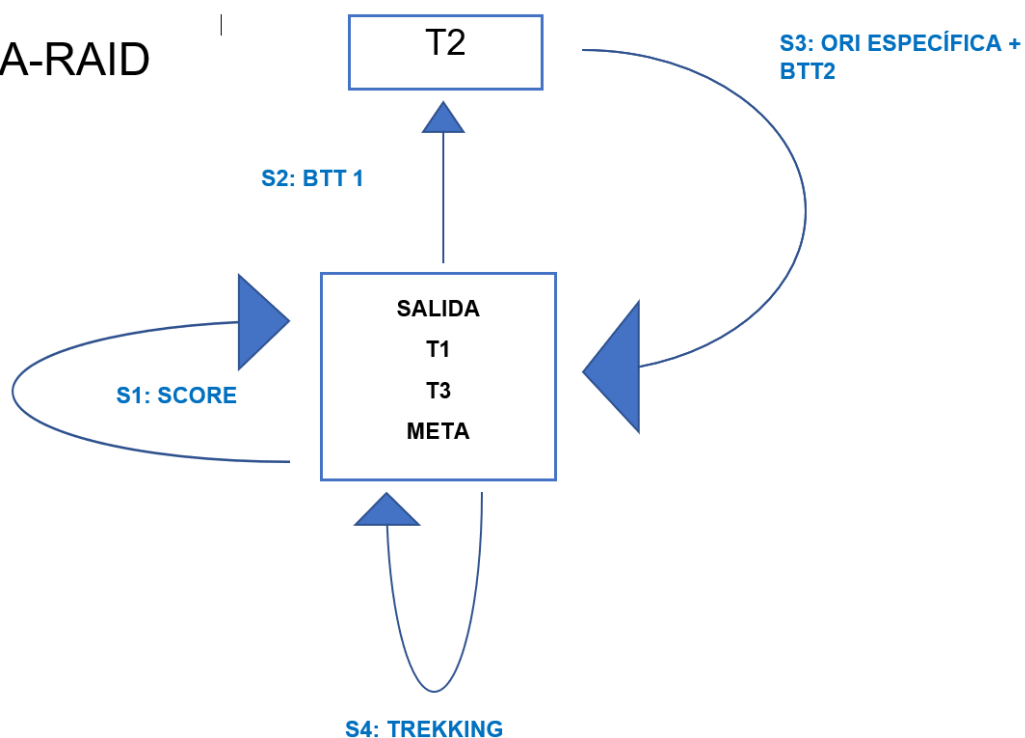
5. ESQUEMAS DE CARRERA

RAID-O 3.0

RAID-O 2.1



ORIENTA-RAID



6. MATERIAL OBLIGATORIO

TODAS LAS CATEGORÍAS	
POR RAIDER	POR EQUIPO
Tarjeta SI-10, SI-11 o SIAC por corredor/a, excepto en categoría Orienta Raid (una por equipo y aceptable SI9 atendiendo a indicaciones apartado 7 del boletín). Mochila. Silbato y conocer el código Morse de SOS (...---...). Manta térmica. Recipiente con agua de al menos 1L. Comida energética para la carrera. Bicicleta de montaña, casco homologado, repuestos para pinchazo y luz roja trasera. Las condiciones climatológicas serán probablemente adversas, se requerirá como material obligatorio camiseta térmica de manga larga y chubasquero o chaqueta cortavientos impermeable. Gorro o prenda tipo buff. Prenda larga para piernas: mallas, culotte largo o perneras. MATERIAL RECOMENDABLE Gafas para secciones btt (por posible impacto de vegetación en los ojos en algún camino) Polainas para sección trekking (u otro tipo de protección para las piernas)	Portamapas bicicleta en secciones btt Kit de herramientas de BTT Brújula En una bolsa estanca: Teléfono móvil con el PIN indicado en la parte posterior Botiquín (venda, antiséptico, esparadrapo, gasas estériles, analgésicos, antiinflamatorios) MATERIAL RECOMENDABLE Funda portamapas estanca en caso de lluvia

*Se recuerda que está prohibido utilizar cualquier tipo de aparato de navegación con sistema GPS o similar

7. NORMAS PARTICULARES DEL RAID Y RECOMENDACIONES

Los mapas del raid (excepto S1 y S3A) se entregarán antes de comenzar la carrera. Habrá dos juegos de mapas para cada equipo, no se entregarán más copias durante la carrera, por lo que cada equipo es responsable de conservarlos y de organizarse para tenerlos en el momento necesario. Los equipos sin asistencia deben acordarse de llevar el mapa de la S3B durante la S2, ya que en T2 no tendrán sus cajas.

El número de balizas del raid para las categorías **Raid-O 3.0 y 2.1** será mayor de 50, por lo que las SICard9 no serán válidas al no tener capacidad suficiente. A continuación se especifica el número de balizas por sección:

S1	S2	S3		S4	S5
		S3A	S3B		
13	3	18 (R-O 3.0) 12 (R-O 2.1)	6	13	10

En categoría **Orienta Raid** el número de balizas del raid será 47, pueden valer las SI9 siempre y cuando los equipos no cometan errores en la S3A, ya que en este recorrido habrá balizas distintas según la categoría, si se hacen picadas extra podría acabar excediéndose la capacidad de la SI9 (50 picadas).

