




**I RAID CONCELLO DE RIBADEO**  
N43°31'56.96" O7°5'56.87"  
2 DE MARZO DE 2024

ORGANIZAN:



INFORMACIÓN E INSCRIPCIONES



PATROCINA:



COLABORAN:



## PREBREAFIG

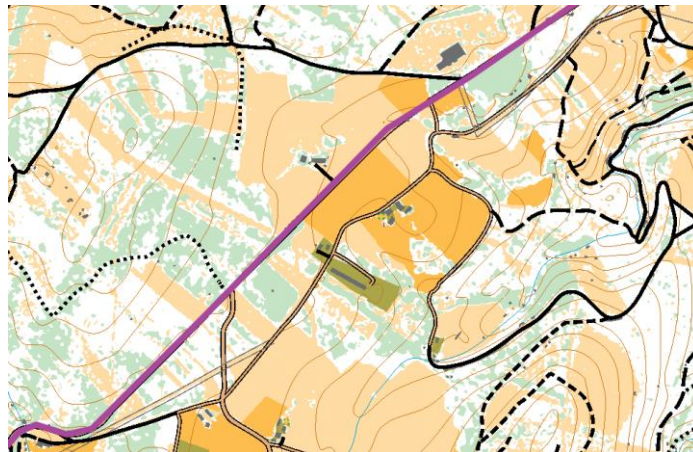
Ya estamos a las puertas de arrancar otra temporada más de la **Liga Gallega de Raid de Orientación**. En esta ocasión, la localidad que nos abre sus puertas es Ribadeo, donde esperamos que disfrutéis de un entorno único, donde no se había hecho una prueba de este estilo hasta ahora. Desde los Clubs **Fluvial de Lugo** y **Aromon de Pontevedra** queremos daros las gracias por animaros a participar y dar las gracias también al Concello de Ribadeo por su acogida.

Con este pequeño documento, queremos dar un poco más de información técnica que creemos relevante para vosotr@s.

Para los equipos que solicitasteis **SUELO DURO: IMPORTANTE**. Os ubicaréis en la sala de artes marciales del pabellón. **NO** podéis estar calzados ni con obxetos punzantes, ni mochilas, encima del tatami. El tatami es **SOLO PARA DORMIR**. Por favor, os pedimos el máximo respeto por la instalación.

Como ya sabéis, las categorías **3.0** y **2+1** tienen un **tiempo máximo de 9h** y la categoría **Orientaraid** de **6h**. La categoría **3.0** **NO puede recibir asistencia**, por lo que deberéis portear vuestro material.

Durante todo el recorrido el **tráfico va a estar abierto**, deberéis respetar en todo momento el código de circulación. En el recorrido encontraremos una **autovía** que no estará marcada como prohibida en el mapa, pero obviamente está **TOTALMENTE PROHIBIDO** transitar por ella (habrá pasos subterráneos o elevados para poder atravesarla, debidamente indicados en el mapa). Se cruzarán también dos carreteras **nacionales** por los **pasos obligatorios** que aparecerán señalados el mapa, transitar por estas carreteras o cruzarlas por lugares diferentes a los indicados estará también **TOTALMENTE PROHIBIDO**. Las carreteras prohibidas estarán marcadas con **línea magenta** como refleja la siguiente imagen:



En el siguiente enlace, os dejamos las **localizaciones** más importantes a tener en cuenta (transiciones, secretaría, aparcamiento, suelo duro, duchas...):

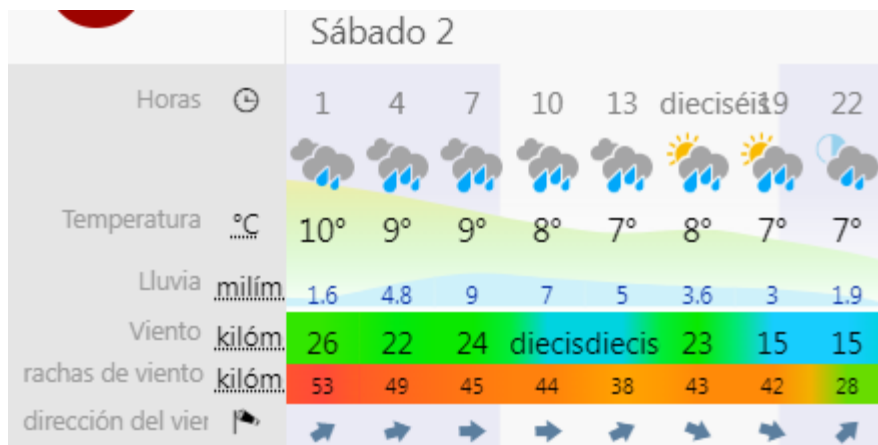




A las **9:30** daremos la **salida de las categorías 3.0 y 2+1**. Los mapas de la S1 se darán justo en la salida. El resto de los mapas los encontraréis al **acabar la S1** en la zona de transición, numerados con vuestro dorsal. Deberéis coger **SOLAMENTE** los que tengan vuestro dorsal escrito, tened cuidado con NO coger los de otros equipos.

