

## PREBRIEFING II RAID DO CONDADO MARQUÉS DE VIZHOJA

- Se entregará un sobre después de la sección 1 donde tendréis todos los mapas del raid (excepto el score urbano de la etapa 2) y la tarjeta de control de picada manual para las balizas de patines de la categoría élite. La calidad de los mapas es resistente al agua excepto los mapas de los score urbanos, de todas maneras no está previsto que llueva, eso sí tened cuidado con el tipo de subrayador que utilizéis para pintarlos.
- Carreteras prohibidas: en los mapas hay diversas carreteras prohibidas, por las cuales no se puede circular, pero sí podéis cruzar siempre que no toquéis una cruz, de todas formas por donde consideramos que es mejor cruzar os hemos puesto pasos recomendados.
- Pasos obligatorios: sólo hemos puesto uno, lo pone con letra en la sección 4.
- Ojo al material obligatorio, vais a estar por encima de 900 metros y pronostican mucho frío.
- GPS obligatorio SIEMPRE en carrera, por vuestra seguridad.
- Dorsal identificativo obligatorio siempre en carrera.
- Sección 1 y sección 8 score, el resto del raid es lineal.
- En las categorías promoción damos la posibilidad de hacer el rapel a quien lo desee, no teniendo puntuación adicional por hacerlo.
- Información para los equipos que hayan solicitado la asistencia por parte de la organización:
  - La salida del autobús desde As Neves hasta la salida de la Etapa 1 será a las **8:15AM desde el pabellón donde tenéis que dejar los coches aparcados.**
  - Cada corredor deberá colocar su caja **DENTRO** de la furgoneta correspondiente para su transporte. Será después de la **sección 3 y sección 5.**
  - La salida del autobús desde la meta de la Etapa 2 (Bodegas Marqués de Vizhoja) hasta Arbo (salida de la Etapa 2) será a las 13:10

**SECCIÓN 1.** Score por las calles de Salvaterra de Miño, distancia aproximada de 4km, sin desnivel pero con mucho tráfico.

- Obligación de correr por las aceras, son espaciosas y no se penaliza tiempo.
- Cruzaremos por los pasos de peatones, tenéis largas rectas donde decidir pasar de lado
- Tráfico abierto, RESPETAREMOS LAS NORMAS DE CIRCULACIÓN
- Al finalizar la sección cada equipo recogerá su sobre de mapas numerado con su dorsal.

**SECCIÓN 2 ELITE Y PROMOCIÓN, SECCIÓN 3 AVENTURA MASC Y MIXTA.** Un pequeño trayecto a pie de unos 800m hasta el embarcadero de los kayaks y salida de los patines para Élite.

- Tenemos un paso marcado en el mapa, por debajo de la vía del tren, pasad por ahí.
- Kayaks, al llegar allí pedid chalecos y palas a la organización, y cada equipo debe volver con los kayaks al mismo lugar
- Remonte río: hay dos zonas después de la baliza 2, remontando río arriba donde vais a tener que orillar y caminar por la orilla, debido a la corriente. Promoción no os afecta que no tenéis esa baliza.
- Palas, si queréis llevar las vuestras tenéis que bajarlas desde la transición hasta el inicio de los kayaks, y volver a subirlas al terminar.
- Sección patines sólo Élite: sólo lo realiza el componente que descansa, una vez que esté con los patines y protecciones puestos, tendrá que marcar la estación de inicio patines, ir hasta las dos balizas marcadas en el mapa, donde se marcarán en la tarjeta manual las dos picadas, y volver a la zona de salida, donde picarán fin de patines (el tiempo que le lleve a cada corredor hacer el recorrido se incrementará a su equipo en el tiempo total de carrera).
- Sección patines, si algún equipo no realiza la prueba tiene una penalización de 60 minutos.
- Para los que no van a patinar y van a correr, es obligatorio tener los patines y protecciones puestas para: iniciar la sección, para picar las balizas manuales y para picar el fin de sección.
- Una vez terminado los patines y kayaks tendrán que subir los 3 corredores juntos a picar fin de sección.
- Al picar fin de sección entregarán la tarjeta manual de picadas a la organización para su verificación.

**SECCIÓN 3 ELITE Y PROMOCIÓN, SECCIÓN 2 AVENTURA MASC. Y MIXTA.** Trekking de unos 19km de distancia para Elite y aventura y 14 km para promoción.

- Prohibido pasar por la vía del tren, hay varios pasos subterráneos que están marcados en el mapa.
- Respetar las normas de tráfico, vais a pasar por zonas de pistas, carreteras, etc
- Zona marcada prohibida, es una zona quemada no os metáis ahí.
- Baliza 15 para élite y aventura: pasad por el paso de peatones para cruzar la carretera general.

**\*\* DESCARGA SPORTIDENT\*\***

***Una vez terminadas las 3 primeras secciones del raid, se procede a su descarga, una vez picada la última baliza en la transición, se procede a un: finish-descarga-limpieza de pinzas-comprobación y start.***

**SECCIÓN 4.** Primera BTT de 33 km con fuertes desniveles y zonas técnicas para élite y aventura, y 25 km con fuertes desniveles pero menos dificultad técnica para promoción.