S1	S2	S3		S4
		S3A	S3B	
13	3	18	6	7

En todos los mapas de la carrera las carreteras o tramos de carretera prohibidos estarán pintados con una línea magenta.

El mapa de la **S1** será específico, es importante tener en cuenta que el color verde oliva indica zonas prohibidas y que la carretera nacional tendrá pasos de cruce permitido vigilados. Prohibido cruzar fuera de esos pasos.

Los equipos de la categoría Raid-O 3.0 tienen prohibida la asistencia, por lo que en la **S2** (Btt1) deberán portear las zapatillas de trekking para poder realizar la primera parte de la **S3** (S3A: Orientación a pie). Las zapatillas las deberán portear también durante la S3B, ya que estará prohibido dejar material en la T2.

Los equipos de la categoría Raid-O 2.1 podrán tener asistencia en T2, pero sólo antes del inicio de la **S3**, por lo que una vez terminada la orientación a pie (S3A) deberán portear las zapatillas de trekking durante la S3B. La asistencia deberá marcharse en cuanto su equipo inicie la **S3**, por lo que recomendamos asegurarse de que el material de btt queda preparado antes de iniciar la sección.

La **S3A** será una orientación a pie, la categoría Raid-O 3.0 dispondrá de 3 mapas y las categorías Raid-O 2.1 y Orienta Raid dispondrán de 2. Los corredores/as podrán repartirse las balizas, pero todos tienen la obligación de picar al menos una. **Esto quiere decir que los corredores/as, a diferencia de lo que ocurre en el resto de las secciones del raid, podrán separarse durante este recorrido (S3A), pero todos deben acabar con al menos una baliza en su SICard.** Es recomendable que cada uno/a lleve su brújula. Recomendamos mucha concentración tanto a la hora de no dejarse ninguna baliza, como a la hora de comprobar el número de control, ya que en este recorrido habrá balizas distintas según la categoría y algunas pueden estar próximas, lo que puede llevar a cometer un error que decida el resultado de la carrera. Se ampliará esta información en el pre briefing. En categoría Orienta Raid no se podrán

repartir las balizas, ya que sólo tendrán una SICard por equipo. Por lo tanto, los corredores/as que decidan hacer esta parte de la sección deben ir juntos.

La prueba especial de tiro con arco podrá realizarse durante la sección de trekking (**S4**), tanto al inicio, como antes de picar fin de sección. Esta prueba tendrá valor en puntos, por lo que los equipos que no la consigan superar, podrán conseguir la puntuación realizando una baliza de penalización (memoria). Esta prueba tendrá una hora de inicio y una de cierre (será amplia), a partir de la cual ya no se podrá realizar esta prueba y por lo tanto no se podrán conseguir los puntos de la misma. No habrá neutralización, dispondremos de tres dianas y no esperamos aglomeración de equipos, recordad que se puede hacer tanto al principio como al final de la S3. Se ampliará esta información en el pre briefing.

En el trekking (**S4**), según la elección de ruta, podéis transitar por fincas privadas, hacedlo por los bordes y respetad los cierres (si abríis alguno dejadlo cerrado y si no se puede abrir, sortearlo con cuidado para no romperlo). Máximo respeto a los animales que puedan estar en alguna finca o en el bosque.

Atención: todas las balizas de fin de sección son obligatorias, como T1, T3 y T4 coinciden en espacio, mucho ojo a la hora de picar el fin de sección correspondiente. Estará bien señalizado, pero recomendamos concentración en ese momento.

8. PREVENCIÓN DE RIESGOS. INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD.

Score urbano(S1): precaución ante resbalones especialmente si lloviese. La zona de la sección es urbana, por lo que puede haber peatones a los que hay que respetar. El tráfico estará abierto. Habrá pasos de peatones permitidos para cruzar la carretera nacional, a nivel sólo se podrá cruzar en ellos (habrá vigilancia) y a la hora de transitar por las aceras, tened en cuenta que en esta calle principal suele haber mayor tránsito de los habitantes del pueblo. Cuidado en alguna baliza colocada en lugar estrecho en la que se puedan juntar varios equipos.

Btt1(S2): posible salida por un tramo de carretera nacional en función de la elección de ruta, imprescindible respetar las normas de tráfico y circular con precaución en este tramo. Atención a los tramos marcados como prohibidos, estarán vigilados. El final de esta sección coincidirá en espacio con la llegada de vehículos de asistencia de las categorías Raid-O 2.1 y Orienta Raid, por lo que pedimos especial cuidado en la zona de llegada a T2, tanto a ciclistas como a conductores/as.

Orientación a pie(S3A): en el mapa habrá pintadas vallas franqueables e infranqueables. La infranqueables son de alambre de espino. Se pintarán pasos en ambas. Si decidís saltar las franqueables en lugar de ir a los pasos, tened mucho cuidado para no dañarlas.

