

BREAFIN VII RAID DO CONDADO – MARQUÉS DE VIZHOJA

S1 - Trekking

Todas las categorías mismo mapa y recorrido. Score urbano por las calles de As Neves, la circulación esta abierta como en todo el raid, circular por las aceras y cruzar por los pasos de peatones.

S2 - Kayak

- Élite y aventuras masculino y mixto, tendréis que recorrer unos 4km hasta llegar a la baliza de inicio de kayak, dos corriendo y uno en BTT, antes de llegar ya os encontraréis cintas de balizaje naranja, una vez cogéis el kayak, tenéis un pequeño porteo de 250m hasta el rio, esta balizado. El kayak en su inicio os encontraréis con 3 zonas de aguas rapidas, dependiendo del caudal del rio tendremos mas o menos olas. **OJO usar bolsas estancas y llevar todo bien asegurado por si alguno vuelca.**

El tercer componente de elite tendrá que llegar a las balizas para picarlas los 3 corredores juntos, para eso tenéis que llevar una BTT, el recorrido esta pensado para que se haga por el sendero del rio que se ve en el mapa, no inventéis.

Una vez picada fin de kayak, tendréis que volver a la salida corriendo y uno en BTT(T2).

- Orientaraid, aventura femenina y juvenil, tendréis que ir en BTT unos 2,5km hasta el inicio del kayak, allí picáis inicio,hacéis el kayak, volvéis a coger las bicis y volvéis a la salida (T2).

Los que queráis usar vuestras palas, podéis portearlas tanto en la bici como corriendo.

S3 - BTT

Todas las categorías el mismo mapa, dividido en Mapa 1 y Mapa 2. Una BTT bastante lineal con poco recorte, pensada para hacerla entera todos los equipos, vais a cruzar una autovía, se aprecia bien en los mapas que las pistas paralelas estan abiertas, y donde estan los pasos tambien.

Entre la baliza 1 y 2, en el mapa se ve un camino dibujado sobre una laguna, esta seca, se cruza sin problema.

S4 - Trekking

Todas las categorías tenéis el mismo mapa. Trekking con zonas de mucho correr, otras zonas de rio mas lentas, divertidas y bonitas. Sección diseñada para que todos los equipos la completéis entera, aunque se puede recortar.

Antes de la baliza 1, vais a caminar por un sendero y zona de rio, ojo que las piedras resbalan, tener cuidado.

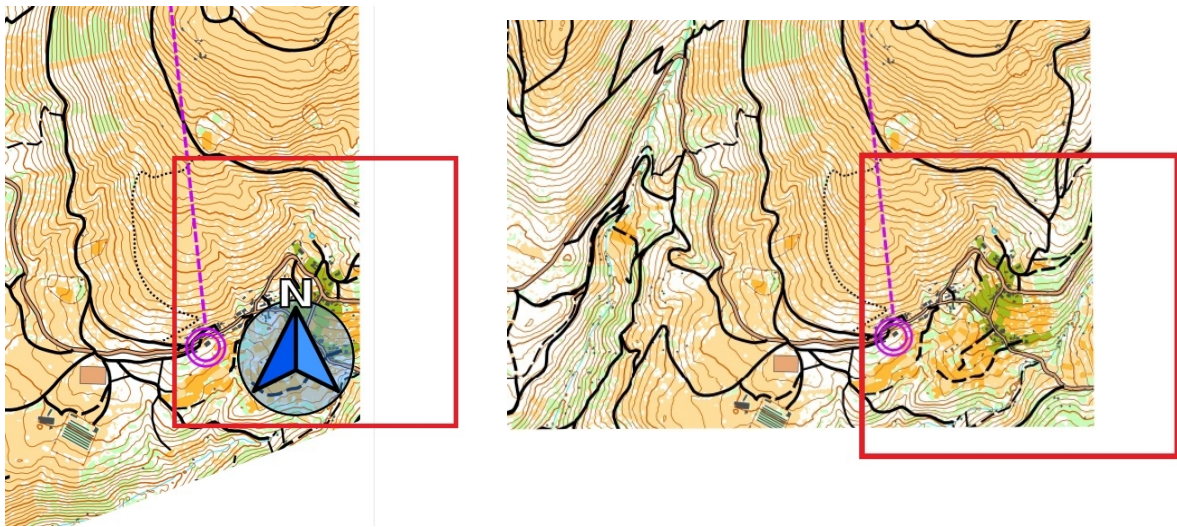
Para la baliza 4,5 y 6 están por la senda de un rio, la primera parte, unos 300m antes de llegar a la baliza 4, el sendero se ve mal, por la crecida del pasto, seguid siempre la orilla del rio, no inventéis, antes de llegar a esa baliza ya encontráis la senda mucho mas limpia. Desde la 4, 5 y 6 ya se sigue perfectamente el sendero. Zona muy chula que esperamos os guste Una vez se sale de la zona de rio, la pista ya es muy horrible.