A las **10:30** daremos la salida de la **categoría Orientaraid**. Los mapas de S1 se darán justo en la salida. El resto de los mapas los encontraréis al acabar la S1 en la zona de transición, numerados con vuestro dorsal. Deberéis coger **SOLAMENTE** los que tengan vuestro dorsal escrito, tened cuidado con NO coger los de otros equipos.

Debido a las condiciones meteorológicas previstas para el sábado, la **CHAQUETA CORTAVIENTOS E IMPERMEABLE** formará parte del **MATERIAL OBRIGATORIO INDIVIDUAL**. Por tanto, cada integrante del equipo debe llevar su propia chaqueta durante **TODA** la prueba (puesta o en la mochila).



Previsión meteorológica para el sábado.

## S1- OPé. (Score).

Se trata de una sección con mapa específico de O-Pie en formato score.

En el recorrido hay zonas que **resbalan** mucho, id con cuidado.

El tráfico estará abierto, por lo que os pedimos que extreméis las precauciones con los coches y con los viandantes, ya que vamos a transitar por muchas zonas peatonales.

En la zona de la transición (T1) hay una **fuelle** para coger agua si lo necesitáis.

Al acabar esta sección, debéis recoger vuestro juego de mapas (numerado con **VUESTRO** dorsal).

## S2- BTT. (Lineal).

Los mapas de las bicis se hicieron a partir de **Mapant**, actualizando las ciclabilidades de las pistas y caminos según la normativa de MTBO. También actualizamos la vegetación.

Sección muy rápida que nos llevará hasta la T2. Mucho ojo a la salida del pueblo, ya que el tráfico estará abierto.

Tendréis alguna **carretera prohibida** y algún **paso obligatorio**. Mucho ojo al cruzarlas.

Tened también mucho ojo en las **bajadas**, pues alguna está muy rota.

## S3- Trekking + Coastering + Cova + Labirinto + Tiro con Arco. (Lineal)

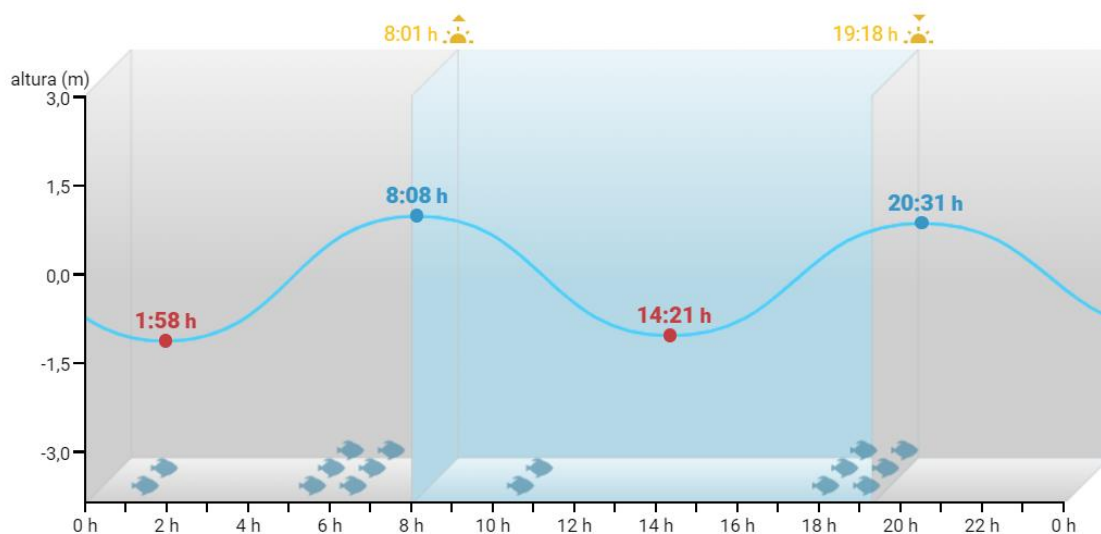
En la zona de transición tendréis agua en una **fuelle pública**. Enfrente de la transición está ubicado el [Restaurante Porto de Rinlo](#), el cual estará abierto para quien lo desee.

En esta sección cruzaréis la nacional en dos ocasiones. La nacional está **prohibida**, solo se puede cruzar por los **PASOS HABILITADOS**.

Para esta sección usamos mapas con base **Mapant**, con los caminos y la vegetación revisados. También actualizamos bastante la parte de la costa.

En todo momento respetaremos las propiedades privadas y las zonas de cultivo. Algunas están marcadas como prohibidas.

Para poder realizar la segunda parte de la sección os dejamos la [tabla de mareas](#). Consideramos que puede ser de mucha utilidad. En la zona de costa, las **zonas intermareales** están pintadas como áreas inundables (rayado azul). Durante todo el tramo de costa existen varias opciones de ruta. Estad atent@s al estado del mar para elegir la mejor. La **bajamar** será a las 14:21h y la altura de la marea de -1.0m, por lo que debéis tener en cuenta que vuestra elección de ruta en el coastering puede variar dependiendo de la hora a la que iniciéis la sección y también según el estado del mar (el trazado está pensado para que esta sección les coincida con la hora de la bajamar a la mayoría de los equipos). Os adelantamos que os podeis mojar.