Btt2(S3B): pistas con fuertes pendientes donde se alcanzan velocidades elevadas, puede haber pequeños palos, troncos, surcos de erosión y piedras, extremad la

precaución, especialmente si el terreno estuviese mojado. Mucho ojo si coincidís varios equipos con los frenazos para comprobar mapa. Atención a los cruces permitidos en las carreteras prohibidas, ya que podréis llegar a ellos a altas velocidades, habrá vigilancia en los mismos. Id atentos a la posibilidad de encontrar a otros equipos de frente en caminos estrechos, ya que puede ocurrir en función de la elección de ruta. Cuidado en alguna carretera secundaria por ser estrecha y sombría, con alguna curva cerrada y muy resbaladiza. Precaución cuando lleguéis a Becerreá, respetad a los peatones y a los vehículos que transiten dentro del pueblo. Mucho cuidado en todos los tramos de carretera, especialmente en la carretera nacional que atraviesa Becerreá.

Sección Trekking (S4): pasaréis por zonas de bosque con hoja seca abundante, resultando un terreno muy resbaladizo y con las irregularidades ocultas. Ojo con los cierres de las fincas, además de respetarlos, alguno puede estar electrificado.

Prueba especial Tiro con Arco: Imprescindible respetar las instrucciones del personal encargado de esta prueba en cuanto a uso del material, silencio, concentración, momento del inicio del disparo y utilización del espacio.

Btt3(S5): precaución en la salida y llegada al pueblo, respetad las normas de tráfico, ojo en los cruces y tened en cuenta los tramos de carreteras prohibidas. El terreno tiene algunas pistas y caminos pedregosos y embarrados, además de algunas zonas de tala reciente en las que aconsejamos precaución especialmente para evitar averías.

9. PARTICIPACIÓN

Para participar será obligatorio tener los 18 años cumplidos, estar en posesión de licencia federativa o tramitar licencia de un día (la tramita la organización), poseer las capacidades físicas y técnicas suficientes para afrontar la prueba y no encontrarse sujeto a alguna sanción disciplinaria que así lo impida.

En categoría Orienta-Raid, podrán participar menores con 16 y 17 años de edad, siempre que estén debidamente autorizados (padre/madre, etc.) y, además, lo hagan acompañados de por lo menos una persona mayor de edad durante el recorrido.

10. REGLAMENTACIÓN. CLASIFICACIONES Y RECLAMACIONES

La Liga Gallega de Raid de Orientación estará sujeta a los reglamentos y normas de la FEGADO <http://fegado.es> y FEDO <http://www.fedo.org>, para los Raids.

- Reglamento raid 2020

<http://fegado.es/web/uploads/documents/file/709/5e107c219d-reglamento-fegado-raid-2020.pdf>

- Normas raid 2020

<http://fegado.es/web/uploads/documents/file/f85/5e1080d73e-normas-anuais-fegado-raid-2020.pdf>

Una vez finalizada la prueba, las clasificaciones provisionales serán publicadas lo antes posible, previamente a la entrega de premios, para posibles observaciones y reclamaciones. Las reclamaciones pueden presentarse en tanto la Jueza Controladora no haya suscrito el acta de la prueba. Se harán llegar por escrito a la Jueza Controladora, según el modelo que estará a disposición de los equipos interesados en la secretaría del centro de competición. No existe ninguna cuota por realizar una reclamación. Las clasificaciones provisionales se darán por definitivas una vez resueltas todas las reclamaciones y se publicarán con la mayor brevedad posible en www.fegado.es

11. INSCRIPCIONES. PLAZOS Y CUOTAS

Fecha límite de inscripción el **martes 25 de febrero a las 22:00 h**, en la web:

www.fegado.es

Tarjeta Sportident (una por corredor/a para las categorías Raid-O 3.0 y Raid-O 2.1 y una por equipo para la categoría Orienta-Raid. Serán válidas pinzas sportident **SI10**, **SI11** o **SIAC**. Es válida la **SI9** en categoría Orienta Raid teniendo en cuenta la advertencia explicada en el apartado 7 del boletín.

Importante: Anotar correctamente en el formulario de inscripción el número de tarjeta SI correspondiente a cada corredor/a. En caso de error, el cambio de número fuera de plazo tendrá un coste de 3 euros.

PRECIOS POR EQUIPO
Antes del día 18 de febrero a las 22:00, equipos Raid-O 3.0 y Raid-O 2.1 abonarán 54 € por equipo
Entre el día 18 de febrero a las 22:01 y el día 25 de febrero a las 22:00 abonarán 65 € por equipo
Los equipos Orienta-Raid abonarán 50 € por equipo con plazo límite de inscripción el día 25 de febrero a las 22:00
CUOTAS ADICIONALES
Alquiler tarjeta Sportident: 3€ . Los equipos Orienta-Raid sólo necesitan una tarjeta SI por equipo . La pérdida conlleva pago de 70€ (fianza de 70 euros al recogerla en secretaría)
Licencia de día: 2€/participante (no poseen licencia anual)

A través de <https://forms.gle/A2wvsq8aQQBb8WkP9> cubrir el formulario de inscripción y a continuación adjuntar justificante del ingreso en la cuenta nº **ES06 2080 0152 6230 4005 3133** de ABANCA indicando en el concepto: **ORI RAID LUGO + Nombre del equipo y Club**.