Recomendable polainas o medias.

S5- BTT

- Élite y aventura masculino y mixto. Es una BTT lineal, con mucho recorte, se puede hacer en menos de 7kms. Tiene dos zonas de fuerte desnivel., pero toda ciclable.

- Orientaraid, aventura femenina y juvenil. BTT recortable a menos de 7kms, con algo de desnivel entre la baliza 2 y 3. **En vuestros mapas tenemos un fallo de impresión antes de llegar a la transición, se os adjunta un trozo de mapa extra.**



Mapa con camino cortado

Mapa corregido

S6 - Trekking

Todas las categorías el mismo mapa, se puede recortar a 1km picando dos balizas. La primera baliza se encuentra en un río, ojo a no resbalar, desde la baliza ya podéis subir hacia el la senda de arriba, el terreno es transitable. Recomendable polainas o medias.

S7 - BTT

- Élite y aventura masculina y mixta. BTT con los 5 primeros kms muy duros, donde sumamos la mayor parte del desnivel, después unos 20 km muy rápidos, ojo en las bajadas.

- Orientaraid, aventura femenino y juvenil. BTT con una primera parte, entre llana y picando algo para arriba, después una larga bajada.

En todas las categorías es una btt muy recortable, con la carretera abierta para no llegar tarde.

Cierre meta etapa 1:

- El cierre de meta es a las 12 horas de carrera, desde que se da la salida, se sumaría tiempo neutralizado, cada equipo es responsable de saber cuanto acumula.
- Si se llega después de las 12 horas de carrera a meta, se pierden los puntos de la última sección.
- Si se llega después de las 12 horas y 30 minutos de carrera a meta, se pierde toda la etapa.

S8 - Trekking

Todas las categorías mismo mapa y recorrido. Score urbano por las calles de Crecente, la circulación esta abierta como en todo el raid, circular por las aceras y cruzar por los pasos de peatones. Ojo a la zona prohibida por obras.

S9 - BTT

Para todas las categorías es una BTT con buenas pistas para rodar, con recortes claros en todas las categorías. Ojo que las lineas entre baliza se cruzan, pero como tenéis tiempo para marcarlos con calma no deberías de tener problema.

S10 - Trekking.

Trekking muy chulo, con partes muy rápidas y otras mas lentas en zonas de sendero de ríos, es un trekking también con recortes muy claros.

Para élite, aventura masculino y mixto, entre la baliza 9 y 10, se os marco un paso, ya que no se observa bien en el mapa, es un paso del sendero por debajo de la carretera, al llegar los veis claro.

S11 - BTT

Btt lineal para todas las categorías entre Crecente y las bodegas Marqués de Vizhoja, al llegar a la transición es en la parte baja de la bodega, se entra por el portal y se cruza la general por el túnel que hay, no tiene perdida al llegar.

Btte recortable para todas las categorías sin nada mas en peculiar.

S12 - Score entre los viñedos

Ojo, esta totalmente prohibido cruzar las parras de viña, esto va a complicar un poco la sección, ya que no será tan fácil acertar, las balizas estan colocadas con GPS sobre el mapa, justo en el centro del circulo, y estarán situadas entre las parras para poder verlas mejor.

Cierre META.

- El cierre de meta es a las 4 horas de carrera, desde que se da la salida, se sumaría tiempo neutralizado, cada equipo es responsable de saber cuanto acumula.
- Si se llega después de las 4 horas de carrera a meta, se pierden los puntos de la última sección.
- Si se llega después de las 4 horas y 30 minutos de carrera a meta, se pierde toda la etapa.