

# ORIENTA SON

28 decembro 2024

18:30 H

NOCTURNA  
+  
CHOCOLATE



CONCELLO  
PORTO DO SON

Máis info:



<https://fegado.es>



# Atrévete a divertirte!!

Inscripcións na plataforma 

# OrientaSon 2024

## VIII Liga Local de Promoción da Orientación

### Concello de Porto do Son

#### Proba nº 6: NOCTURNA URBANA PORTO DO SON

## BOLETÍN 2

#### DATA E HORARIO:

Sábado, 28 de decembro de 2024. Entre as 18:30 e as 21:30.

#### LUGAR:

Porto do Son (casco urbano).

#### ORGANIZA:

Asociación Deportiva e Cultural ARNELA.

#### COLABORAN:

Concellería de Xuventude, Deportes e Acción Cultural do Concello de Porto do Son.  
Servizo Provincial de Deportes da Coruña - Xunta de Galicia - Plan XOGADE.  
Asociación Deportiva Escolar As Rías.

#### CARACTERÍSTICAS:

Sexta e última das seis probas previstas na VIII Liga Local de Promoción da Orientación de Porto do Son que se vai a celebrar no casco urbano de Porto do Son.

As características principais desta proba podémolas resumir en:

- **Percorrido:** Existen dúas modalidades principais (\*):
  - **Lineal:** obrigatorio realizar o percorrido visitando os controis ou balizas na orde indicada no mapa.
  - **Score:** non existe unha orde de paso polos controis obrigatoria, pero é preciso visitalos todos.

*\* A Lineal é a máis axeitada para as categorías de Iniciación.*
- **Puntos de control:** son os lugares marcados no mapa e que deben visitar os participantes. Os puntos de control están formados polas balizas, co seu número de control, unha estación electrónica e unha pinza tradicional por si fallase a estación electrónica.
- **Sistema de cronometraxe:** utilizaremos a tecnoloxía SportIdent. Consta dun dispositivo dixital tipo pinza ou tarxeta que o corredor leva consigo durante a carreira e que permite rexistrar o seu paso polas balizas. Para este fin, en cada control, haberá un dispositivo (base) no que o orientador debe pousar/introducir a súa tarxeta/pinza ata que escoite un pitido e vexa que se acende un led vermello na estación, momento no que se realiza a gravación do seu paso por ese punto. Unha vez chegados a meta, deberá "descargarse" o dispositivo, na mesa da organización, onde se poderá obter a folia de tempos de cada corredor. **Tódolos participantes**

están obrigados a descargala súa tarxeta electrónica (aínda que abandonen a proba) para que a organización poida controlar se queda algún participante no terreo. Ós corredores que non dispoñan de pinza/tarxeta a organización asignaralles unha sen custo. No caso de que o participante perdesa a tarxeta, deberá aboar o importe da mesma (12 €).

## DESENROLO:

A **Secretaría** (lugar de concentración, saída e meta) será o Pavillón Santa Irene de Porto do Son → [Google Maps](#). Entraremos por unha porta lateral para non interferir cunha actividade lúdica que se desenrola no mesmo pavillón.

Establecerase un **horario de saída**, de forma que cada participante sairá a unha hora predeterminada. Estes horarios serán publicados na web do club, na Fegado e nas RR.SS. do club.

As saídas nas probas de orientación a pé adoitan ser individuais (tipo contra reloxo). É dicir, a cada participante contrólase o tempo invertido na proba segundo a súa hora de saída e de chegada a meta. A hora de saída asignada a cada participante será válida, aínda que o participante a tome con retraso. Aparte disto, nesta Liga ofrecemos a posibilidade de facer o percorrido en parellas ou grupos por motivos de seguridade, lúdicos ou didácticos sempre e cando non se moleste ós demais participantes ou ós viandantes alleos a esta actividade. Este punto ha de solicitarse no mesmo formulario de inscrición da proba.

Na zona de saída, haberá dispostas dúas bases SportIdent, que o participante debe utilizar para "LIMPAR" e "COMPROBAR" a súa tarxeta ou pinza SI. LIMPAR serve para eliminar os datos que conteña a pinza/tarxeta de outras probas e COMPROBAR utilízase para asegurarse de que o dispositivo funciona correctamente. É responsabilidade do corredor facer esta limpeza e comprobación ao comezo de cada proba. O persoal da organización encargado das saídas explicará todo isto ós que teñan algún tipo de dúbida ou sexa a primeira vez que participen neste tipo de probas.

A saída é "con chamada", e realízase segundo o listado das hora de saída dos participantes, os cales deben estar na zona de saída, como mínimo, 3 minutos antes da súa hora asignada.

Unha vez que se dea a saída, cada participante collerá o mapa correspondente ó seu percorrido (será responsabilidade de cada participante asegurarse de que o mapa corresponde ó seu percorrido). Seguirán as cintas de balizamento ata chegar á baliza de saída (triángulo no mapa), onde orientarán correctamente o mapa e seguirán co seu percorrido, visitando os puntos de control na orde indicada no mapa (modalidade lineal) e rexistrando cada un dos controis ou balizas na súa pinza/tarxeta. Esta ten que colocarse, sen movela, sobre a estación SI, asegurándose de escoitar o pitido e/ou ver o destello do led antes de retirala.