Los equipos cuya inscripción la abone su club de modo colectivo, adjuntarán documento indicando: Inscripción a abonar por el "club correspondiente". Aquellos clubs que necesiten factura, no olviden enviar sus datos fiscales.

**Finalización del plazo para corrección de datos o reclamaciones relacionadas con la inscripción: Jueves día 27 de febrero a las 22:00h

12. HORARIOS DEL EVENTO.SUELO DURO

HORARIO PREVISTO PARA LA PRUEBA

SÁBADO 29 DE FEBRERO	
18.00	Apertura del suelo duro en la Casa de la Cultura
18.00/22.00	Apertura de secretaría en el centro de competición (Concello)
DOMINGO 1 DE MARZO	
07.30h	Recepción de equipos y entrega de documentación de la prueba en el centro de competición
08.15h	Reunión técnica con las últimas noticias del raid
08.40h	Entrega de mapas
09.00h	Comienzo de la carrera categorías Raid-O 3.0 y Raid-O 2.1
10.00h	Reunión técnica categoría Orienta-Raid
10.30h	Comienzo de la carrera categoría Orienta-Raid
16.00h	Cierre de meta categoría Orienta-Raid (Duchas en pabellón polideportivo)
17.30h	Cierre de meta resto de categorías (Duchas en pabellón polideportivo)
18.30h	Entrega de premios, pinchos, sorteo de regalos y clausura en la Casa de la Cultura

SUELO DURO

El suelo duro estará situado en la Casa de la Cultura (antigua escuela), en este mismo lugar se celebrará la ceremonia de clausura y la entrega de trofeos. En este local se dispondrá de baños, pero no de duchas. No se podrá cocinar ni comer en la zona habilitada para dormir. El sábado debe quedar totalmente libre.

La solicitud de uso de la instalación se hará a través del formulario de inscripción.

13. MEDIO AMBIENTE

Parte de la carrera discurrirá por terrenos cercanos a la Reserva de Biosfera de Os Ancares Lucenses y Montes de Cervantes, Navia y Becerreá, que coincide en buena parte con la Zona de Especial Protección de los Valores Naturales (ZPVN) llamada Cruzul-Agüeira. Esta zona concreta no la transitaremos, por estar especialmente protegida, pero estaremos en los alrededores.

Os recordamos algunas normas básicas a tener en cuenta durante la carrera:

No dejar restos de basura de ningún tipo, a pesar de que puedan ser biodegradables ya que la acumulación de estos residuos orgánicos conlleva impactos paisajísticos negativos. Además, la ingestión por parte de la fauna de estos restos produce cambios en sus hábitos alimentarios.

Respeto a la vegetación y fauna de la zona. No ahuyentar al ganado o causarle molestias.

Respetar las lindes de las fincas y procurar no atravesar huertos o zonas de siembra.

En la medida de lo posible, competir en silencio.

14. PREMIOS

Categoría Raid-O 3.0: 3 primeros equipos clasificados

Categoría Raid-O 2.1: 3 primeros equipos clasificados

Categoría Orienta Raid: 3 primeros equipos clasificados

Sorteo de 6 lotes de productos típicos de la zona entre los equipos participantes.

Desde la organización pedimos a todos los equipos participantes que en la medida de lo posible estén presentes durante la entrega de premios, tanto por respeto a los tres primeros equipos de cada categoría como a la representación institucional y a la organización. Os pedimos también, tal y como se habló en la asamblea general ordinaria celebrada en diciembre de 2019, que los equipos suban al pódium equipados con la ropa oficial de su club. Agradecemos de antemano vuestra colaboración.

15. INFORMACIÓN TURÍSTICA, ALOJAMIENTOS Y RESTAURACIÓN

Históricamente Becerreá es, por un lado, puerta de entrada y **capital de A Comarca de Os Ancares**, y por otro, lugar estratégico en la conexión de Galicia con la Meseta. De lo primero, dan fe el patrimonio etnográfico y natural; de lo segundo, dos grandes vías históricas que testimonian que Becerreá fue lugar secular de paso. Hace dos mil años los romanos trazaron por estas tierras la **vía romana XIX**, que unía Astorga, Lugo y Braga, las tres capitales de la Gallaecia. Más reciente, pero también con más impacto en nuestro presente es la **nacional VI**, que en este caso llega de Pedrafita, ideada por Carlos III en el último tercio del siglo XIX y que tiene en el **punto bicentenario de Cruzul** su símbolo. Los viaductos de la Nacional VI y la A6 han sido también referentes en las comunicaciones con Castilla.