Actualmente la prevision meteorologica en el mas es bastante mala, con olas de hasta 4 metro y rachas de viento bastantes fuertes. Os pedimos que **EXTREMEDES LAS PRECAUCIONES EN LA ZONA DE LA COSTA**, y no arriesgeis lo más mínimo.

Actualizado: 29.2. 10:34 CET	T 2. 03h	T 2. 05h	T 2. 07h	T 2. 09h	T 2. 11h	T 2. 13h	T 2. 15h	T 2. 17h	T 2. 19h	T 2. 21h
Velocidad viento (nudos)	13	13	12	11	11	14	13	12	12	10
Ráfagas (nudos)	28	28	24	24	22	24	23	22	22	19
Dirección viento (→)	→	↗	↗	→	→	→	→	→	→	→
ola (m)	4.2	4.2	4.1	4.2	4.1	4.3	4.2	4	3.9	3.7
Período olas (seg.)	15	15	14	14	14	14	14	13	13	13
Dirección olas (→)	↘	↘	↘	↘	↘	↘	↘	↘	↘	↘
*Temperatura (°C)	10	10	9	9	9	9	9	9	9	8
Nubosidad (%)	100	53	39							
alta / media / baja	100	99	99	100	76	52	59	74	74	100
*Precipicio. (mm/1h)	1.2	1.7	1.8	1.9	1.5	2	0,9	0,5	0,5	0,5

La **cueva** es muy sencilla, en el mapa aparece dibujada y también aparece dibujada su entrada. Recordad de llevar el **frontal**. Según el estado del mar puede que haya modificaciones por vuestra seguridad (en este caso, será debidamente indicado por el personal de la organización).

Cuando lleguéis al **laberinto** se os dará un mapa del propio laberinto. Este mapa debéis **devolverlo al salir**. En él tendréis **4 balizas** que tenéis que coger en orden **lineal**. En algún pasillo vais a ver vallas cortando el paso, **NO** se pueden saltar (en el mapa aparecen dibujadas como un seto). Está **TOTALMENTE PROHIBIDO** atravesar los setos transversalmente. Debéis completar el recorrido empleando los pasillos. Si vemos algún equipo atravesar los setos, será descalificado de inmediato.

Después de completar el laberinto, pasaremos a la prueba de  **tiro con arco**. Se hará en las mismas instalaciones. Si se alcanza la puntuación requerida, se picará la baliza. De lo contrario, habrá una baliza de penalización.

## S4- BTT. (Lineal)

Sección de bici **larga y dura**, sobre todo al principio. Eso sí, ¡no dejéis de disfrutar de las vistas!

Cuidado con las **bajadas** y con las **carreteras prohibidas**. Mucho ojo al cruzarlas por los **PASOS OBLIGATORIOS**.

Para llegar a la baliza 5 de esta sección, deberéis circular un tramo corto por una **carretera nacional**. Mucha precaución. Para acceder al camino que nos lleva a la baliza 5 debereis saltar un quitamiedos.



En el último tramo de la sección circulareremos por un camino muy frecuentado por los vecinos de Ribadeo. Respetaremos en todo momento a las personas que paseen por la zona y extremaremos las precauciones.

El **rapel** lo hará solamente **UN MIEMBRO DEL EQUIPO**, y la baliza solo la picará el integrante que rapele. Antes de rapelar, el personal de la organización allí presente revisará vuestro equipo y los conocimientos de manejo del mismo. Debéis ser autosuficientes en el montaje de vuestro equipo personal. En caso de que el personal considere que no domináis la técnica o que vuestro equipo no es apto, **NO** podréis bajar, con la consecuente pérdida de dichos puntos.

Mucho ojo a la entrada de la villa y a la llegada a meta para evitar accidentes, ya que el tráfico está abierto y el centro de la villa es peatonal y los sábados por la tarde suene haber mucha gente paseando por el centro.

## Entrega de premios y pincho final.

La entrega de premios y el pincho final se hará en el pabellón del [CEIP Gregorio Sanz](#).

Durante la entrega de premios se darán también los trofeos de la pasada **Liga Gallega de Raid de Orientación 2023** (podéis consultar el ranking 2023 [aquí](#)).

Justo al acabar la entrega de trofeos habrá varios sorteos entre los inscritos allí presentes con cosas muy interesantes. ¡No te lo pierdas!

Os pedimos que traigáis vuestros propios vasos para el pincho final, para intentar reducir el máximo posible los desperdicios producidos y entre tod@s ayudar un poquito a reducir nuestro impacto en el medio.

**Esperamos que disfrutéis de la prueba!**

## ORGANIZA, PATROCINA E COLABORAN

### ORGANIZA



### PATROCINA





## COLABORA