## CATEGORÍAS E CLASIFICACIÓN:

Segundo o REGULAMENTO da Liga, establécense 3 percorridos (un para cada categoría), sen distinción de sexos:

- **Iniciación curta: INI CURTA.**
- **Iniciación longa: INI LONGA.**
- **Adestramento: ADESTRAMENTO.**

A Clasificación establecerase por categorías sen distinción de sexo, en función do tempo empregado por cada participante para completar o seu percorrido. O gañador, en cada unha das categorías, será aquel que realice o percorrido correctamente empregando o menor tempo en chegar á meta, ordenándose o resto dos participantes polo mesmo criterio.

Os participantes que non presenten tódalas picadas correctamente terán un "ERRO EN TARXETA".

**MAPA:**

- Porto do Son (Porto do Son): Rexistro FEDO C-2044-17.
  - Autor: Ramón Fernández (2017).
  - Revisión: Antonio Piñeiro (2024).
- Características:
  - Escala: 1:4000.
  - Equidistancia: 2 m.

**PROGRAMA:**

- 18.00: Apertura da Secretaría.
- 18.30: Saída dos primeiros participantes.
- 20.30: Peche de meta e recollida de balizas (todos os participantes deberán estar de volta na Meta).
- 20.30: “Chocolatada” gratis para todos os participantes.

**INSCRICIÓNS:**

Faranse a través da web do club, por medio dun formulario deseñado para tal fin que estará publicado nas redes do Arnela e na web da Fegado. Logo de acceder ó mesmo, hai que completalo i envialo. Para os non Federad@s, a inscrición inclúe un seguro deportivo para o participante o día da proba.

Os prezos das inscricións son os seguintes:

- **Socios do club ADC ARNELA:**
  - Federad@s: **gratis**.
  - Non Federad@s con licencia de proba (menores de 16 anos): **2,00 €**.
  - Non Federad@s con licencia de proba (maiores de 16 anos): **3,00 €**.
- **Resto de participantes:**
  - Federad@s: **3,00 €**.
  - Non Federad@s con licencia de proba (menores de 16 anos): **3,00 €**.
  - Non Federad@s con licencia de proba (maiores de 16 anos): **4,00 €**.
- **Recargo por inscrición fóra de prazo (só federad@s): 1 €.**
- **Aluguer de tarxeta PCard Sportident:**
  - Gratis para tod@s os participantes.
  - Perda da Tarxeta PCard: 12€.

O prazo de inscrición remata o LUNS 23 de decembro ás 23.00 h.

O método de pago establecido: PAGO CON TARXETA OU BIZUM A TRAVÉS DA PLATAFORMA DEPORTÍCKET

*Pica na imaxe para seguir o enlace →*



**PERCORRIDOS, DISTANCIAS E DESNIVEIS (\*):**

Os percorridos de Iniciación longa e curta serán os habituais “en liña”.

O percorrido de Adestramento será un Combinado de tramos “en liña” e tramos “score”:

- Resume xeral: Saída → Tramo Lineal → Score A → Tramo Lineal → Score B → Tramo Lineal ata Meta.
- Na cara A do mapa estará o percorrido en liña completo. Hai 2 balizas cun triángulo no centro que indican onde hai que facer os cambios do tramo lineal ós Score A e B (Foto 1).
- Na cara B aparecen as balizas score repartidas en dúas zonas ben diferenciadas e os triángulos onde empeza cada tramo score (Foto 2).
- No descritor de controis tamén aparecen os dous cambios de mapa onde pasar do percorrido en liña ó score.
- Obrigatorio coller todas as balizas, tanto as da parte lineal como as dos scores para completar o percorrido.



← Foto 1



Foto 2 →

Categorías		Distancia (*) (Qms)	Desnivel + (mtrs)	Nº controis	Escala	Equidistancia
Iniciación Curta		1	20	14	1:4000	2,5 mtrs
Iniciación Longa		2	25	19	1:4000	2,5 mtrs
Adestramento	Lineal	1.7	55	15	1:4000	2,5 mtrs
	Score A	----	----	6	1:4000	2,5 mtrs
	Score B	----	----	12	1:4000	2,5 mtrs

(\*Medidas en liña recta entre controis)

**OBSERVACIÓNS, NORMAS e RECOMENDACIÓNS:**

1. Levar roupa e calzado para cambiarvos.
2. As probas de orientación realízanse en silencio, non se pode falar, salvo en casos excepcionais. Está totalmente prohibido gritar e berrar.
3. É obrigatorio realizalo percorrido na orde indicada no mapa, e hai que completalo enteiro (pasar por tódolos puntos de control) para que a proba sexa válida, senón, prodúcese “erro en tarxeta”.
4. É obrigatorio pasar por meta e descargala pinza/tarxeta SportIdent aínda que se produza o abandono, para que este feito lle conste á Organización.
5. Para a realización do percorrido, o participante só pode contar coa axuda dun compás, ademais do mapa aportado pola Organización.
6. É moi importante ofrecer axuda a calquera participante que se atope en problemas ou mancado.
7. PERMÍTESE levar o teléfono móbil na carreira para que os participantes se atopen máis seguros. So se permitirá o seu uso en causas debidamente xustificadas.