Con estas referencias es impensable que Becerreá no estuviera en la **ruta de peregrinación jacobea**. Actualmente el Concello está trabajando en la recuperación de la **Vía Künig** que está luchando por ser oficialmente Camino de Santiago. Argumentos no faltan: Hermannus Künig fue un monje alemán que a finales del siglo XV peregrinó a Compostela desde la ciudad de Vach (Turingia) pasando por Becerreá, lo que le permitió evitar las cuevas de O Cebreiro y visitar la capital de las murallas. **También sirvió de Camino de Santiago la vía romana XIX**, como lo demuestran documentos que constatan el paso de peregrinos, y los numerosos templos románicos a lo largo de lo que fue calzada, con presencia significativa del culto a Santiago. El espléndido templo románico de **Santa María de Penamaior** es el emblema del Camino de Santiago en la montaña.

QUÉ VISITAR:

Rutas:

- **Vía Künig**. Recorrido senderista señalizado entre Agüeira y Campo de Árbol (unos 12 kms).
- **Nacional VI**. Tramo histórico entre Agüeira y Cruzul. (Coincide con la vía Künig)
- **Vía romana XIX**. Recorrido senderista entre la carretera de Navia LU-722 km 3,900 y Cadoalla (5 kms).
- Recorridos senderistas señalizados (info Concello)

Monumentos:

- Iglesia románica de Santa María de Penamaior
- Iglesia románica de San Remixio de Liber
- Iglesia románica de San Cosme de Ouselle.
- Iglesia románica de San Pedro de Cadoalla.
- Iglesia neoclásica de Becerreá (arquitecto Nemesio Cobreros)
- Puente de Pontes de Gatín (de origen romano pero reconstruído)
- Puente neoclásico de Cruzul (siglo XVIII)
- Punto kilométrico de la nacional VI (1850). En Agüeira.

Monumentos naturales:

- **Espectacular paisaje kárstico dos Grobos**, no perderselo. Ciudad encantada de Becerreá. (En Agüeira)
- Aciñeiral de Cruzul. (Cruzul)

Para informarse más:

- Blog de la asociación Patrimonio de Ancares (espléndido estudio y divulgación de todos los monumentos).
<http://arqueoloxiadossancares.blogspot.com/2011/01/patrimonio-relixioso-da-comarca-dos.html>
- Todo sobre la vía Künig promocionada conjuntamente por los concellos de la zona: <https://www.viakunig.es/>

- **Información sobre os grobos y puentes:**

- La voz de Galicia:
https://www.lavozdeg Galicia.es/noticia/lugo/becerrea/2009/06/07/ciudad-encantada-becerrea/0003_7769440.htm
- Diputación de Lugo:
<http://turismo.deputacionlugo.gal/es/conece/lugoinedito/osgrobos>
- Puentes de Becerreá:
https://www.lavozdeg Galicia.es/noticia/lugo/2009/05/24/tres-puentes-forjan-historia/0003_7737872.htm

DÓNDE DORMIR

- Casa Poy 982 360 324
- Pensión Os Ancares 610 449 673
- Pensión Hostal Herbón 982 360 134
- Hotel Pontes de Gatín (a 9 kms) 982 360 958
- Palacio de Cantiz (a 18 kms) 683 235 580
- Hostal Rivera 982360185

DÓNDE COMER

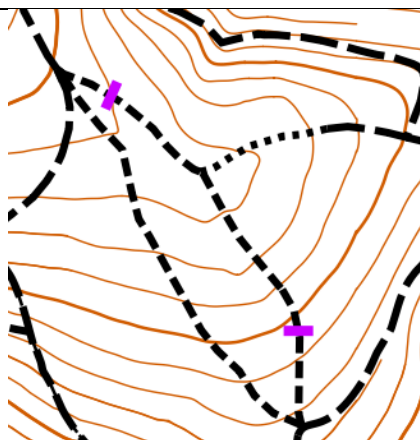
- Restaurante Casa Poy. Cenas con reserva 982 360 324
- Restaurante O Ardis. Cenas con reserva. 685 595 341
- Restaurante Bar Correos. Cenas con reserva. 982 360 875 (cierra el domingo)
- Pizzería Vilela (pizzas y hamburguesas). 982 36 10 09
- Bar Loureiro. Menús, pizza y hamburguesas. Preferible reserva. 982 303 078 (cierra el domingo)
- Pulpería María y Luis. Preferible reserva. 679 419 897 (cierra el domingo)
- Restaurante Boavista. 982 360 853
- Palacio de Cantiz (a 18 kms). Cenas y comidas por encarga 683 235 580

16. ORGANIZACIÓN

DIRECCIÓN DE LA PRUEBA:	fluviallugoorientacion@gmail.com
EVENTO EN FACEBOOK:	I Raid Fluvial Lugo – Concello de Becerreá – Memorial Leandro González Castro
MÁS INFORMACIÓN:	www.fegado.es http://www.clubfluviallugo.com
DIRECTORA DE CARRERA:	Fernanda Follana
DIRECTOR TÉCNICO:	Alberto Corral
DIRECTOR DE SEGURIDAD:	Francisco Varela
CONTROL SPORTIDENT:	Carlos Fernández
EQUIPO DE CAMPO:	Fernanda Follana, Alberto Corral, Luisa Felpeto, Leandro González, Francisco Varela, Carlos Fernández, Iago Viana y Roberto Amarelle
RESPONSABLE DE PRENSA:	Iago Viana
SECRETARÍA:	Luisa Felpeto y Carlos Fernández
JUEZA	
CONTROLADORA:	Victoria López

17. REGLAMENTO PARTICULAR. INSTRUCCIONES FINALES.

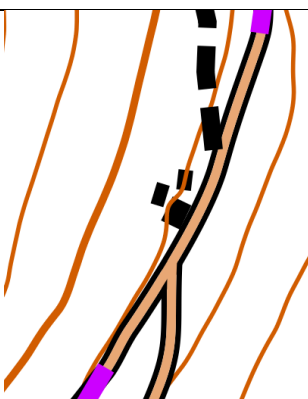
1. REGLAS CARTOGRÁFICAS



Líneas magentas transversales indican obstáculo.