- Paso obligatorio después de la baliza 1 para todos, está marcado en el mapa, y es obligatorio pasar por debajo de la carretera, por el río.
- Antes de la baliza 3 tenemos un paso complicado en una general, tomad precauciones y con cuidado, está anotado en el mapa con precaución.
- Antes de la baliza 4 no circuléis por la general, está con cruces, podéis cruzarla sin problema, pero no circuléis por encima de las cruces.
- El recorrido entre la baliza 5,6 y 7 es por zona quemada, tened cuidado que si hace viento durante la noche puede tumbar algún pequeño árbol en el camino, no salir de los caminos.
- Transición: las bicicletas las dejáis cada equipo en la pista de futbol sala que se encuentra allí, el final de sección se encuentra fuera de la pista (debajo del arco).

**SECCIÓN 5.** Trekking de montaña, donde vais a estar por encima de los 900 metros, y donde a todos os pillaré la noche, IMPORTANTÍSIMO LUCES Y ROPA DE ABRIGO.

- Trekking con fuertes desniveles y zonas técnicas por senderos de zona de río.
- Ropa de abrigo y luces
- La baliza 74 indica dos cosas distintas en raidbook y mapa: “puente arriba” y “puente abajo”, en la realidad puede interpretarse indistintamente.
- Entre la baliza 4 y baliza 6 zona técnica, sendero de río resbaladizo, tened cuidado.

**\*\* DESCARGA SPORTIDENT\*\***

***Una vez terminadas la sección 4 y 5 del raid, se procede a su descarga, una vez picada la última baliza en la transición se procede a un: finish-descarga-limpieza de pinzas-comprobación y start.***

## **SECCIÓN 6.** Segunda BTT del raid, con fuertes desniveles negativos. Precaución

- Etapa completamente nocturna para todos los equipos, ojo luces de repuesto.
- Desde la baliza 1 hasta la baliza 4 es zona de bajada, tened cuidado
- Zona peligrosa, desde la baliza 3 hasta la baliza 4 es una bajada rápida, pero muy rota y con mucha roca suelta debido al incendio, bajad el ritmo por seguridad.
- Promoción, después de la baliza 4 vais a tener 10km de descenso por carretera de montaña, es poco transitada pero id por la derecha.
- Promoción, en el mapa la baliza 5 pone código 85 y en el raidbook 86, la correcta es la 86.
- Elite y aventura, después de la baliza 7 tenéis 5 km de descenso por carretera de montaña, es poco transitada pero id por la derecha.

**SECCIÓN 7.** Trekking nocturno por las calles y pueblos del ayuntamiento de As Neves, este trekking se realiza en un 95% por asfalto, ya que como todos sabéis el fuego devastó el monte y tuvimos que anular el recorrido que teníamos.

- Ojo a las normas de circulación ya que no hay nada prohibido
- Tenéis marcados algunos pasos recomendables

### **\*\* DESCARGA SPORTIDENT\*\***

***Una vez terminadas la sección 6 y 7 del raid se procede a su descarga, una vez picada la última baliza en la transición se procede a un: finish-descarga-limpieza de pinzas-comprobación y start.***

## **ETAPA 2. DOMINGO**

**SECCION 8.** Score urbano por el ayuntamiento de Arbo.

- Obligación de correr por las aceras, son espaciosas y no se penaliza tiempo.
- Cruzamos por los pasos de peatones, tenéis largas rectas donde decir pasar de lado
- Tráfico abierto, RESPETAMOS LAS NORMAS DE CIRCULACIÓN

**SECCIÓN 9.** Btt de 26 km de ritmo rápido, con fuertes desniveles en subida y bajada, pero nivel técnico no muy alto.

- Cuidado con las zonas de circulación prohibidas, están marcados una serie de pasos recomendables.
- Paso obligatorio a la salida y llegada a la transición, está marcado y escrito en el mapa.

**SECCIÓN 10.** Trekking con un rappel y un pequeño vadeo en su camino.

- Rappel solo para élite y aventura.

- Elite tiene que llevar su material, no sirve casco de BTT.
- Aventura, la organización dispone de tres juegos de material, en caso de no estar libre tienen que esperar.
- Neutralización, el tiempo del rappel se neutraliza una vez esté el corredor vestido y equipado en la parte alta del rappel (se visten en la zona baja donde esperan los compañeros y suben ya equipados).
- Una vez realizado el rappel, se pica fin de neutralización y se pica la baliza correspondiente.
- Si el monitor, ve dudas en algún corredor, no le va a dejar bajar, vamos a ser serios en este aspecto.
- Vadeo río: no hay casi agua así que no se aprecia.
- Zona prohibida en el mapa: es una granja de cerdos, así que no os metáis.
- Paso en la vía del Tren: están marcados los dos pasos en el mapa, respetad las señales, y si viene un tren toca esperar.
- Llegada a la bodega, se entra por la parte baja del viñedo, hay una puerta abierta que os lleva a la baliza 8, subís hacia el norte y cruzáis la general por debajo, todo dentro de la bodega, y la meta se encuentra en la entrada del Pazo.

**\*\* DESCARGA SPORTIDENT\*\***

***Una vez terminadas la sección 8,9 y 10 del raid, se procede a su descarga, una vez picada la ultima baliza en la transición, se procede a un: finish-descarga***