Línea magenta indica carretera prohibida.



Paso permitido en carretera prohibida

2. RECOMENDACIONES GENERALES

Es importante llevar protección para las piernas.

Cubiertas de las bicicletas en buen estado y con buen taqueado, sobre todo en la rueda delantera. Circularéis por terrenos arcillosos mezclados con piedras resbaladizas, y zonas propensas a provocar pinchazos y cortes en los neumáticos, por lo que no debéis escatimar en material para reparar cualquier imprevisto especialmente este.

En este momento la previsión meteorológica indica que lloverá el día de la carrera. Alcanzaremos cotas elevadas al principio y final de la carrera, por encima de los 1000m, con zonas muy expuestas al viento, por este motivo no debéis escatimar en ropa de abrigo. Se prevén temperaturas de entre 6 y 10 Cº durante la carrera en Becerreá.

Recordaros que es responsabilidad de cada corredor **limpiar y comprobar** su tarjeta SI antes del inicio de la carrera. Las estaciones de limpieza y comprobación estarán en la salida con el tiempo suficiente.

Todos los mapas de carrera, excepto el de la S1 y S3a, se entregarán 20 minutos antes de la salida. No olvidéis llevarlos con vosotros o mantenerlos a buen recaudo para utilizarlos durante la carrera. Estos son resistentes al agua, la tinta no se difumina, pero tienen un límite y no son indestructibles, por lo que debéis llevar una funda portamapas estanca como ayuda.

En la última sección BTT S5 será obligatorio llevar encendida la luz roja trasera.

Orientaraid tendrá un control de material previo a la salida, cuando vayáis a secretaría llevad el material obligatorio de carrera.

3.RECOMENDACIONES ESPECIALES POR SECCIONES

S1 SCORE RAID-O 3.0/RAID-O 2.1/ORIENTARAID

Sección de orientación a pie de tipo **score** en bucle. La carretera principal que atraviesa el pueblo de sur a norte estará **prohibida** excepto en los **pasos permitidos** que estarán controlados por la organización.

Se deben respetar las zonas privadas pintadas en verde oliva estando prohibido transitar por ellas.

ATENCIÓN: se tomarán los dorsales de los equipos que no respeten los pasos permitidos (Pasos de Peatones) y se sancionarán con la correspondiente penalización. El no utilizarlos no beneficia en el recorrido, por lo que confiamos en que esto no suceda.

Es importante prestar especial atención a los peatones y vehículos que puedan circular en ese momento.

La asistencia de Raid-o 2.1 tiene 15 minutos a la T2 no debe demorarse en salir.

Mapa tipo orientación a pie específico.

S2 BTT1 RAID-O 3.0/RAID-O 2.1/ORIENTARAID

Sección de BTT de orden **lineal** con final en distinto lugar. Se caracteriza por el gran desnivel positivo, recordad que quedan 8h de carrera por delante para gestionar los esfuerzos.

Prestad especial atención al tráfico en la salida del casco urbano de Becerreá.

Los equipos RAID-O 3.0 y equipos sin asistencia debéis portear zapatillas de trekking para realizar la sección S3a.

Al llegar a la T2 debéis picar la baliza de final de sección. Por favor al acceder a la T2 extremad la precaución por que la entrada y salida a la S3b es la misma y podéis encontraros vehículos y a otros competidores de frente.

Mapa tipo MTBO con solo curvas de nivel, carreteras, pistas y sendas donde se ha actualizado la ciclabilidad de las mismas. El mapa es blanco sin colores de vegetación.

S3 OPIE + BTT2 RAID-O 3.0/RAID-O 2.1/ORIENTARAID

S3a. Sección de orientación específica tipo **score** en bucle.

Tras picar el fin de S2, se os entregarán 3 mapas a RAID-O 3.0 y 2 mapas a RAID-O 2.1 y ORIENTARAID. Os dirigiréis a la zona de transición para cambiaros las zapatillas. Las zapatillas de BTT las podéis dejar junto a la bici pero la mochila y el material obligatorio debéis llevarlo con vosotros durante la sección.

Una vez realizada la transición **la asistencia de RAID-O 2.1 debe abandonar la T2.** Os ayudaremos a realizar estas operaciones de una manera ágil, por favor seguid las instrucciones de la organización.

En esta sección es suficiente con que un componente pique cada control y no los tres, por lo que os podréis separar cada uno con un mapa y repartiros los controles que pica cada uno. Es OBLIGATORIO que todos los componentes piquéis al menos un control. Os recomendamos tener una brújula cada uno.

En el mapa veréis pintados unos pasos obligatorios, son pasos por los que podéis atravesar las vallas infranqueables, los cuales hemos pintado en el mapa para que os sea más fácil identificarlos aunque estos no estarán marcados en el terreno.

Por favor respetad el entorno e intentad no dañar las vallas franqueables.

Habrà balizas en el terreno que no sean de vuestro recorrido, prestad especial atención al número que picáis para aseguráros de que es el correcto.

Una vez completado el recorrido os dirigiréis hacia vuestras bicis y tras cambiaros las zapatillas y guardarlas en la mochila podéis continuar con la siguiente parte de la sección en BTT. NO PODÉIS DEJAR NINGÚN MATERIAL EN LA ZONA DE TRANSICIÓN.

Mapa tipo orientación a pie específico.

S3b. Sección de BTT de orden lineal con final en distinto lugar.

Se trata de una sección muy rápida con grandes desniveles negativos y partes con muy buena ciclabilidad donde alcanzaréis altas velocidades y que pondrá a prueba la velocidad de lectura y orientación.

Debéis prestar atención a los obstáculos o equipos que puedan pararse para leer el mapa, es importante la labor de los compañeros/as que no orientáis para avisar al orientador/a si al ir leyendo el mapa no ve un obstáculo en el camino. En función de la ruta elegida podéis encontraros equipos en sentido contrario.

A la última baliza de esta sección en función de la ruta que escojáis, es posible que accedáis por una carretera que tiene una curva muy pronunciada de 180° en bajada justo antes del control, a la que se llega a muy alta velocidad y la capacidad de retención es baja, debéis frenar con suficiente antelación, os indicaremos en el lugar donde debéis empezar a frenar. Seguid con precaución hacia la T3 pues la carretera tiene musgo y puede que el agarre no sea el esperado y circularéis rápido.

Al llegar a la T3 debéis picar el final de sección.

Mapa tipo MTBO con solo curvas de nivel, carreteras, pistas y sendas donde se ha actualizado la ciclabilidad de las mismas. El mapa es blanco sin colores de vegetación.

S4 TREKKING RAID-O 3.0/RAID-O 2.1/ORIENTARAI

Sección de Trekking **lineal** en bucle donde tendréis muchas opciones de recorte.

En esta sección debéis prestar especial atención a vuestro entorno durante la misma pues de ello dependerá vuestra mejor o peor elección de ruta. Transitaréis principalmente

por pastizales, soutos y carballeiras. Estos soutos y carballeiras se encuentran limpios de vegetación, solo en alguna zona encontraréis un leve rayado verde que ha aparecido con el calor de los últimos días. El suelo de los bosques está cubierto de hojas secas y es muy resbaladizo, además de no verse las piedras o agujeros que pudiesen ocultar, tened precaución

Tendréis que realizar la única prueba especial del raid. Se trata de una prueba de puntería mediante **tiro con arco** a una diana, desde una distancia de 10 metros para conseguir **12 puntos** mediante 3 tiros consecutivos. Dichos tiros los puede hacer un único componente del equipo o repartirlos entre varios.

Si no se acertase, se pueden conseguir los puntos de la prueba mediante la consecución de una baliza de memoria, picando esta con pinza tradicional en el mapa y regresando a la zona de la prueba especial, allí se podrá picar la baliza de la prueba tras la verificación de la organización.

Habrà dos dianas, el tiempo no será neutralizado y podréis realizarla tanto a la salida de la sección como al regreso pues estará ubicada al lado de la zona de transición.

Esta prueba especial **se cerrará a las 16:00 horas** , por lo que los equipos que lleguen a ella más tarde de esa hora no la podrán realizar, pero si proseguir su recorrido.

Tras picar el control nº 79 (solo raid 3.0 y 2.1) cruzaréis un río por un puente de troncos que, aunque es resistente, debéis cruzarlo de uno en uno para que no se resienta.

Pasaréis cierres de fincas de alambre, cuerda y pastores, por favor sed cuidados de no dañarlos al cruzarlos.

Mapa tipo MTBO con solo curvas de nivel, carreteras, pistas y sendas, además de construcciones. Es blanco sin colores de vegetación.

S5 BTT3 RAID-O 3.0/RAID-O 2.1

Sección de BTT de orden **lineal** en bucle donde tendréis muchas opciones de recorte.

Esta es una sección de una exigencia física importante con lo que llevamos de carrera. Los equipos que vayáis más rezagados debéis valorar bien vuestras decisiones si no podéis completar la sección.

Existe una carretera prohibida, la cual es una opción tentadora en una trazada, sabed que estará controlada y los equipos que sean vistos circulando por ella serán sancionados.

Debéis prestar especial atención en las bajadas, se alternan zonas de alta velocidad y muy buena ciclabilidad con zonas más difíciles y técnicas con barro y piedras.

Mapa tipo MTBO con solo curvas de nivel, carreteras, pistas y sendas donde se ha actualizado la ciclabilidad de las mismas. El mapa es blanco sin colores de vegetación.

4. PREGUNTAS FRECUENTES

¿La camiseta térmica obligatoria ha de ser de manga larga o vale corta?

Ha de ser de manga larga para protegernos del frío en caso de algún percance o durante la carrera.

¿Me vale un pantalón de membrana impermeable como prenda para cubrir las piernas?

Si, es importante que nos proteja de las inclemencias si nos hiciese falta.

¿Vale un culotte corto y unas medias o unas polainas que deje al aire las rodillas como penda de abrigo inferior?

No, ha de cubrir las piernas completamente, aunque no es obligatorio llevarlo puesto. Valen mallas largas, mallas cortas o culotte y perneras completas,

Todo el material obligatorio es necesario portearlo en cada sección (en la mochila o puesto), aunque no se utilice, salvo que se indique la obligatoriedad de utilizarlo.

Por ejemplo, la ropa de abrigo puede que en movimiento no os haga falta, pero si os paráis a realizar una reparación o debéis esperar para ser socorridos, necesitaréis protegeros de las inclemencias.

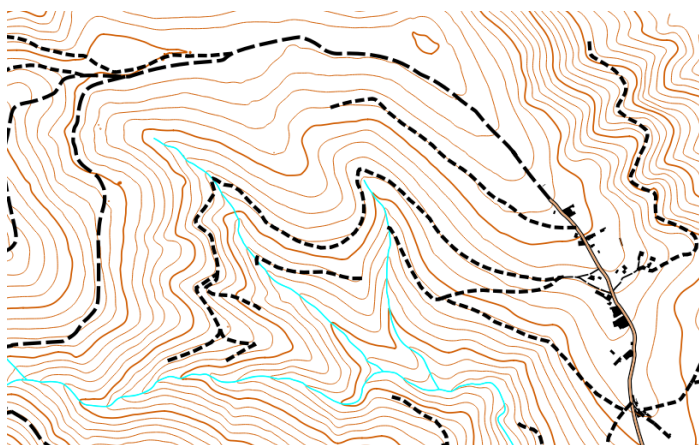
5. NOTAS FINALES

Este será el briefing de la prueba donde la mañana antes de la salida se resolverán las últimas dudas y se darán las últimas indicaciones.

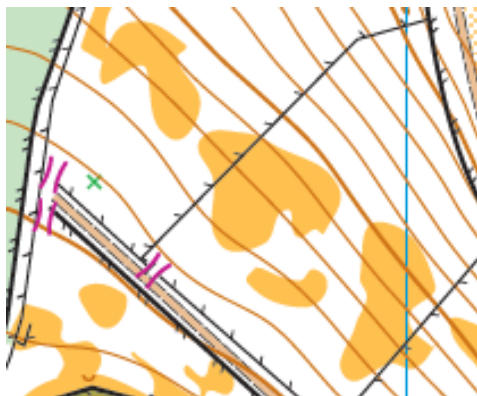
Si tenéis cualquier duda por favor llamad a **Alberto 686197572** para resolverlas cuanto antes y así estéis más tranquil@s antes de la salida pudiendo concentraros en vuestra carrera.

6. EJEMPLOS CARTOGRÁFICOS

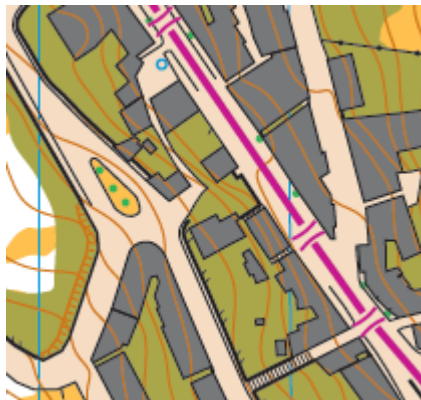
Mapas S2, S3b, S4 y S5



Mapa S3a



Mapa S1



7. ESQUEMA DE BOXES Y TRANSICIONES



18. JURADO TÉCNICO

<http://fegado.es/web/uploads/documents/file/71f/5e33494edf-08-reglamento-fegado-raid-2020.pdf>

Directriz 4. Contenidos del Boletín Oficial de la Competición

-Nombres de los miembros del Jurado Técnico y club al que pertenecen.

Art.159.2. 2. El Jurado Técnico estará formado por el Juez Controlador designado por la FEGADO, y además, como regla, por otros dos Jueces designados por el Juez Controlador, en lo posible presentes físicamente en el lugar de la prueba. También formará parte de él, sin derecho a voto, un representante de la organización.

La única información que el club tiene al respecto de la composición del Jurado Técnico es el nombre de la jueza designada por la Fegado, aspecto ya publicado en el apartado de Organización. Ante la imposibilidad de contacto que hemos tenido con la persona encargada de designar al resto del Jurado Técnico, no podemos cumplir con este apartado de la directriz 4. Pedimos disculpas y publicaremos esta información cuando la recibamos.

19. ORGANIZAN, PATROCINAN, COLABORAN

ORGANIZAN:



PATROCINAN:



COLABORAN:

